図 41 (5) 学校の課題について他の生徒と連絡をとるために、SNS を利用する

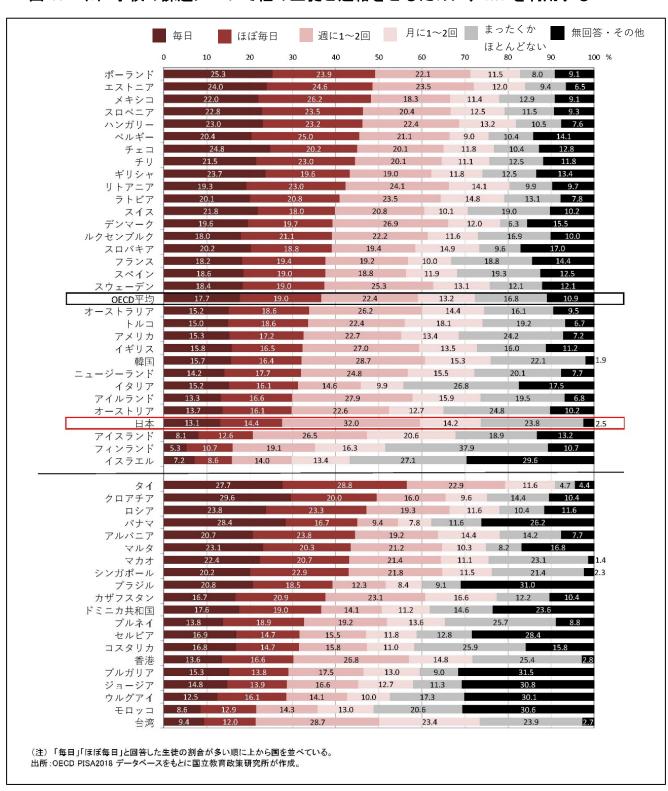


図 42 (6) 先生と連絡をとるために、SNS を利用する

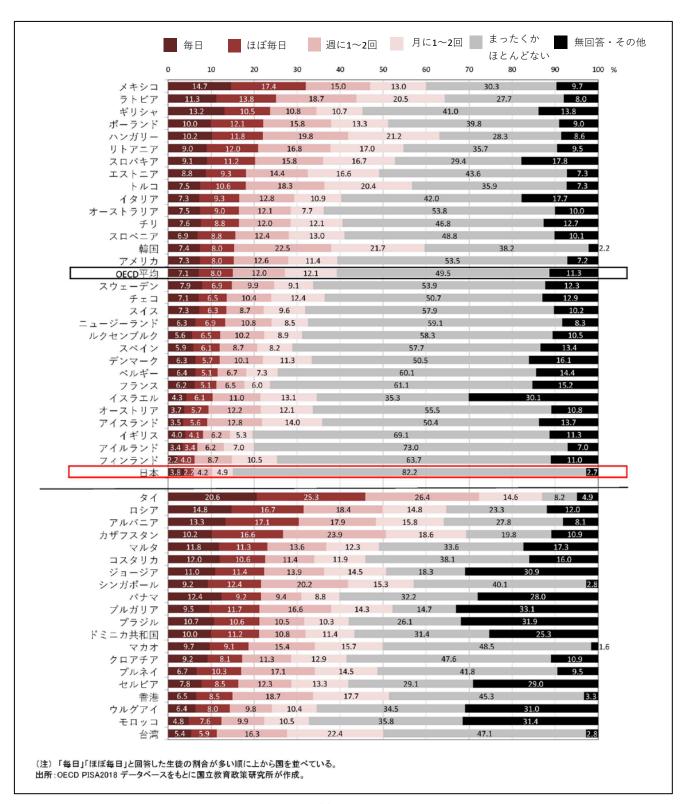


図 43 (7) 学校のウェブサイトから資料をダウンロードしたり、 アップロードしたり、ブラウザを使ったりする

