資　料

1. プレ実証講座募集チラシ「はじめてのデジタルものづくり体験講座」
2. プレ実証講座アンケート結果
3. プレ実証講座理解度テスト結果
4. プレ実証講座シラバス・コマシラバス
5. プレ実証講座教材
6. 企業アンケート調査報告書
   「製造業における CAD・デジタル人材の現状と育成に関する調査報告書」

1．プレ実証講座募集チラシ「はじめてのデジタルものづくり体験講座」



はじめての デジタルものづくり体験講座

2026.1.10 開講

受講料 教材費 無料

開講スケジュール

開講日　2026年1月10日(土)・1月17日(土)・1月24日(土)・1月31日(土)　全4日

開催会場　穴吹カレッジキャリアアップスクール福山
〒720-0066 広島県福山市三之丸町30-1 福山駅構内さんすて福山3F

持参物　筆記用具

(昼休憩1時間)

	日程	科目	内容	時間数
1	1月10日(土) 10:00～17:00	AIとクラウド ～アイデアをカタチに～	● 生成AIで何ができる?AIの基本と活用体験 ● チームで共有!Google Workspaceでの情報収集・活用 ● クラウドデザインツール入門:Canvaでアイデアをデザイン ● 完成させよう!成果物と簡単共有・発表 ● 理解度テスト、アンケート	6
2	1月17日(土) 10:00～17:00	3DCAD① 基本編 ～3Dの世界を体験～	● SOLIDWORKSの起動と基本操作 ● スケッチ・押し出し・回転などの基本モデリング ● シンプルな形を組み合わせてオブジェを制作 ● 3D設計の流れと、ものづくりの基礎を理解する	6
3	1月24日(土) 10:00～17:00	3DCAD② 自由制作① ～デザインを組み立てる～	● 作品テーマの確認と設計プランづくり ● 応用モデリング(カット・フィレット・パターン複製など) ● 自分のアイデアをもとにオリジナル作品を制作 ● 色や質感設定で作品に個性をプラス	6
4	1月31日(土) 10:00～17:00	3DCAD③ 自由制作② ～完成と共有～	● 作品の最終仕上げ・調整 ● 作品発表 ● 理解度テスト、アンケート	6

※不意の事情により一部内容が変更する場合があります。あらかじめご了承ください。
※当校の駐車場はございませんので、公共交通機関をご利用いただくか近隣の有料駐車場をご利用ください。(お客様ご負担)

講座申込はこちら

電話　FAX　学校法人穴吹学園 穴吹カレッジキャリアアップスクール福山【電話受付時間】12:00～19:00(水曜17:30まで)※土日祝は除く

FAX.084-991-0254　TEL.084-991-0250

申込みフォーム　https://www.aef.anabuki.gr.jp/cad/form/

お申し込みはこちらから▶

申込受付確認はメールでご連絡します。

FAX でのお申込みはこちら　下記内容をご記入になり、上記FAX番号までご送信ください。

フリガナ		性別	年齢	携帯電話	
氏名		男・女	才	E-mail	※必ず確認できるアドレスを記入ください
住所	〒(　　-　　)				
所属	会社名・学校名・団体名など ※求職者の方は不要	職業・業種 ○印をつけてください	会社員　公務員　パート・アルバイト　学生　求職中　その他(　　)		
			製造業　建設業　IT・情報通信業　サービス業　教育　医療・福祉　その他(　　)		

何を見て申し込みましたか?　講座チラシ・ホームページ・ビジネス情報・経済リポート・会社からの案内・知人の紹介・ハローワーク・その他(　　)

お申込みいただいた個人情報は、当校にて厳重に管理し、本講座に関わる目的のみに使用させていただきます。

2. プレ実証講座アンケート結果

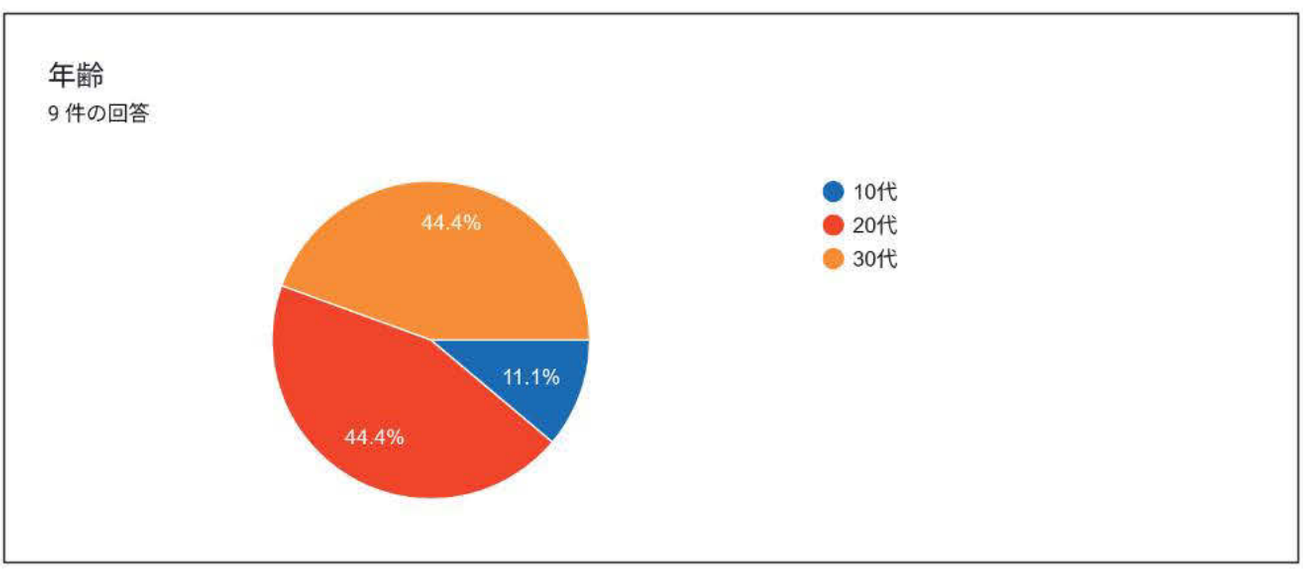
2026.1.10　第１日目「ＡＩとクラウド」受講アンケート結果

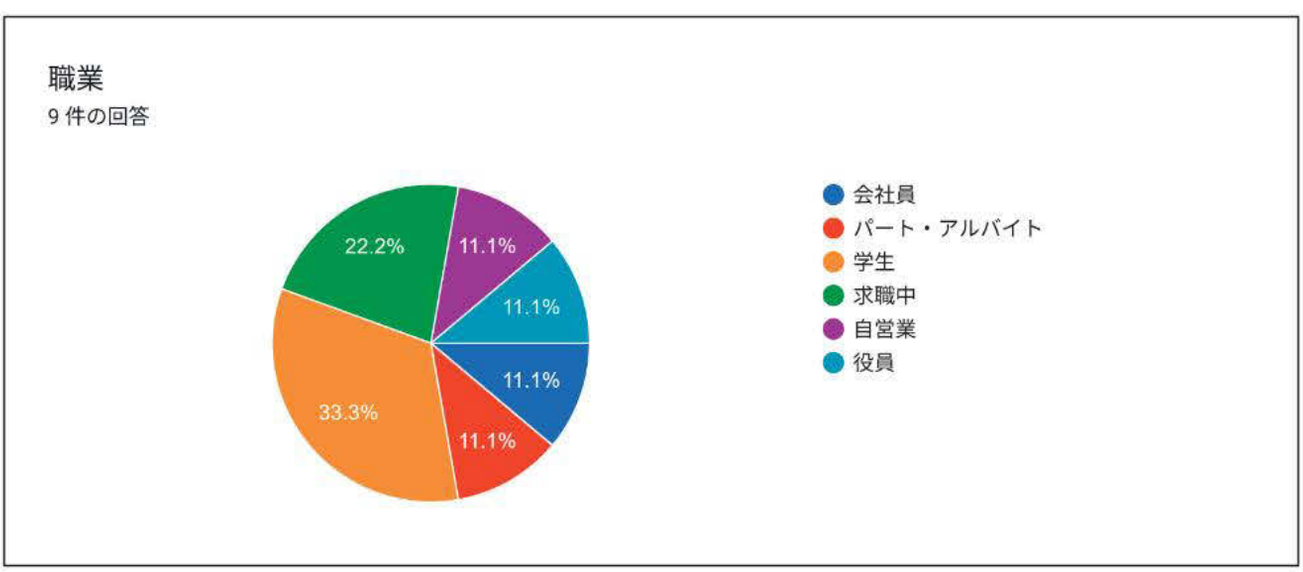
◆講座に対する満足度　Google Workspace の連携機能や Gemini、Canva の体験に対し「刺激的」「面白かった」との声が多く、全体として極めて高い満足度が確認された。

◆スキル習得度・理解度　生成 AI（Gemini/NotebookLM）による効率的なデータ抽出や、Canva を用いたスライド・チラシ作成など、実務に直結する具体的な操作への理解が深まった。

◆継続した勉強意欲　Canva での動画制作や、Google Workspace の実務応用、さらには Illustrator・Photoshop 等の専門ソフトまで、多岐にわたる継続学習への強い意欲が示された。

