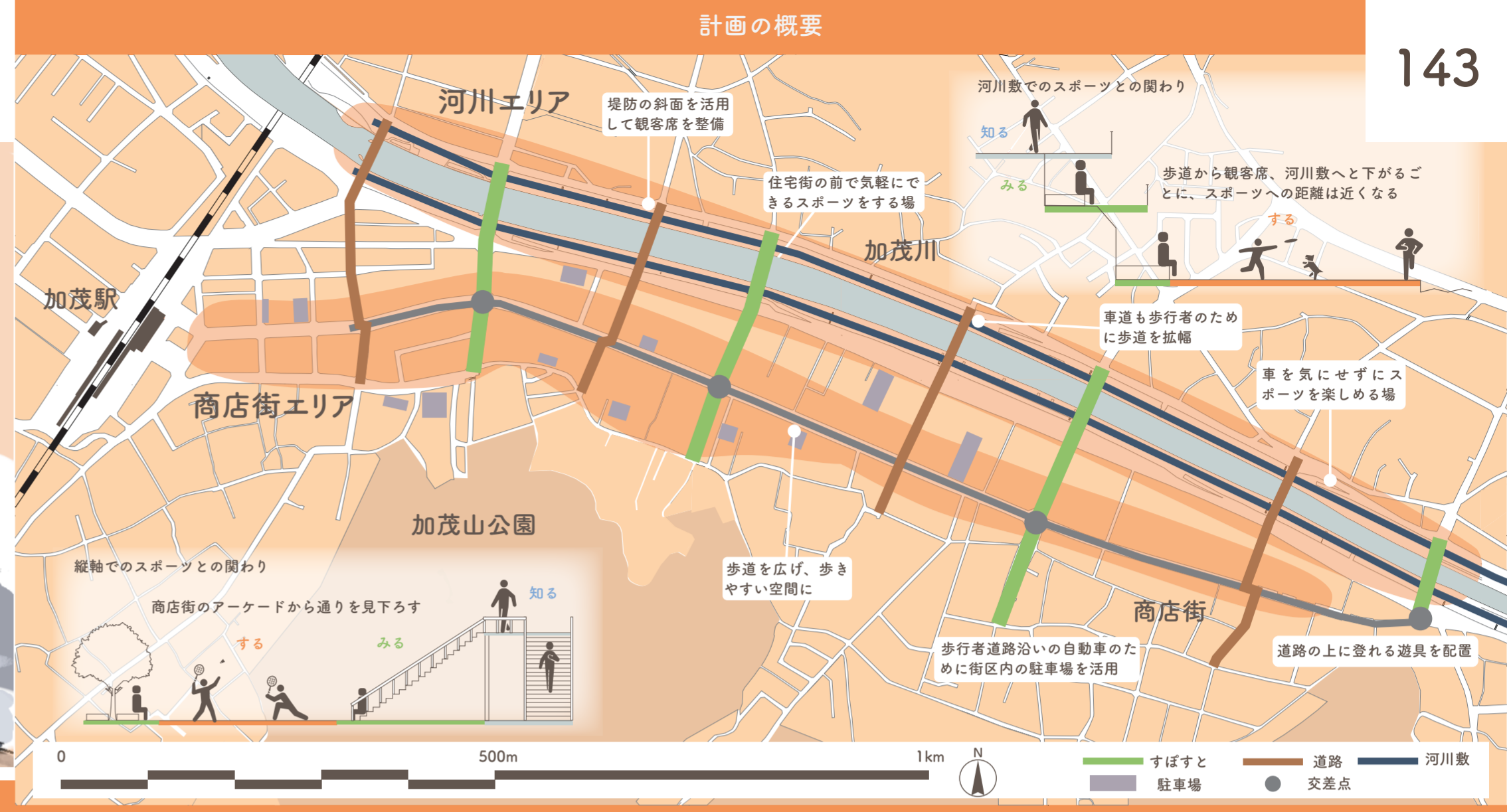




現状と課題



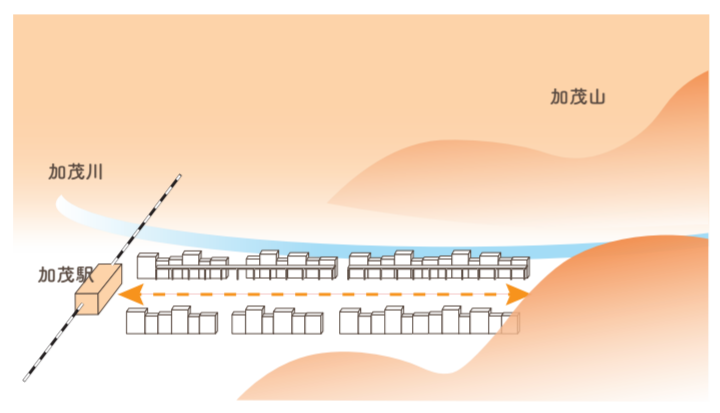
都市空間のイメージ

スポーツ施設点在



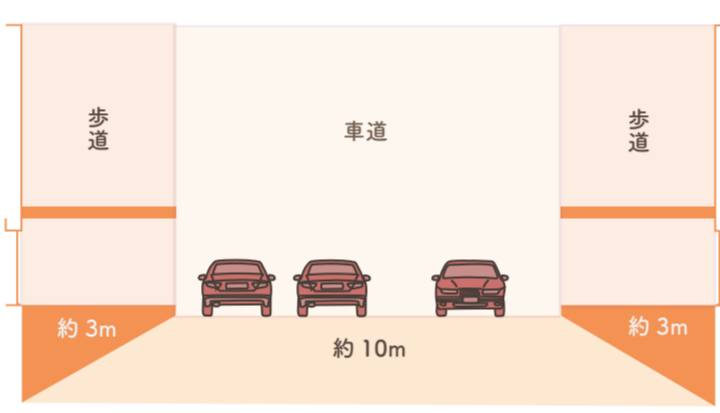
加茂市の市街地にはスポーツ関連の公共施設がいくつか点在しており、まちの中心部から離れていることが多い。そのため、まちなかで気軽に運動ができる場が少なく、スポーツに対するハードルが高くなっている。

加茂市の構造



