

# スポーツ・健康まちづくりデザイン 学生コンペティション2023 (概要)

## ■ 背景・趣旨

- これまでスポーツ施設等といった拠点に加え、オープンスペース等といったスポーツ施設以外の場所も活用し、スポーツの場の量的・質的充実を図ってきた。

- ✓ 点から面的へと広がりを持たせ、まち全体がスポーツに親しめる場となり、どこでもスポーツに親しむことができる“**都市デザイン**”のあり方の可能性を探る  
(10年後の未来)

[イメージ]



## ■ 開催内容

### アイデア部門

- 気軽にスポーツに親しむことができるよう、まちなかでの行為（活動シーン）に着目し、そのシーンを実現するためのアイデアを募集

全学生想定

### デザイン部門

- アイデアを具体化した**都市デザイン**を募集

建築・都市デザイン学生想定

<提案内容>

自治体の想いや課題

まちなかでの行為（活動シーン）に着目

#### ● 個別デザイン

建築物や外部空間における階段やスロープ、歩道（廊下）等の提案

#### ● 都市デザイン

まちづくり、都市計画として広域な視点での提案

### 事前エントリー期間

6/21  
-7/12

### 募集期間

#### リレー トークイベント

審査員による各専門からみるスポーツとデザインの可能性について講演

#### スポーツ庁 職員相談

希望に応じて、職員への質問・プレスト等実施

7/14-9/20

### 1次 審査

書類  
審査

各部門において、  
受賞者を決める

10月  
頃

### 2次 審査

プレゼン  
テーション

#### 長官賞

受賞者の  
中から  
各1点ずつ

#### 優秀賞

10月下旬-  
11月上旬

### 受賞 特典

受賞学生から提案自治体（首長等）へのプレゼン機会を創出

# 応募内容と審査・受賞について

## STEP 1 ✓ 対象地の選定（対象とする自治体の決定）

※長官賞を受賞した際、その自治体へのプレゼンテーションの機会を作るため

- 対象地やエリアを選定（具体的な敷地でも、大雑把なエリアでも可）
- その地域やエリアの課題等の検討

## STEP 2 ✓ 気軽に運動・スポーツに親しむことができる地域とするための具体策を検討

- 運動・スポーツへの欲求を高め、満たしていくためにはどうすればよいのか
- 気軽に運動・スポーツに親しむためには、まちなかでどのような行為（活動シーン）が必要と考えるか

## STEP 3 ✓ 具体策を具体化していくための空間のデザインのアイデアを検討

### アイデア部門

気軽にスポーツに親しむことができるようなまちなかでの行為（活動シーン）を実現するためのアイデアを募集

### デザイン部門

気軽にスポーツに親しむことができる都市空間の具体的なデザインを募集（ハード・ソフトの両面）

個別（建築）

階段、スロープ、歩道などの個々の施設・設備についての提案

まちづくり

まち全体に及ぶ広域的な視点からの提案

【提出物】

A3版横 1～2枚 + 概要書

A2版 2枚 + 概要書

1次（書類審査）

受賞者 10点選定

受賞者 5点選定

2次（プレゼンテーション・表彰式） ◎会場に招待しプレゼンテーションの実施（10月下旬～11月上旬頃）

スポーツ庁長官賞

1点選定

1点選定



副賞

①スポーツ庁長官が表彰状を授与

②提案自治体の首長に対する  
プレゼンテーション

③各種メディアにて提案内容を紹介

優秀賞

上記副賞①③

9点

4点

※優秀賞の中から、各審査員賞を選出する予定