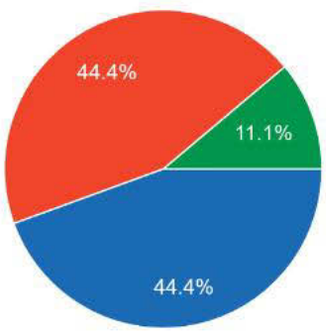
◆総　評　「知らないことばかりで学びになった」という声に象徴される通り、最新 IT ツールの有効性が十分に伝わった。一方で、社会人の受講負担を考慮した「半日開催」への要望や、3DCAD（SOLIDWORKS）との分離開催といった、運用面での改善示唆も得られた。





これまで生成AI（ChatGPT など）を使用したことがあったか

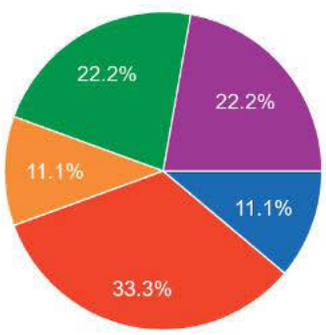
9 件の回答



- よく使っている（日常的・頻繁に使用している）
- 使ったことがある（ときどき使用したことがある）
- 一度だけ使ったことがある（試しに触った程度）
- 名前は知っているが、使ったことはない
- 知らなかった／今回初めて知った

これまでGoogle Workspaceを使用したことがあったか

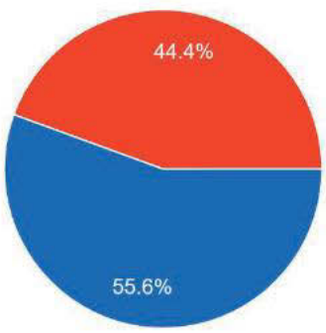
9 件の回答



- よく使っている（日常的・頻繁に使用している）
- 使ったことがある（ときどき使用したことがある）
- 一度だけ使ったことがある（試しに触った程度）
- 名前は知っているが、使ったことはない
- 知らなかった／今回初めて知った