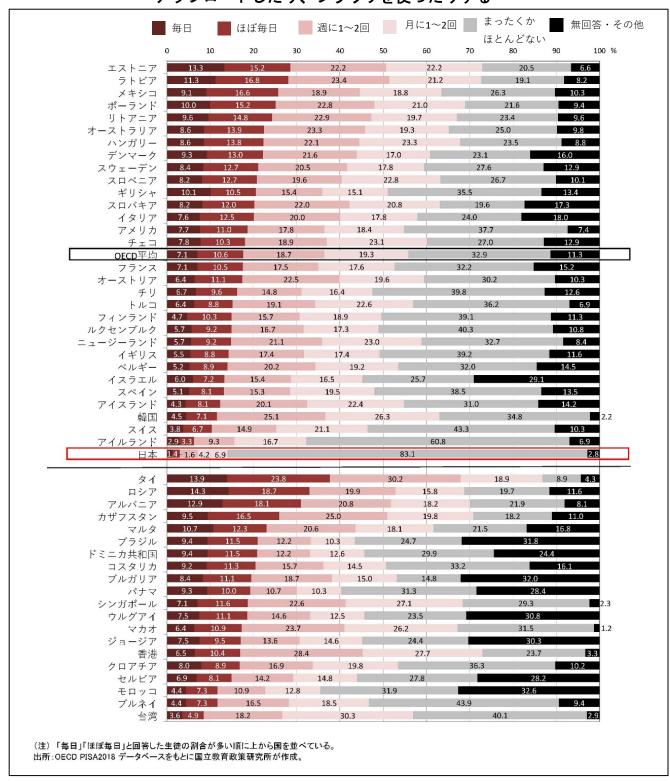


図 44 (8) 校内のウェブサイトを見て、学校からのお知らせを確認する

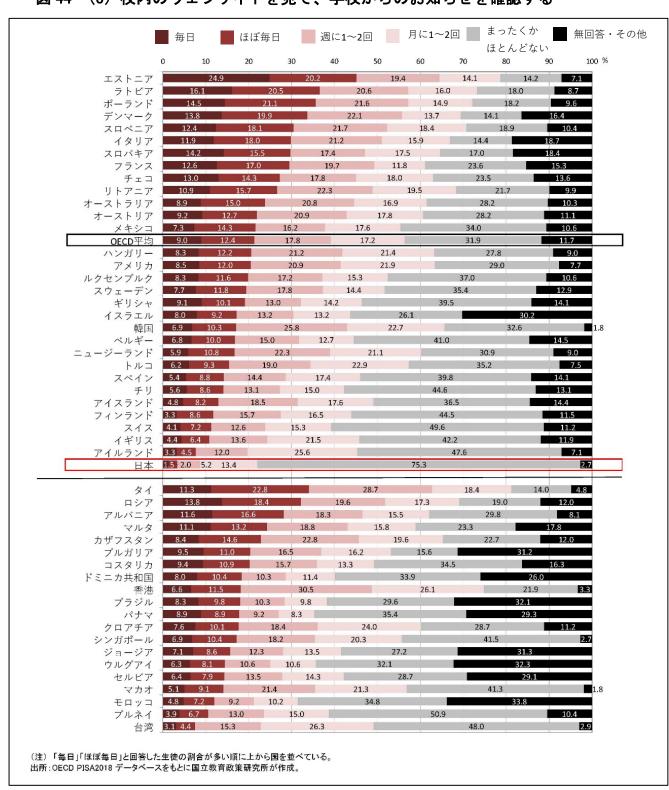


図 45 (9) コンピュータを使って宿題をする

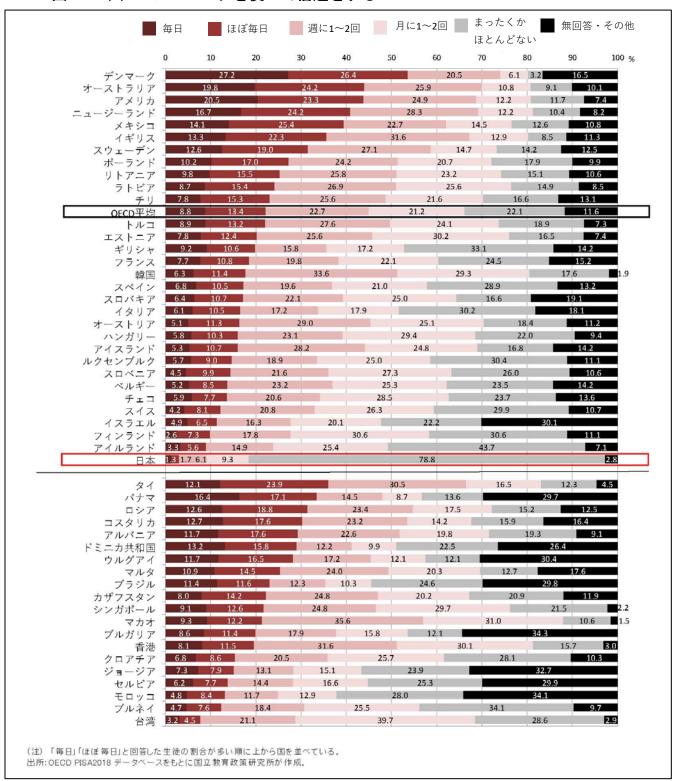