加茂市は、加茂山と加茂川により形成された扇状地であり、川に沿った通りや商店街など東西に伸びた軸状の町並みが見られる。加茂市を構成する東西の都市軸に比べて、繋がり薄い南北を整備することでさらなる魅力向上が見込める。

車中心の社会

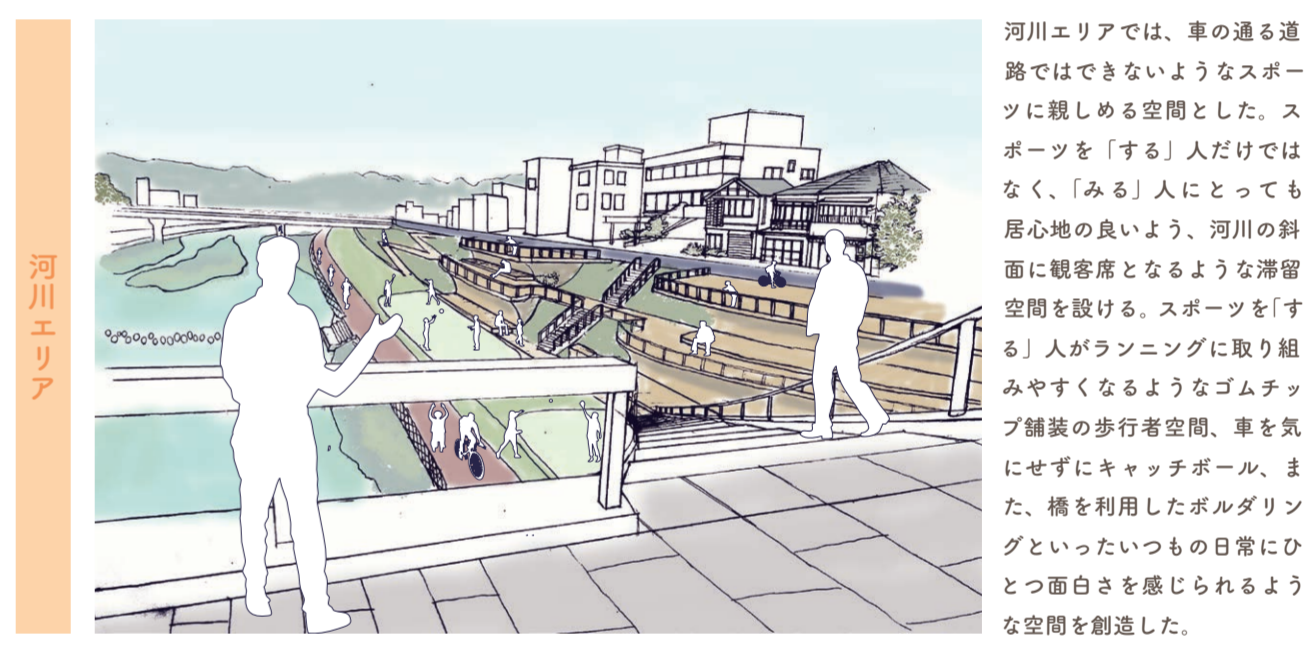


自動車为主要な交通手段となっている加茂市では、JR加茂駅を起点として中心商店街の活性化に貢献するため道路が拡幅された。一方、通り全体で自動車を優先した道路構成になっており、歩行者から見て、歩きやすい空間が確保されているとは言えない。