１．本日の講座全体の満足度

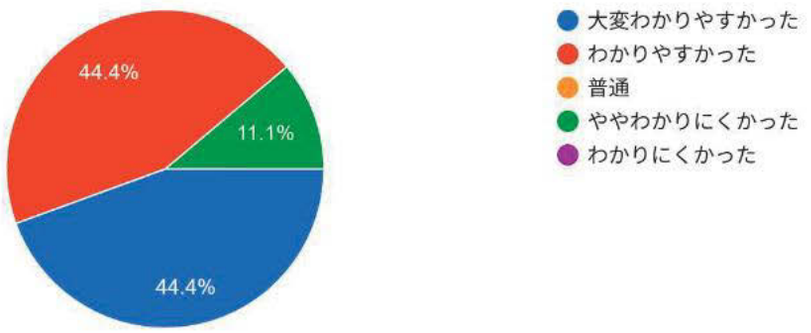
9 件の回答



- 大変満足
- 満足
- 普通
- やや不満
- 不満

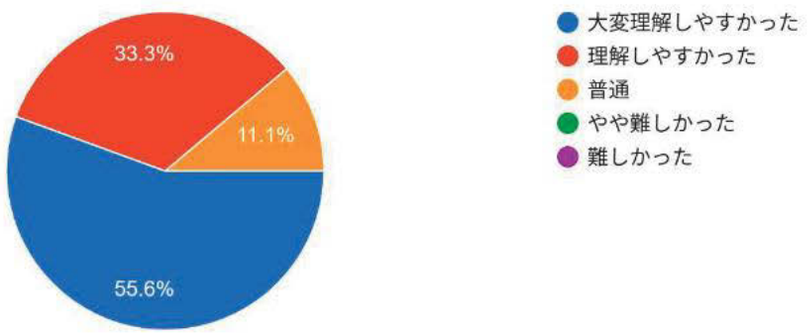
２．講師の説明や進行はわかりやすかったか

9 件の回答



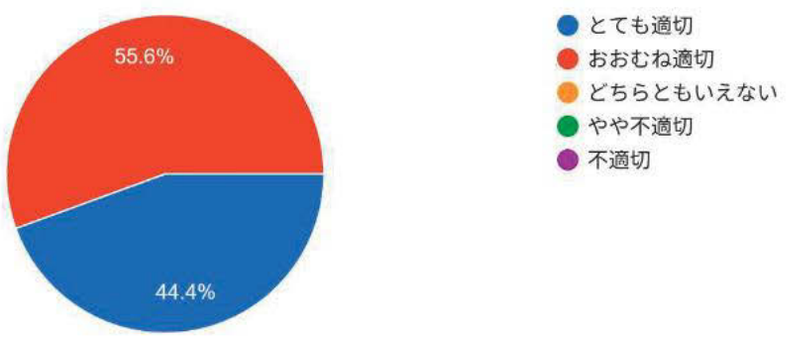
３．講座の内容・構成は理解しやすかったか

9 件の回答



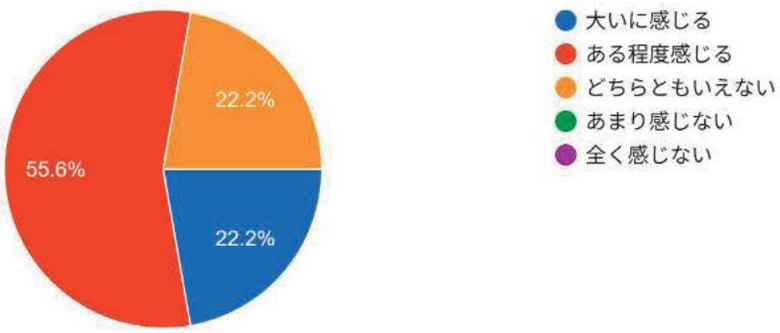
４．講座の時間配分や進め方は適切だったか

9 件の回答



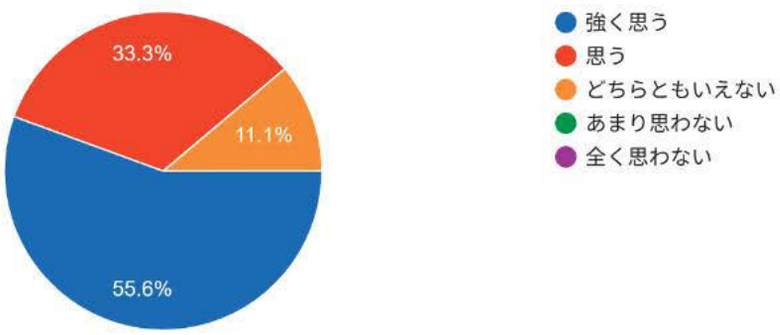
５．講座を通して、自分の理解やスキルが深まったか

9 件の回答



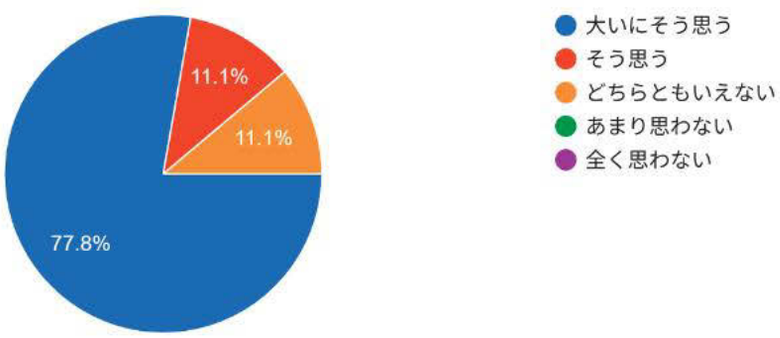
６．この内容を学んで「もっと勉強してみたい」と思ったか

9 件の回答



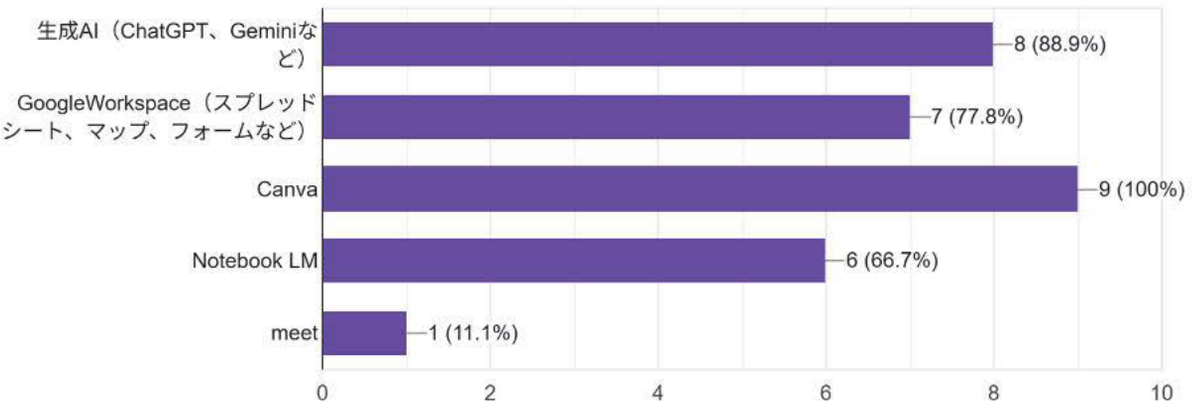
７．使用したツールは学びやすかったか

9 件の回答



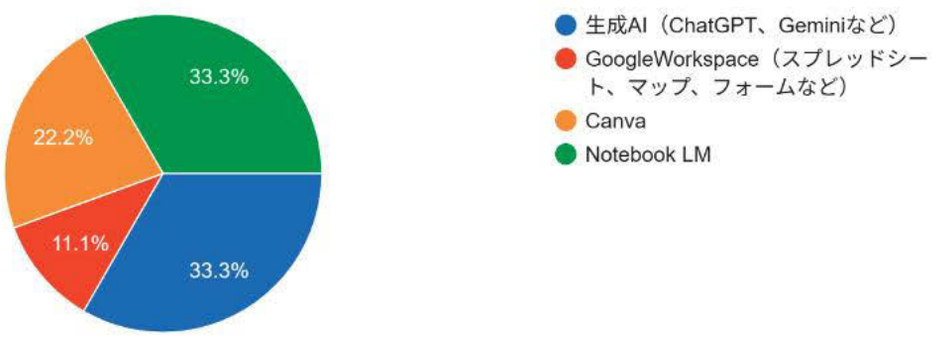
８．講座で使ったツールの中で、便利だと思ったもの（複数選択可）

9 件の回答



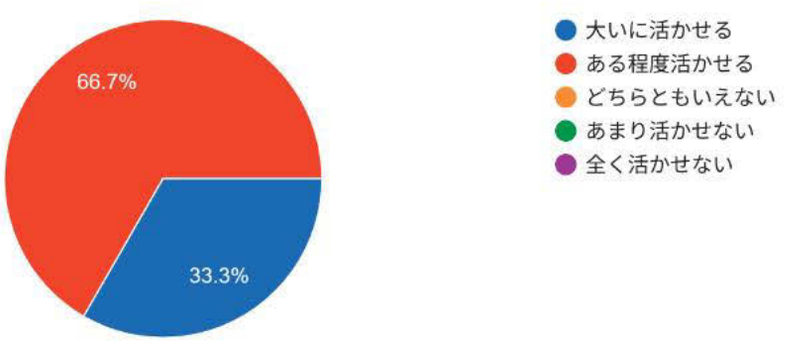
９．講座で使ったツールの中でも特に便利だと思ったもの・良かったもの（1つ選択）

9 件の回答



10．学んだ内容を今後の仕事や活動で活かせそうか

9 件の回答



11. 特に「役に立つ」「活かせそう」と思った内容やポイント 6 件の回答

・難しい文書や説明書、論文を読むときにかなり役立ちそうだと思った。
・Gemini の Gem のプロンプトがチャットの正確性が上がるため大変便利だなと思いました。
・きゃんばの使い方がわかったので今後生かせそう
・膨大な資料やデータから必要な部分・項目を自由に抜き出せる点
・meet による BtoB の図面問い合わせの質向上を期待できそう。
・Canva や Gemini でのスライド作成

12. 今後さらに学んでみたい内容やテーマ 5 件の回答

・google workspace はもっといろいろな可能性があると思うので実務上の例に沿って操作することができればと思った。
・他の役に立つ AI
・Canva を使用した資料やチラシなどの作成
・マイクロソフトからグーグルへの移行等々
・Canva での動画制作

13. 1 日の授業を通して楽しかったこと・印象に残ったことなど 6 件の回答

・google workspace はかなり面白かった。
・知らないことばかりでとても学びになりました。 刺激的な 1 日をありがとうございました。
・Gemini と Notebook LM がおもしろかった
・AI ツールやグーグルの機能について知らなかった部分を知ることができた。
・グーグルの機能の提供数の多さと連携を通しての便利さ
・Canva でチラシを作ったこと

14. 講座全体へのご意見・ご要望 2 件の回答

・大変満足しています。全4回の中の1回なのでもう少ししっかり学びたいと思いました。 solid works と分けて講座にしてもいいと思いました。 講座スケジュール全体としての意見ですが 6 時間の講義は社会人の休み1日を使うとなると申し込みのハードルが上がる気がしたので半日×日数を少し増やす事と資格を取得するまではいかないので視覚的にわかる完成品をサイトやチラシで添付すればわかりやすいと思った。
・とても分かりやすかった講座でした。イラストレーターや Photoshop などを使った講座などもあればぜひ受けてみたいです。

2026.1.31　第２日目～第４日目「3D CAD」受講アンケート結果

◆**講座に対する満足度**　「自分の想像が形になる過程に喜びを感じた」「難しいイメージが直感的なものに変わりハードルが下がった」など、未経験者からも高い満足度が示された。

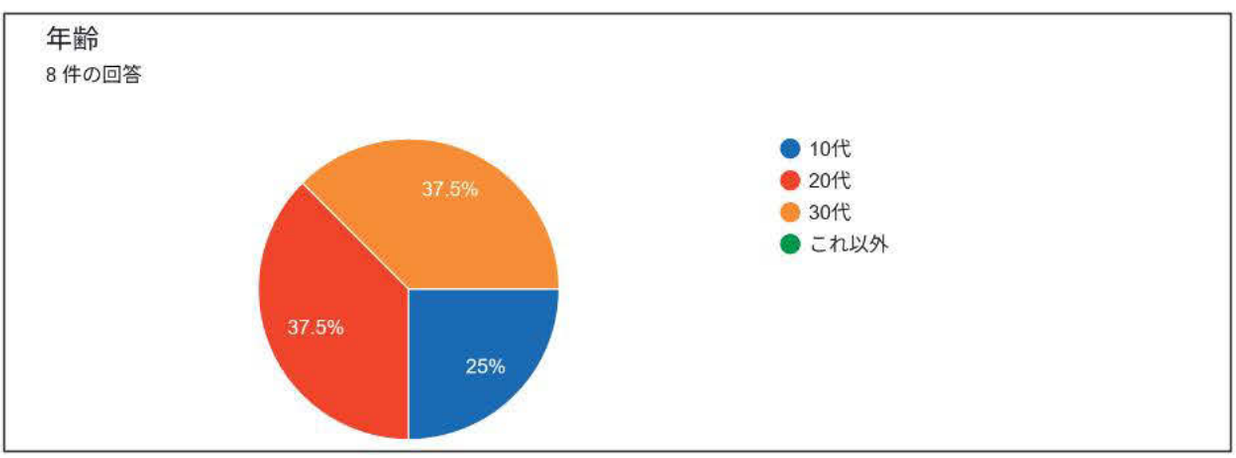
◆**スキル習得度・理解度**　限られた時間の中で「3DCAD の基礎的な一歩目が理解できた」という、確かな手応えがあり、製品を 3D で捉えることで完成図をイメージしやすくなる実感を伴った習得が確認された。

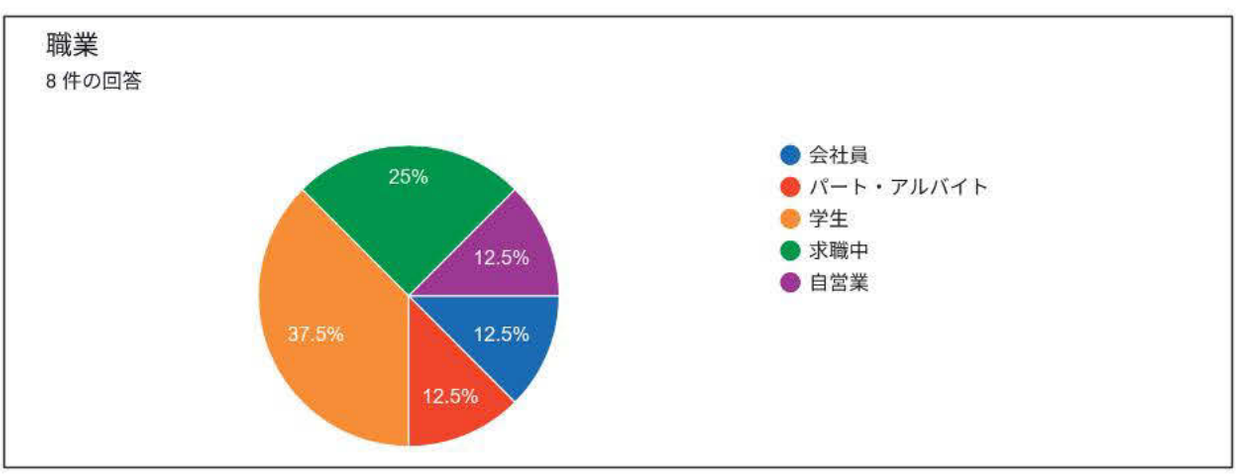
◆**3DCAD に対する意識変化**「難しいイメージがあったが直感的でハードルが下がった」「ゲームの感覚に近い」といった意見があり、操作体験を通じて 3DCAD への心理的障壁が大きく解消された。

◆**習得の喜びと達成感**　「想像するものが出来上がっていく過程に喜びを感じた」「難しい所もあったが楽しく学べた」など、ものづくりのプロセスに対する高い満足感と達成感が示された。