図 46 (10) 携帯電話やモバイル機器を使って宿題をする

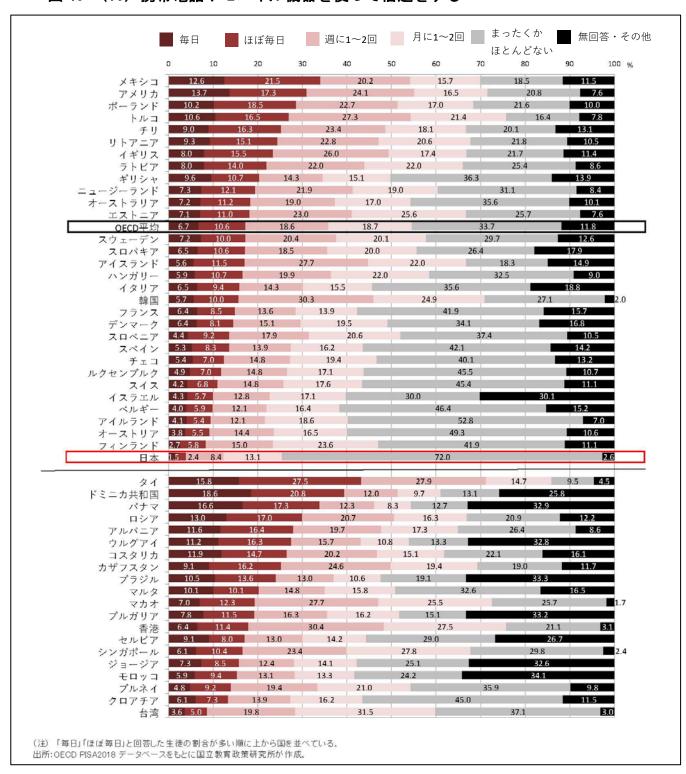


図 47 (11) コンピュータを使って学習ソフトや学習サイトを利用する

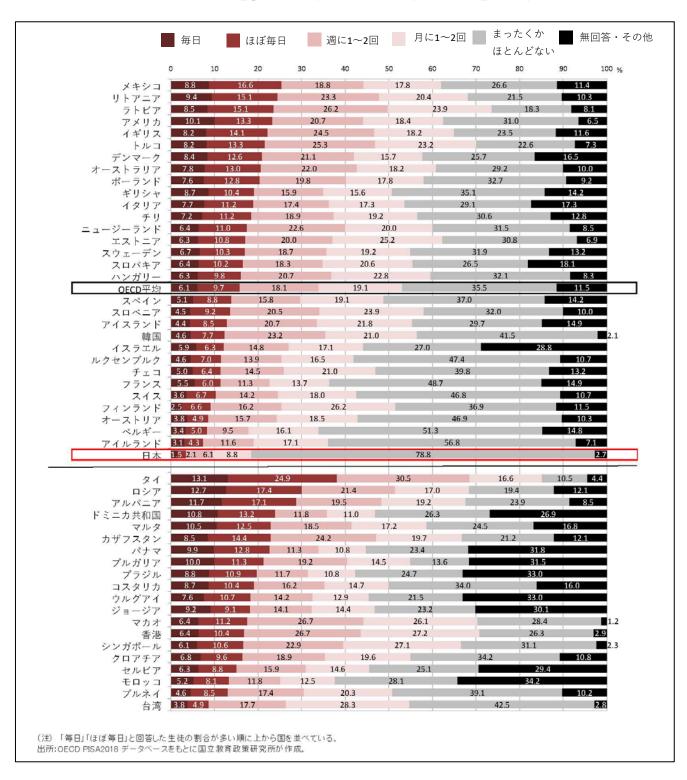
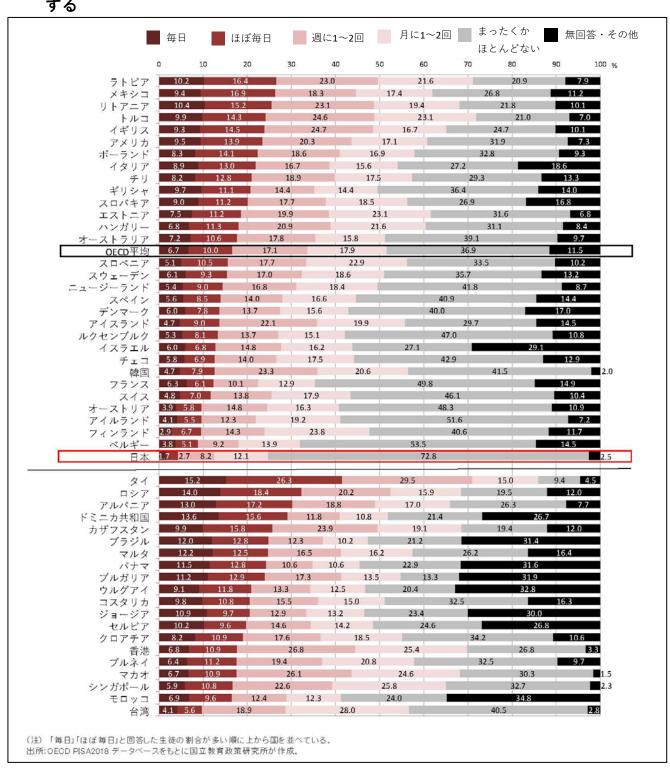