スポーツストリート (すばすと)



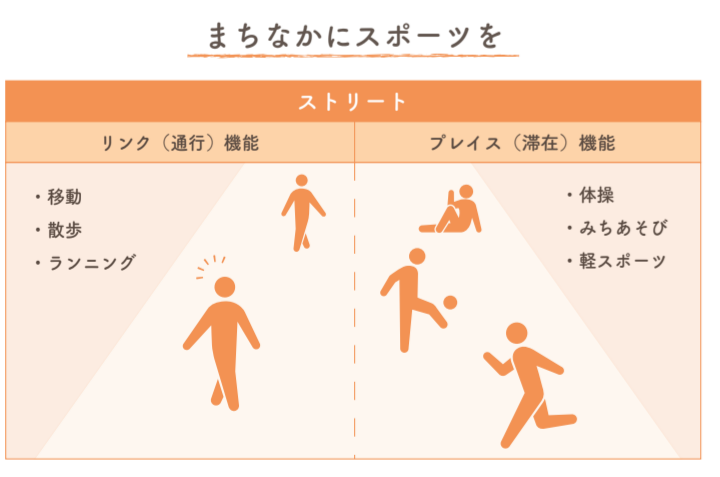
縦軸の歩行者専用空間ではまちの中でスポーツに親しめる空間とした。河川から市街地への歩行者専用道路ではバドミントンやボール遊びのような運動を想定した空間を等間隔で用意、その間には休憩するベンチのような滞留空間を設置した。商店街の交差点にはアーケードの延長のような立体広場を設けた。



河川エリアでは、車の通る道路ではできないようなスポーツに親しめる空間とした。スポーツを「する」人だけでなく、「みる」人にとっても居心地の良いよう、河川の斜面に観客席となるような滞留空間を設ける。スポーツを「する」人がランニングに取り組みやすくなるようなゴムチップ舗装の歩行者空間、車を気にせずキャッチボール、また、橋を利用したボルダリングといったいつもの日常にひとつ面白さを感じられるような空間を創造した。

公共空間をスポーツフレンドリーな場所に

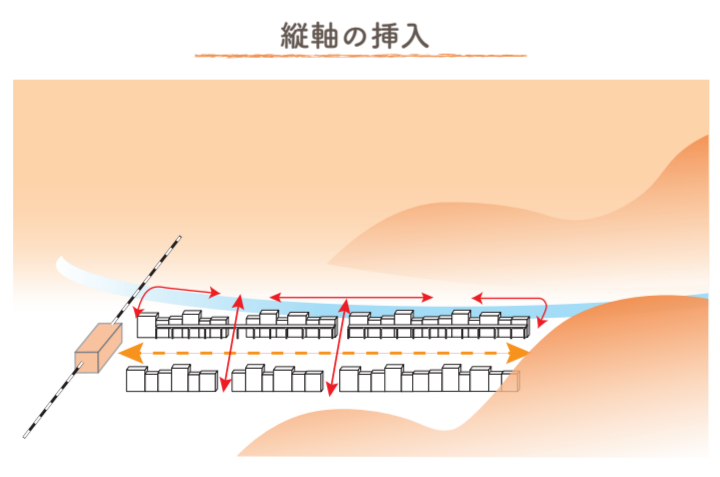
まちなかにスポーツを



ストリートにおけるプレイス(滞在)機能として、気軽に運動ができ、スポーツを親しみやすくするような空間を設ける。まちなかを歩く中で、スポーツを普段から見かけることで、スポーツとの距離を縮め、スポーツを知ったり、スポーツを始めきっかけとする。

都市を広く使う

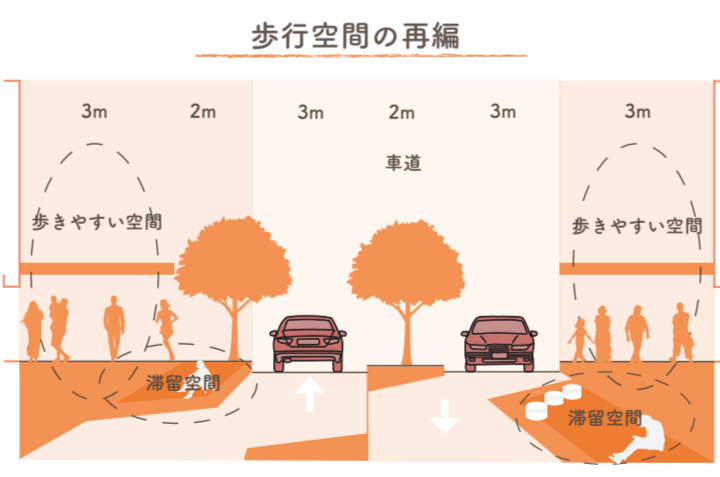
縦軸の挿入



東西に向かって伸びている川、商店街、山といった都市軸に対して南北の縦軸方向の道路を整備する。これにより、東西の道路が繋がり、都市が広く使えることで回遊性が高まる。回遊性を通して人々の交流がもたらされ、まちにさらなる活力が生まれる。