◆**継続した勉強意欲**　「3D プリンタでの活用」や「来年からの本格的な学習」に向けた意欲に加え、デザイン系・設計系の職種への就業を具体的に志すなど、将来に向けた強い学習意欲が示された。

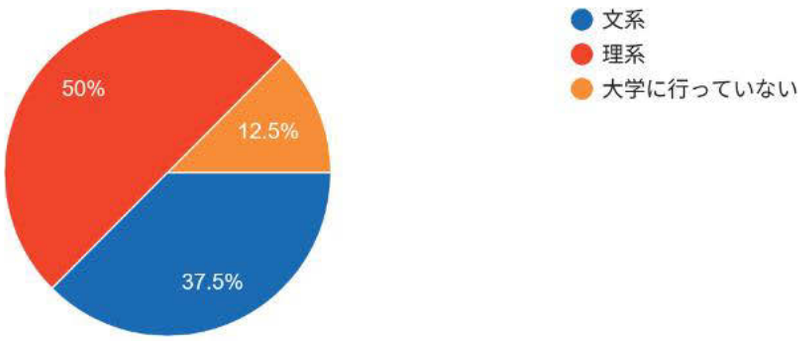
◆**総　評**　未経験者にとって「楽しく学べる」内容であったことが、製造業や設計業務に対する心理的障壁を大幅に下げる結果となった。短時間ながら「基礎の一歩目」を確実に習得した実感が、自身のキャリア形成においても 3DCAD が有力な武器になると確信させ、地域産業への興味を深化させる極めて有効な機会となったと推察される。





