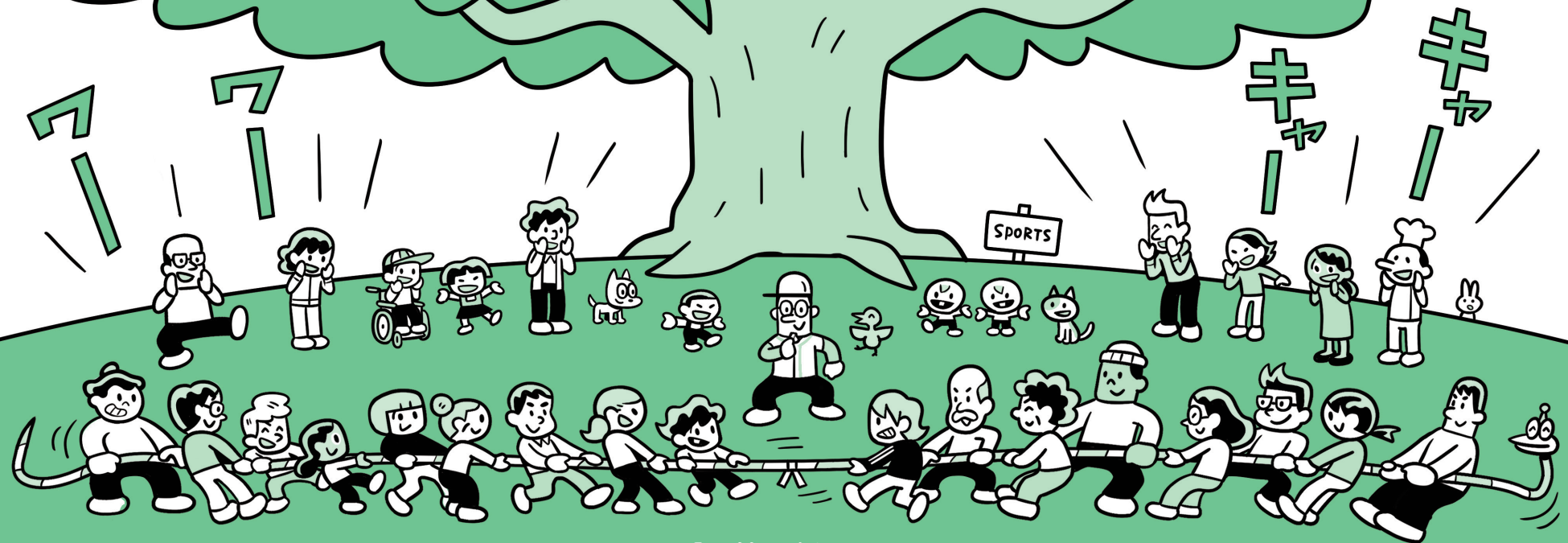




スポーツ共創ワークブック



このPDFは印刷して使用しやすくするために抜粋された回答用紙です。「スポーツ共創ワークブック」の全編は別のファイルでご覧ください。

Q: どんなスポーツをつくってみたい?
書いてみよう!

回答欄



Q: どこでやる?

回答欄



Q: 何を使う?

回答欄



Q: 場所の特徴は?

回答欄



Q: 道具の特徴は?

回答欄



Q: どんなルールを思いついた?

回答欄



Q: どうやったら勝ち? 負け?

回答欄



Q: とにかくやってみて気づいたことは?

回答欄



Q: 危険なところはどこ?

回答欄



Q: 使う道具は?

回答欄

Q: 必要な広さは?

回答欄



Q: 必要な時間は?

回答欄

Q: 参加人数は?

回答欄



Q: プレイの手順は?

回答欄

Q: 勝敗は?

回答欄



Q: プレイのコツは?

回答欄

Q: このスポーツをどうやって共有する?

回答欄



Q: どんな道具をつくってみたい?
想像してみた道具を書いてみよう!

回答欄



Q: その道具でどんなことができそう?

回答欄



Q: 道具の形は?

回答欄



Q: 道具の大きさは?

回答欄



Q: どんな機能がある?

回答欄



Q: 必要な機能は何？
優先順位もつけてみよう。

回答欄



Q: 必要な材料は何?

回答欄



Q: 試してみて、見つかった課題は何?

回答欄



Q: 出てきた意見や改善点は何?

回答欄



Q: どんな道具？ 投資家や購入者に説明するつもりで書いてみましょう。

回答欄



Q: どんなルール?

回答欄



Q: コミュニケーションはどう取る?

回答欄



やってみて得た気づきや感想、知見、疑問点

回答欄



「スポーツをつくってみよう」でスポーツをつくってみられたみなさんにデベロップレーヤー認定証を発行させていただきます。御自分でスポーツ共創イベントを開催された際は、是非参加者の方にも差し上げてください。

年 月 日

—デベロップレイヤー認定証—

殿

あなたはスポーツ共創ワークブックを受講しましたので、
ここにデベロップレイヤーであることを認定いたします。
これからいろんなところで、つくって、遊んで、共有することを
周りの人に伝えていってください。