図 48 (12) 携帯電話やモバイル機器を使って学習ソフトや学習サイトを利用する



問 11 あなたは、次のことをするために学校以外の場所でデジタル機器をどのくらい 利用していますか (携帯電話での利用も含む)。

(1) 1 人用ゲームで遊ぶ

図 49 日本

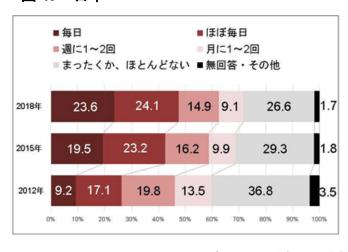


図 50 OECD 平均



出所: OECD PISA2018、2015、2012 データベースをもとに国立教育政策研究所が作成。

(2) 多人数オンラインゲームで遊ぶ

図 51 日本

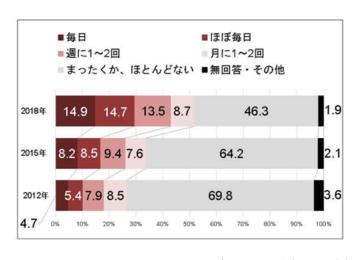
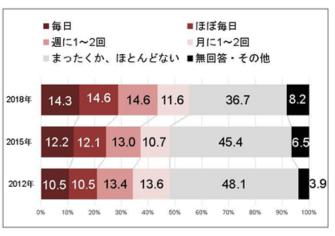


図 52 OECD 平均



問 11 あなたは、次のことをするために学校以外の場所でデジタル機器をどのくらい 利用していますか (携帯電話での利用も含む)。

(3) Eメールを使う

図 53 日本

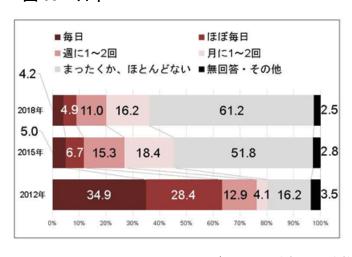
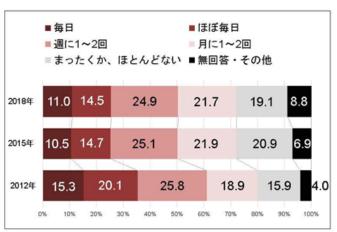


図 54 OECD 平均



出所: OECD PISA2018、2015、2012 データベースをもとに国立教育政策研究所が作成。

(4) ネット上でチャットをする

図 55 日本

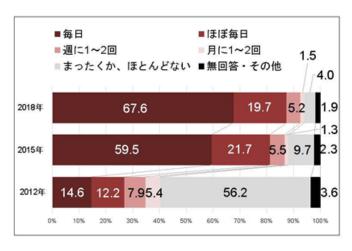
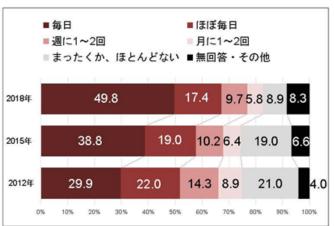