出身背景

8 件の回答



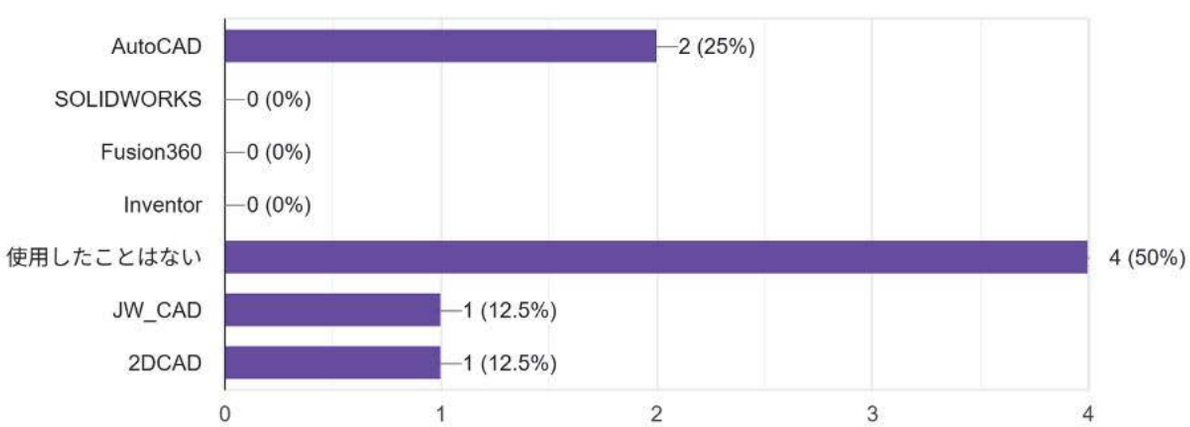
これまでCADを使用したことがありましたか

8 件の回答



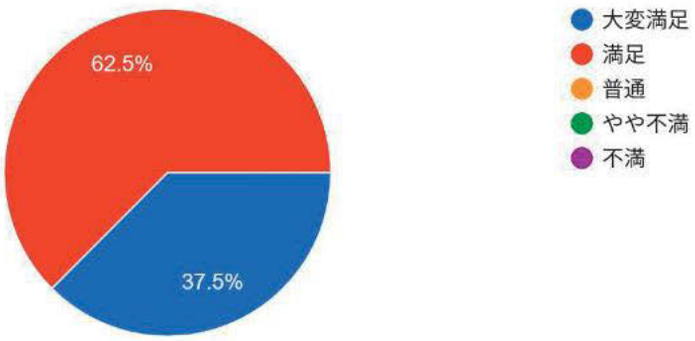
使用したことのあるCADソフトがあれば教えてください（複数選択可）

8 件の回答



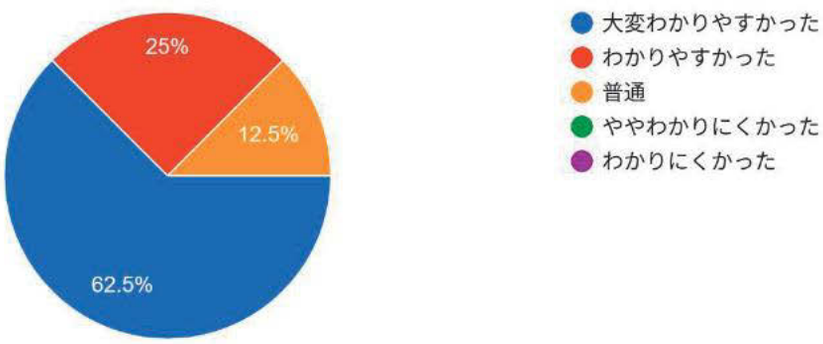
１．3D CAD①～③全体の満足度

8 件の回答



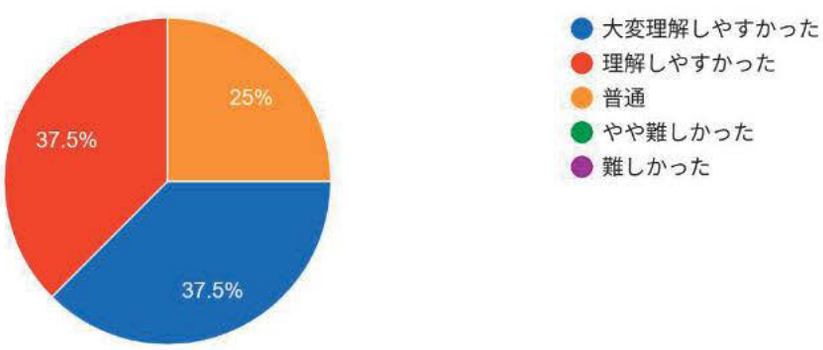
２．講師の説明や進行はわかりやすかったか

8 件の回答



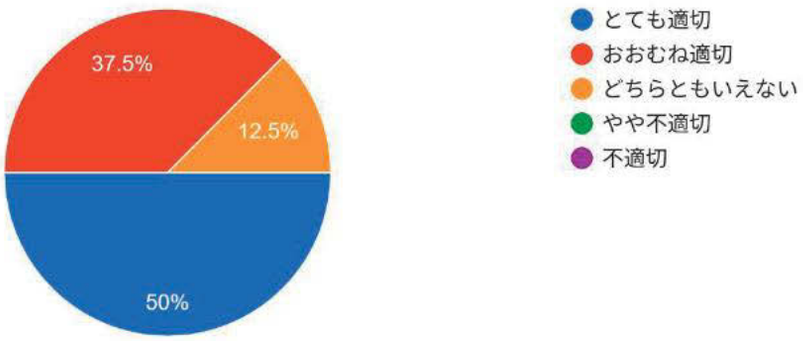
３．講座の内容・構成は理解しやすかったか

8 件の回答



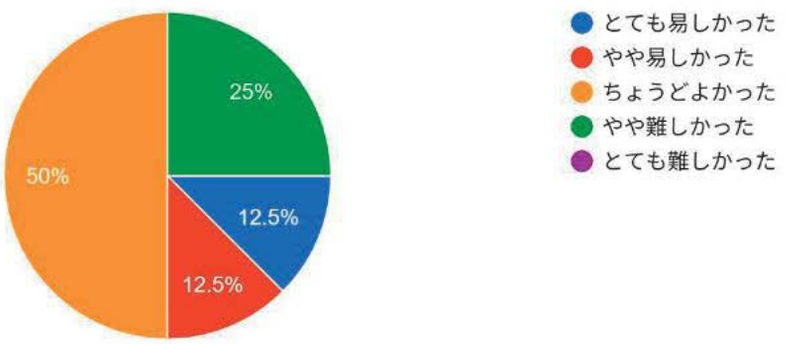
４．講座の時間配分や進め方は適切だったか

8 件の回答



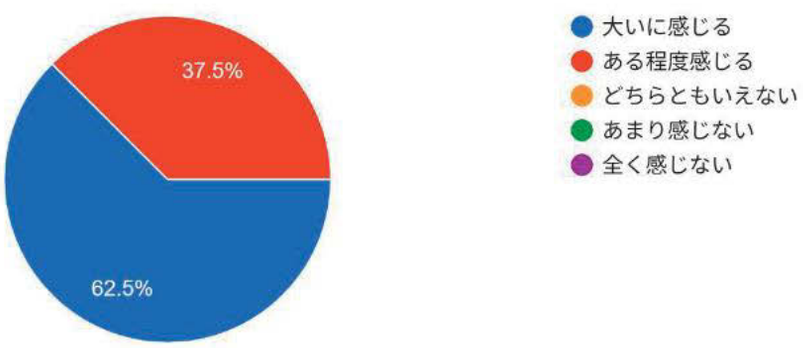
５．講座の難易度はどうだったか

8 件の回答



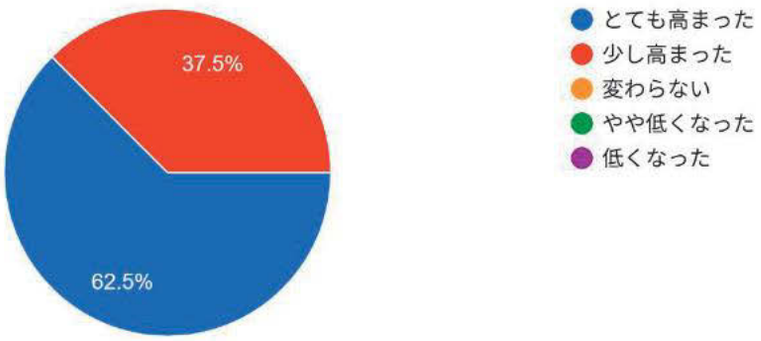
６．講座を通して、自分の理解やスキルが深まったか

8 件の回答



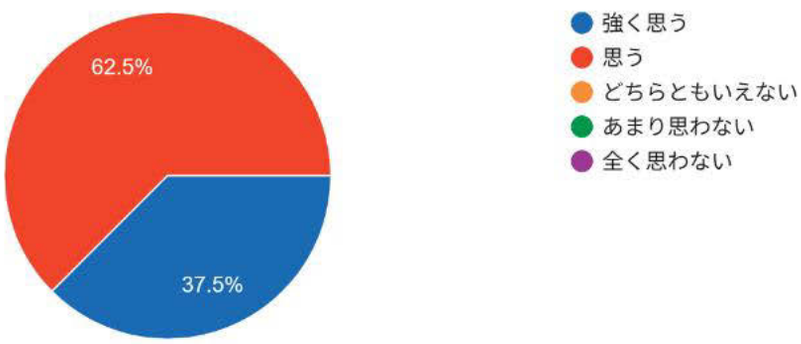
７．受講前と比べて、ものづくりへの興味は高まったか

8 件の回答



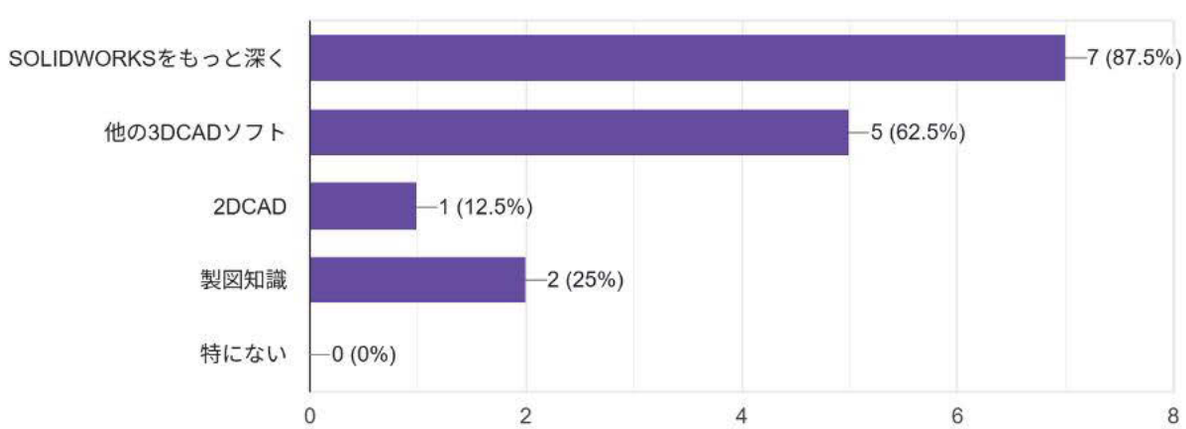
８．3D CADを「もっと学んでみたい」と思ったか

8 件の回答



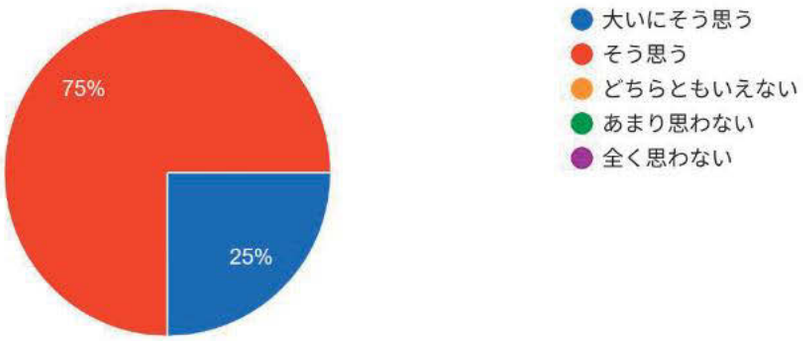
９．どんな内容をもっと学んでみたいと思ったか（複数選択可）

8 件の回答



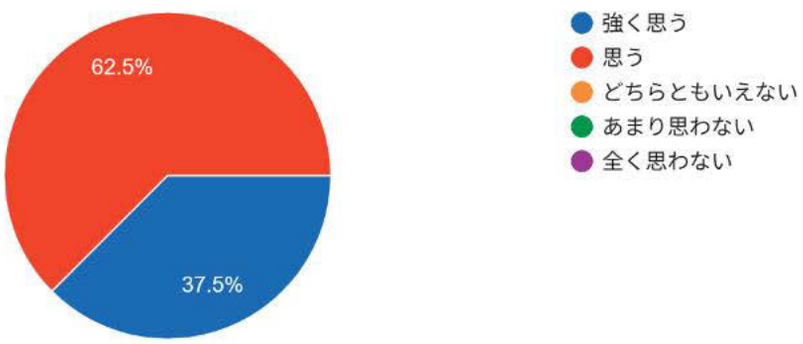
10．使用したツール（SOLIDWORKS）は学びやすかったか

8 件の回答



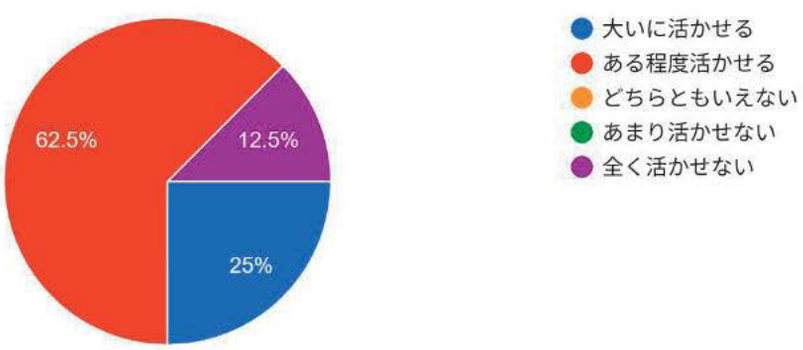
11．「自分にも作れそうだ」という感覚は持てたか

8 件の回答



12．学んだ内容を今後の仕事や活動で活かせそうか

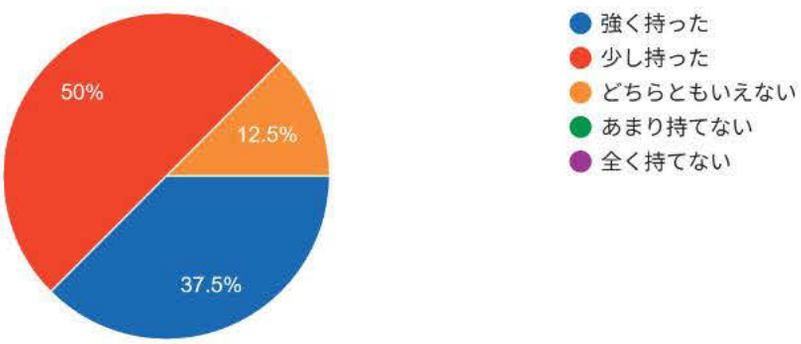
8 件の回答



13. 上記 12. のように思った内容やポイント、理由 8 件の回答

パソコン系の仕事に就きたいため
3D プリンタを買った時に図形を作れそうだから
来年3D学ぶに役に立つ
cad 関係の仕事をしたいと思っているため
デザイン系の仕事に携わりたいので
何もない
今後使うこともあれば使わないこともあるから
製品を直感的に捉える事が用意になるから

