

## サンガスタジアム by KYOCERA の取り組み

~365日賑わうスタジアムを目指して~

株式会社 ビ バ 代表取締役社長 合同会社ビバ&サンガ 職務執行者 小森 敏史

#### 施設の概要(初期設置施設)



フィールド/スタンド



VIPラウンジ



スカイボックス



会議室



北広場/外部デッキ



足湯



スポーツクライミング



3x3バスケットボールコート

#### 施設の概要 (賑わい創出エリア)



eスポーツゾーン



コワーキングゾーン



VR/フィットネスゾーン



**Football Diner** 



ドローンサッカー



びばっこ保育園



ホール (2023年新規施設開業予定)

#### SANGA STADIUM by KYOCERA

#### 〈スキーム図〉

ご利用者・ご利用団体

合同会社という。サッカ

使用承認

利用料金

京都府

整備・所有

指定(約10年間)

指定管理料

管理・運営

出資



株式会社 ビ バ



株式会社 京都パープルサンガ

### サンガスタジアム by KYOCERA

(京都府立京都スタジアム)



いかにして 365日賑わう スタジアム にするか? いかにして 京都や日本の未来に 貢献するスタジアム にするか?

サンガスタジアム にしかできない ことは何か?



## 運営コンセプト

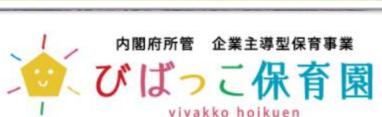
# スポーツを通じて、 「人財育成」と「イノベーション創出」を 目指す「交流・賑わい拠点」



### 子育て支援・人財育成

## 非認知能力とデジタルリテラシーを備えたイノベーション人財を 0歳から育成・支援





(日本初のスタジアム内保育園)



こども運動教室



ボルダリング教室



プログラミング教室



パスワードハッカー 選手権



起業家支援



スポーツイノベーション **スクール** 

### イノベーションの創出

#### 先端技術の積極的な導入と実証





由視点映像生成システムのイメージ



自由視点分析サービス(自由視点カメラ常設)



ロケットリーグ全国大会 (日本初のWiFi6による開催)



eスポーツツーリズム

**eスポーツ** (国内スタジアム初の常設施設)



防災スポーツ



ドローン遠隔操縦



ワーケーション

サンガスタジアム by KYOCERA イノベーションフィールド実証事業

### 交流・賑わいの創造

#### 多彩な切り口でスタジアムファンを醸成し、 3 6 5 日賑わうスタジアムへ



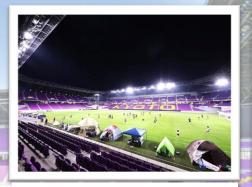
スタジアムツアー



パブリック ビューイング



スタジアム ウェディング



ピッチ de テント泊



保津川市民花火大会 特設観覧席



健康づくり教室



サイクルツーリズム

# サンガスタジアム by KYOCERA を核とした地域創生へ

~「京都モデル」の創出~

365日賑わうスタジアムへ



## ご清聴ありがとうございました。