図 56 OECD 平均

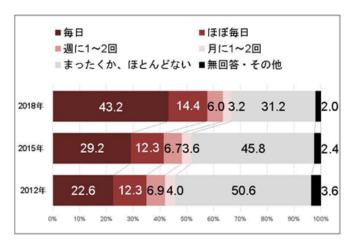


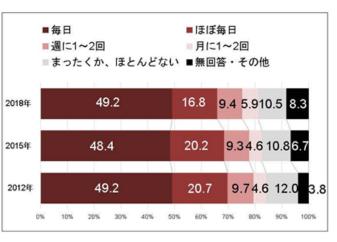
問 11 あなたは、次のことをするために学校以外の場所でデジタル機器をどのくらい 利用していますか (携帯電話での利用も含む)。

(5) SNS に参加する

図 57 日本

図 58 OECD 平均



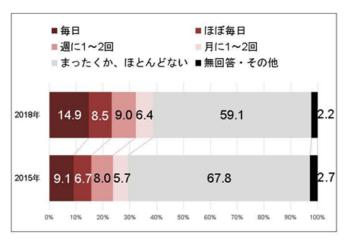


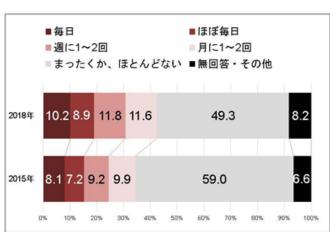
出所: OECD PISA2018、2015、2012 データベースをもとに国立教育政策研究所が作成。

(6) SNS を介したオンラインゲームで遊ぶ

図 59 日本

図 60 OECD 平均





問 11 あなたは、次のことをするために学校以外の場所でデジタル機器をどのくらい 利用していますか (携帯電話での利用も含む)。

(7) インターネットを見て楽しむ

図 61 日本

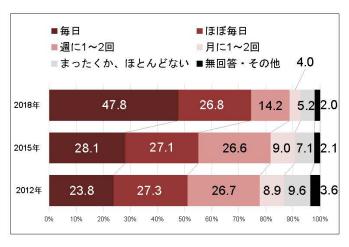
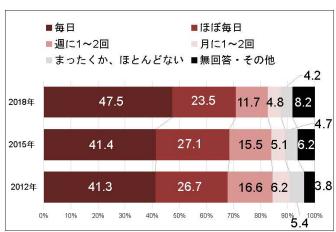


図 62 OECD 平均



出所: OECD PISA2018、2015、2012 データベースをもとに国立教育政策研究所が作成。

(8) インターネットでニュースを読む

図 63 日本

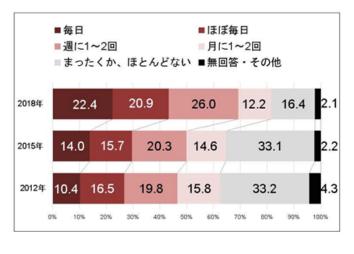


図 64 OECD 平均



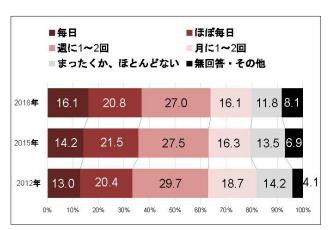
問 11 あなたは、次のことをするために学校以外の場所でデジタル機器をどのくらい 利用していますか(携帯電話での利用も含む)。

(9) インターネットで実用的な情報を調べる

図 65 日本

■ほぼ毎日 ■毎日 ■週に1~2回 ■月に1~2回 ■まったくか、ほとんどない ■無回答・その他 33.5 15.0 2.3 2018年 13.5 17.5 18.2 8.5 14.1 2015**年** 31.4 20.2 23.5 2012年 7.3 12.8 27.6 22.3 25.9 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

図 66 OECD 平均



出所: OECD PISA2018、2015、2012 データベースをもとに国立教育政策研究所が作成。

(10) インターネットで音楽や映画、ゲーム、ソフトをダウンロードする

図 67 日本

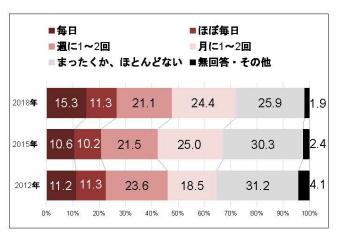


図 68 OECD 平均