14. 製造業やものづくり分野の仕事に興味を持ったか
8 件の回答

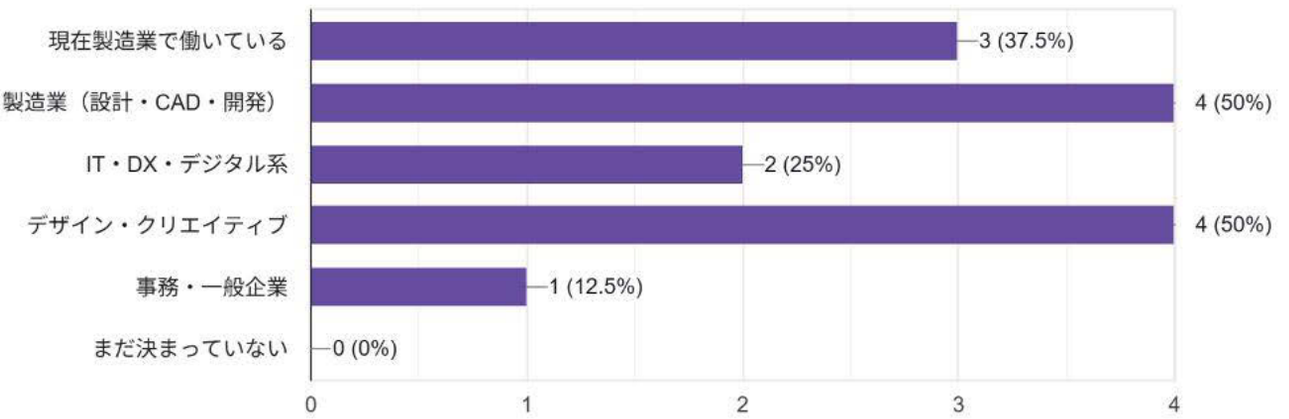


15. 上記 14. のように思った内容やポイント、理由 8 件の回答

ソリッドワークスを触ってみて楽しいと感じた
すでに製造業だから、
もともと興味があるのだが 3Dcad はどちらかというとゲームの感覚に近いのかなと思う
3D デザインを使って自分の作りたいものをしっかり形にできそうだと思ったから
何もない
機械の部品などを 3D で表すことによって出来るものがイメージしやすくなることが分かったから
今、勤めているから

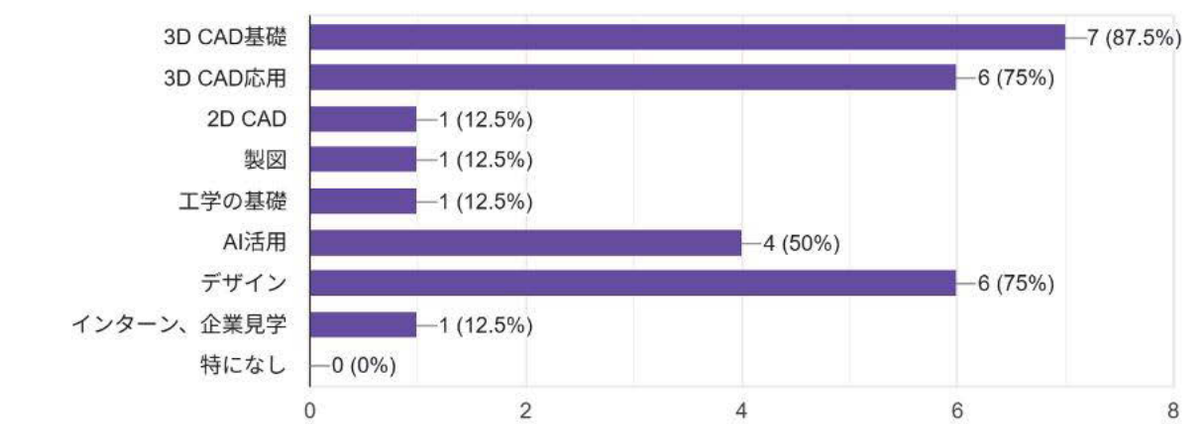
16．どのような仕事・会社で働いてみたいですか（複数選択可）

8 件の回答



17．今後あれば参加したい講座（複数選択可）

8 件の回答



18. 講座全体の感想・ご意見・ご要望など 8 件の回答

CAD を初めて体験して、自分の想像するもが出来上がっていく過程で喜びを感じることが出来ました。

とてもわかり易く勉強になった、

限られた時間の中でしたが solidworks の一歩目の基礎は分かったのでよかった。

とても勉強になりました。またこのような講座があれば参加したいです。

いい思いまいた

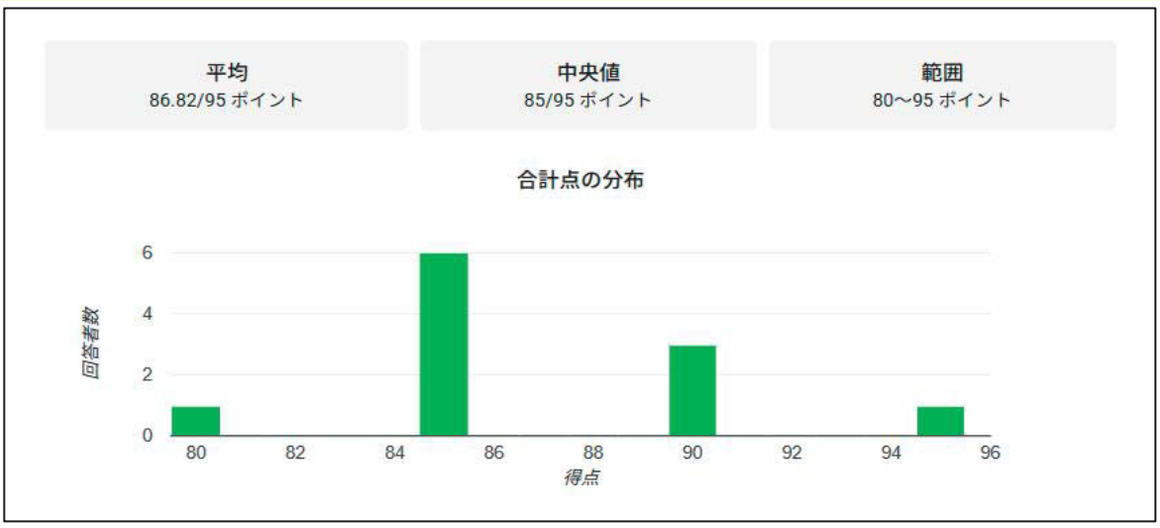
3D のものづくりは初めてだったので難しい所もあったけど楽しく学ぶことが出来ました！

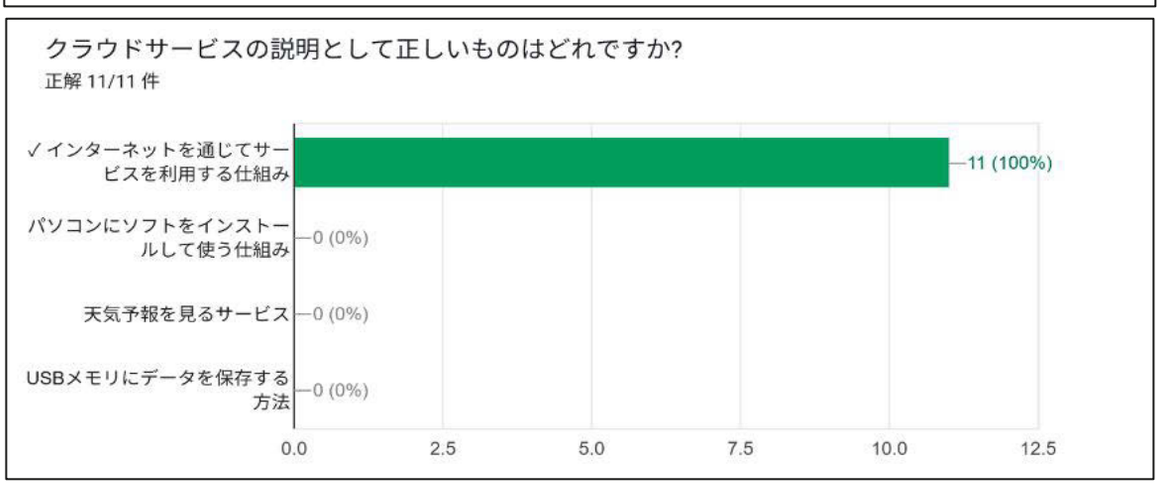
難しいイメージだった 3DCAD が直感的なもので凄くハードルが下がりました。

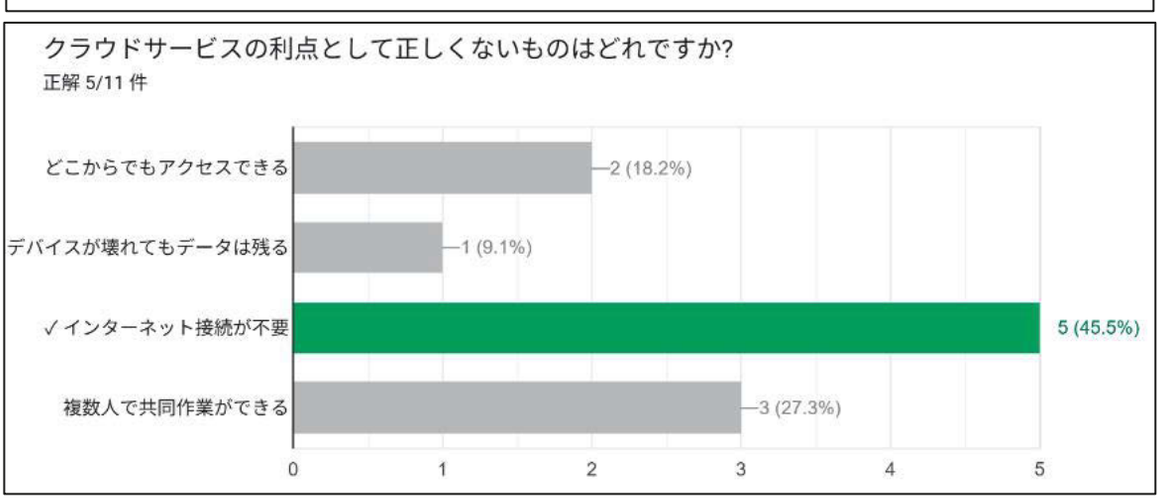
3. プレ実証講座理解度テスト結果

2026.1.10「AI とクラウド（午前）」理解度テスト①　結果

テストの平均点は 86.82 点（95 点満点）、中央値は 85 点に達しており、受講者全員が 80 点以上の高得点を獲得している。この結果から、講座内容に対する受講者の理解度は極めて高く、実務に必要なスキルを確実に習得できたことが推察される。