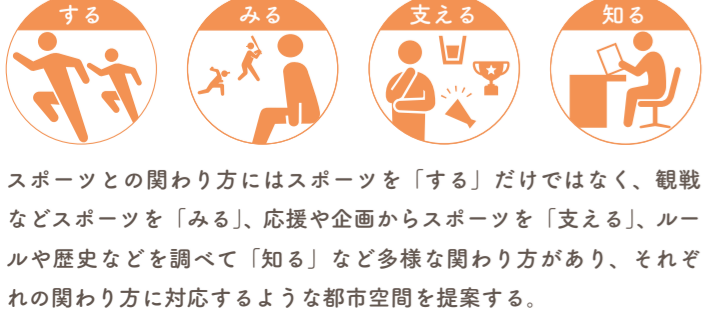
ウォークラブルなまち

歩行空間の再編



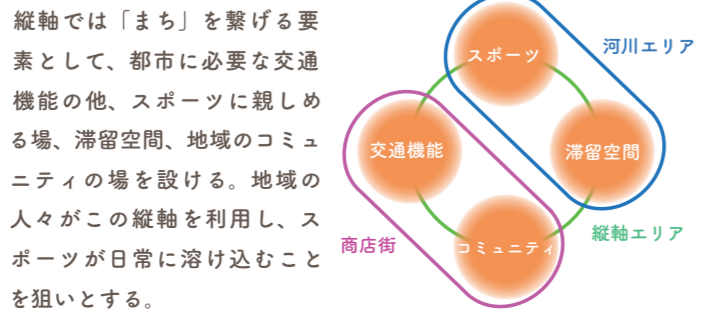
歩きやすい、歩いて楽しい空間を創出するために歩行空間の再編を行う。車優先になりすぎた従来の道路に滞留空間の創出や歩道の拡幅を行うことで歩行者も利用しやすい空間が増え、まち全体にウォークラブルなスペースを作り出す。

スポーツとの関わり方



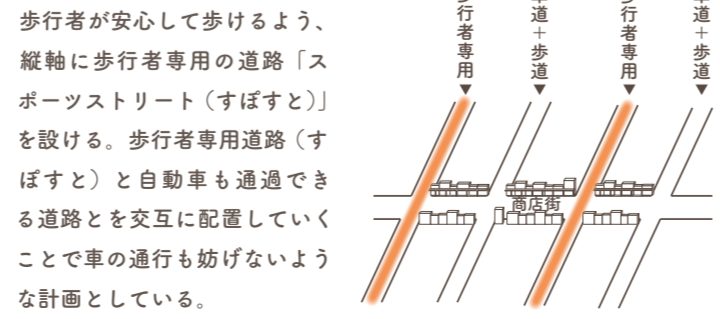
スポーツとの関わり方にはスポーツを「する」だけでなく、観戦などスポーツを「みる」、応援や企画からスポーツを「支える」、ルールや歴史などを調べて「知る」など多様な関わり方があり、それぞれの関わり方に対応するような都市空間を提案する。

縦軸の要素



縦軸では「まち」を繋げる要素として、都市に必要な交通機能の他、スポーツに親しめる場、滞留空間、地域のコミュニティの場を設ける。地域の人々がこの縦軸を利用し、スポーツが日常に溶け込むことを狙っている。

歩行者専用空間



歩行者が安心して歩けるよう、縦軸に歩行者専用の道路「スポーツストリート(すばすと)」を設ける。歩行者専用道路(すばすと)と自動車も通過できる道路とを交互に配置していくことで車の通行も妨げないような計画としている。

商店街エリア



商店街エリアでは、道路整備として既存の道路からの道幅変更とボンネルの導入を行う。車道を約10mから約6mにすることでアーケード下の歩行空間を広げる。また、車道を蛇行させることで車の走行速度を抑え、張り出した空間では、商店街の一部として品物を並べたり、ストリートファニチャーを置いて休憩スペースとして使ったりするなど、商店街を使う人々が自由に活動を拡張することができる。

管理・運営と活用方法

管理・運営の形態



アプリによる活用

