ハッカソン後期実施要項
SEO×岡山専各

【目的】
学生がチームで課題解決に取り組むことにより、企画力、設計力、開発力、プレゼンテーション力およびコミュニケーション力を実践的に養うことを目的とする。
また、企業メンターとの交流を通じて実務に近いフィードバックを受ける機会を提供し、社会で求められるIT人材の育成を図るとともに、地域産業との連携強化を目指す。
さらに、海外教育機関との連携を通じて国際的な協働開発を体験し、多文化環境におけるIT開発プロジェクトの理解を深める。

【メンター企業】
一般社団法人システムエンジニアリング岡山　加盟企業

【参加校】
岡山情報ビジネス学院
日本IT ビジネスカレッジ

海外教育機関
GLORY Career Training Centre（ミャンマー）
※オンライン参加

【テーマ】
エコツーリズム推進
　＋多言語対応観光サイト:
　　訪日外国人向けに、英語・中国語・韓国語などで岡山の魅力を発信するサイト
　　環境に配慮した観光スポットやアクティビティを紹介し、
　　持続可能な観光を促進するサイト
　　前期で構築した「岡山エコツーリズム」サイトをベースとし、後期は実際に現地を訪れ体験した内容をもとに、写真・動画・記事等を用いた発信を行う。

　　また、観光体験を予約できるシステムの企画・設計（バックエンド設計）にも取り組む。

【成果物】
・写真、動画、記事による多言語 Web ページ
・観光体験予約システムの企画書
・システム設計書
・UI/UX モックアップ
・必要に応じて簡易プロトタイプ
※コンテンツ制作は「多数より一つを深く」を原則とし、特定地域の観光資源を深く掘り下げて制作する。

【チーム編成】
学生による混合チームを編成する。
各チームには企業メンターを配置し、必要に応じて技術的助言および進行支援を行う。
また、海外教育機関の学生がオンラインで参加するため、各チームには英語でのコミュニケーションが可能な学生を配置する。

【日程】

スタート	：12 月 3 日	15:00〜16:30	日本 IT ビジネスカレッジ
MTG（メンター込み）	：12 月 10 日	15:00〜16:30	オンライン
中間発表	：12 月 17 日	15:00〜16:30	日本 IT ビジネスカレッジ
MTG（メンター込み）	：1 月 14 日	15:00〜16:30	オンライン
MTG（メンター込み）	：1 月 21 日	15:00〜16:30	オンライン
最終発表会	：1 月 29 日	13:00〜16:30	長船公民館

【使用するツールについて】
・コードエディタ：自由
・WordPress 等の CMS は使わない
・デザインツール：自由（ただし、データのやり取りはチーム内のメンバーが利用可能なファイル形式とする）
・AI ツールの使用：可能（ただし、使用箇所は発表時に明示し、どのように活用したかを説明すること。）

【成果物の公開方法】
- チームメンバーの GitHubPages で公開（発表時または一定期間）
- コード共有も GitHubPages を推奨。（但し、使用できない学生もいるためサポートをお願いいたします。）

【作業時間】
・連絡時間
　8 時～20 時を目安に　（夜遅くや早朝の連絡は避けるよう学生へ指導）
　（就業時間外などの場合は翌日にご対応いただいて構いません。）
　土日はなるべくさける。
・メンターへの連絡はリーダーがおこなう。

【リアルで集まる場合】
　　OIC,JIBC 共に：ハッカソンの活動は公欠として対応可能。事前に先生と相談が必要。
　　（リアルに集合する場合、時間等の制限は特にありません。）
・OIC,JIBC 共に教室利用可能。事前に学生から各学校の先生へ連絡を。

【メンターの役割、支援方針】
主体性を尊重しつつ、必要に応じてフォローをお願いいたします。
・定期的にチームと連絡をとりあい、進捗の共有を受けてください。
・学生が困っている様子があれば積極的に声をかけてサポートをお願いいたします。
・使用するツールや作業の方法について、チーム内での意識合わせを促してください。
　（ツール等使ったことのない学生がいる場合はアドバイス等お願いいたします。）
・全体の方向性がずれていたり、進行が難航している場合は、アドバイスや、現実的な視点での指摘をお願いいたします。
・使用する技術やツールについても「どれを使えば進めやすいか」など助言をお願いいたします。

【最終発表会】
各チームによるプレゼンテーションおよび質疑応答を実施し、審査員による評価を行う。

審査の結果、最優秀賞・優秀賞を決定する。