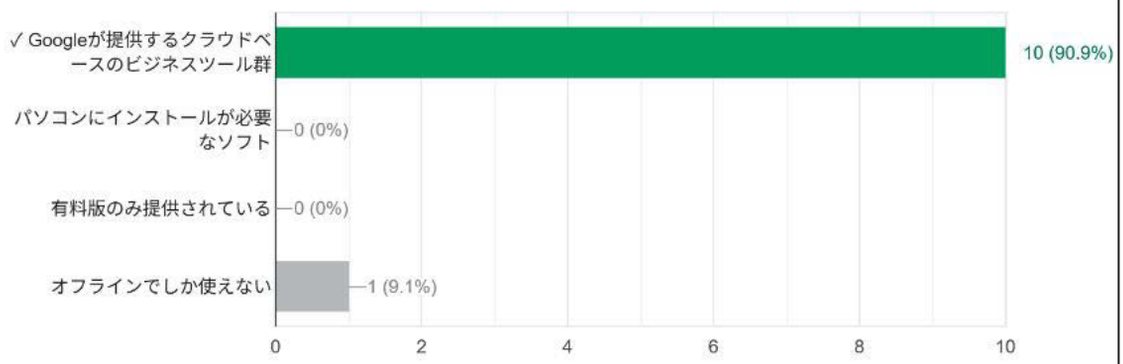






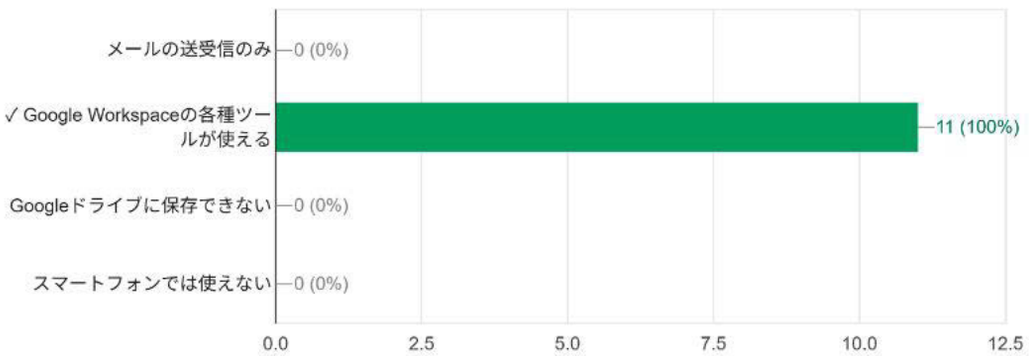
Google Workspaceについて正しいものはどれですか?

正解 10/11 件



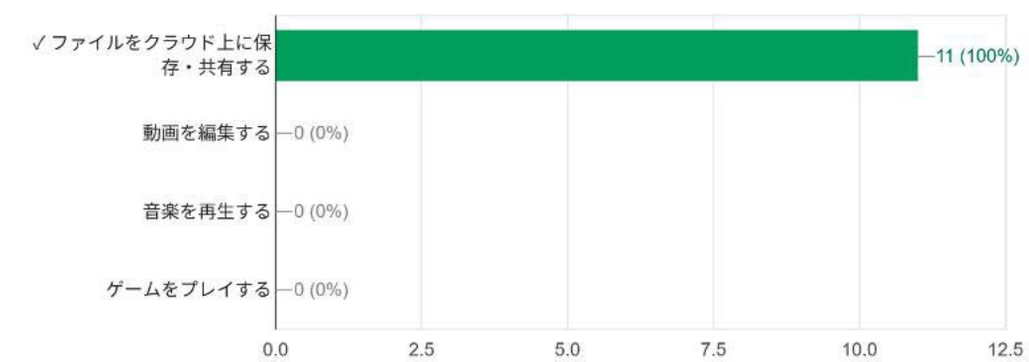
Gmailアカウントがあればできることはどれですか?

正解 11/11 件



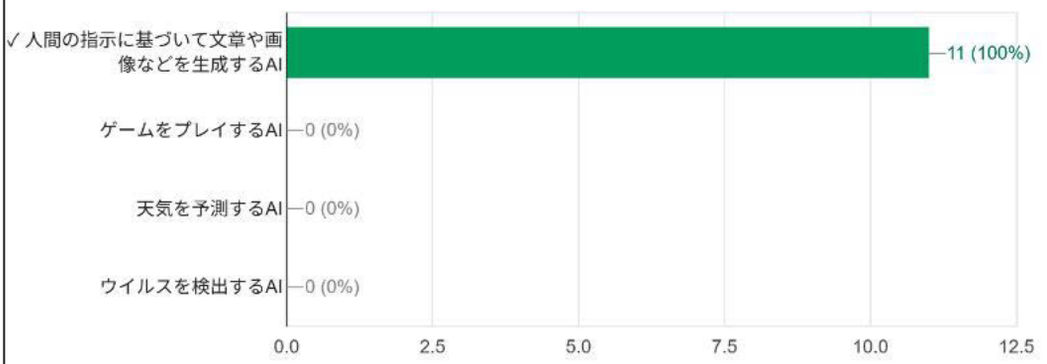
Googleドライブの主な役割はどれですか?

正解 11/11 件



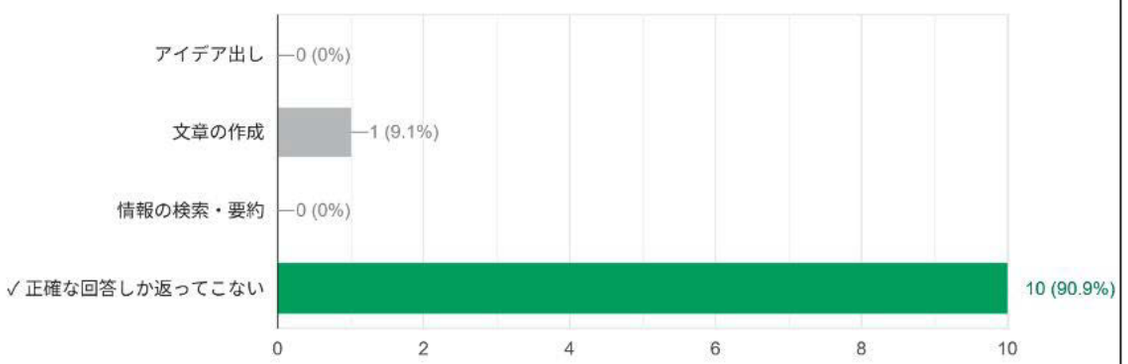
生成AIの説明として正しいものはどれですか?

正解 11/11 件



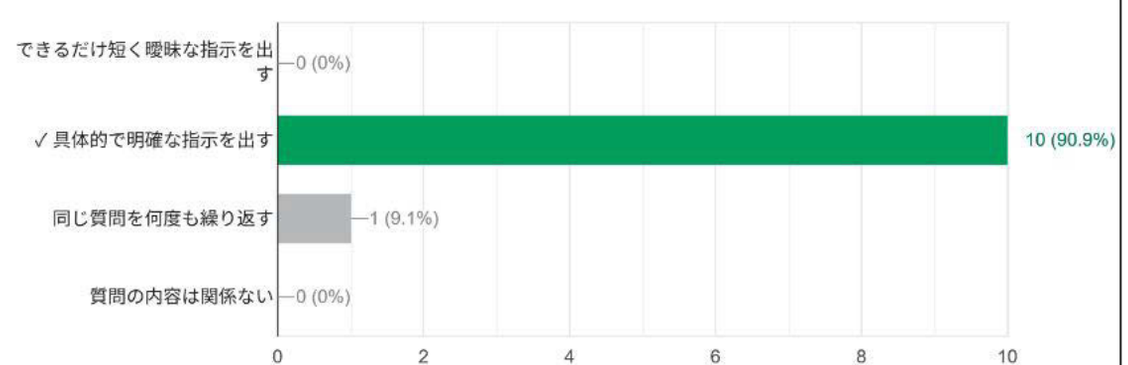
生成AIの活用例として適切でないものはどれですか?

正解 10/11 件



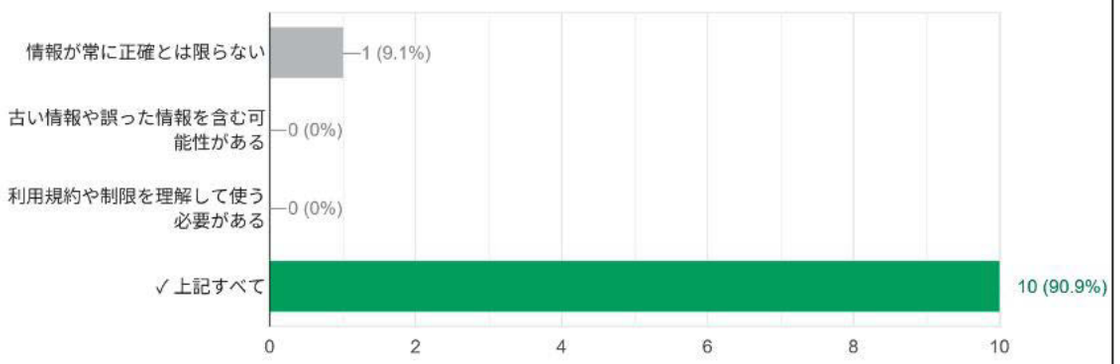
生成AIから望ましい回答を得るために重要なことはどれですか?

正解 10/11 件



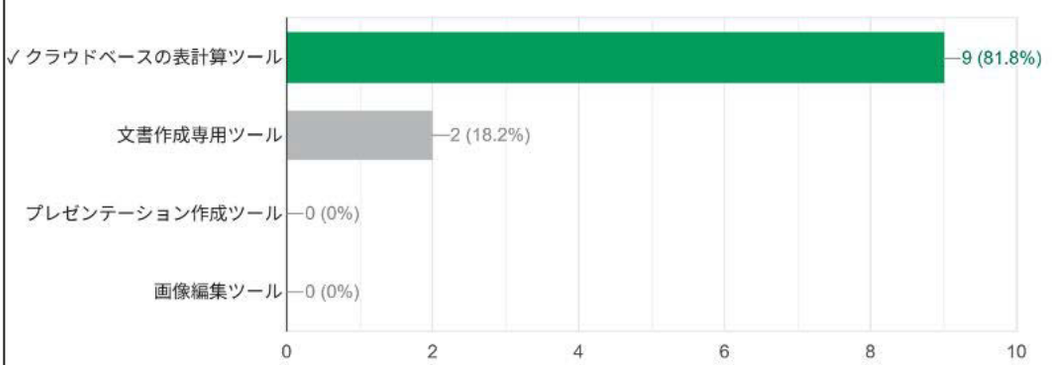
生成AIを使う際の注意点として正しいものはどれですか?

正解 10/11 件



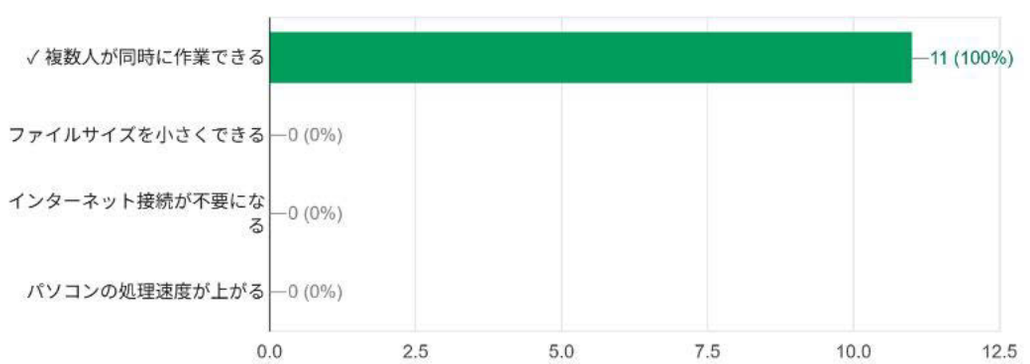
Googleスプレッドシートの説明として正しいものはどれですか?

正解 9/11 件



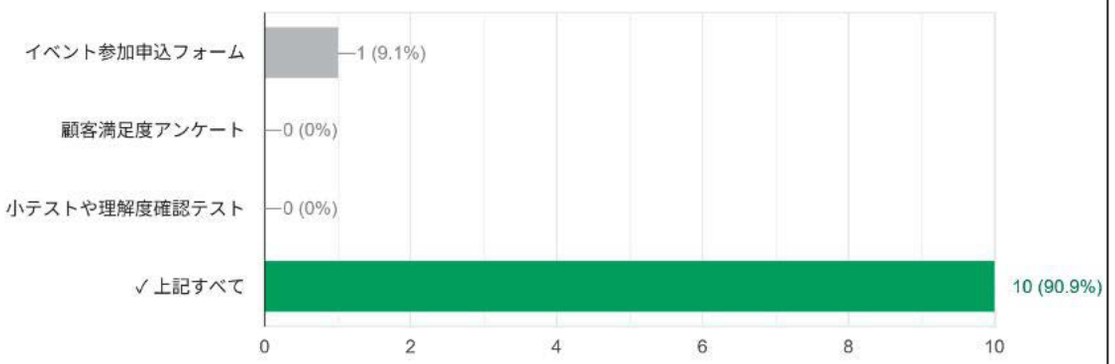
Googleスプレッドシートで共同編集する利点はどれですか?

正解 11/11 件



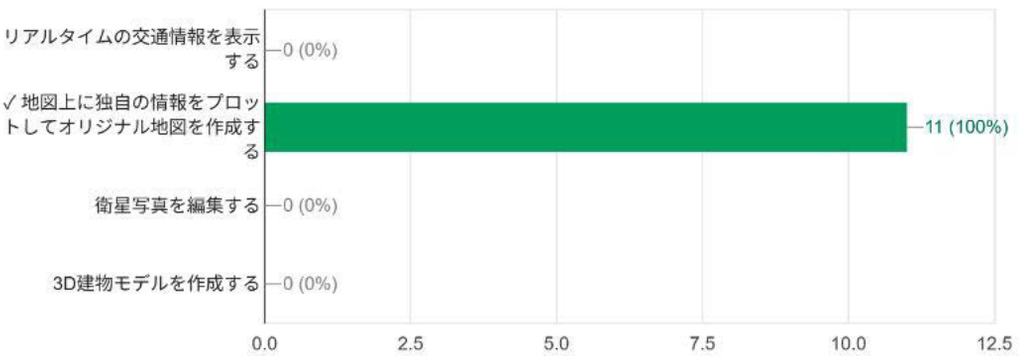
Googleフォームで作成できるものはどれですか?

正解 10/11 件



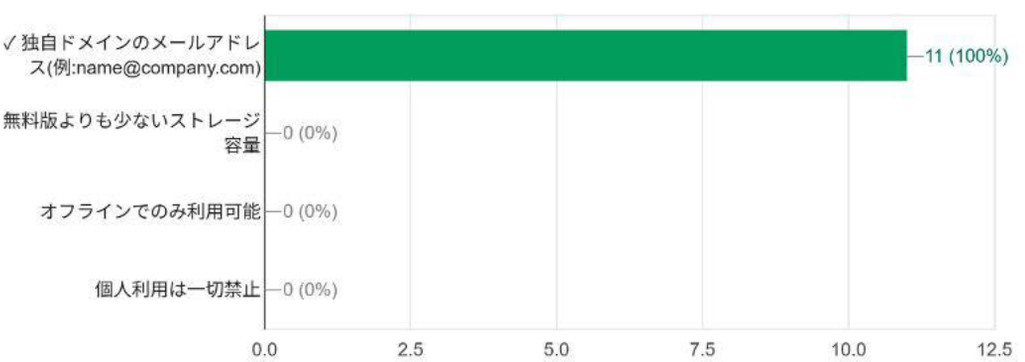
Googleマイマップで何ができますか?

正解 11/11 件



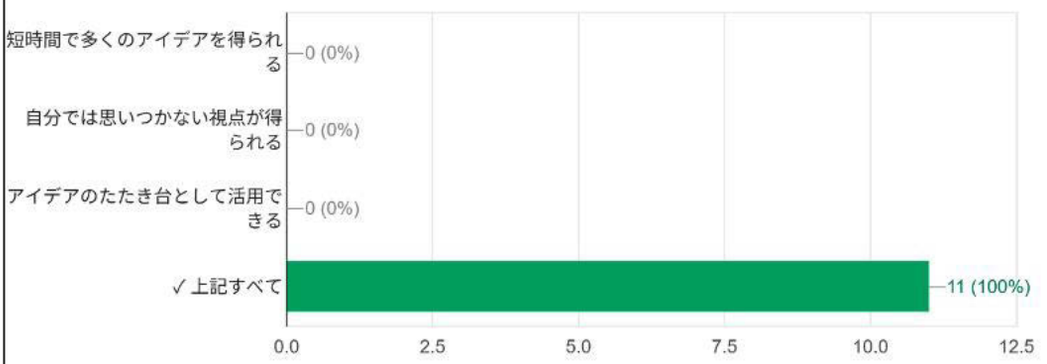
Google Workspaceの有料版の特徴として正しいものはどれですか?

正解 11/11 件



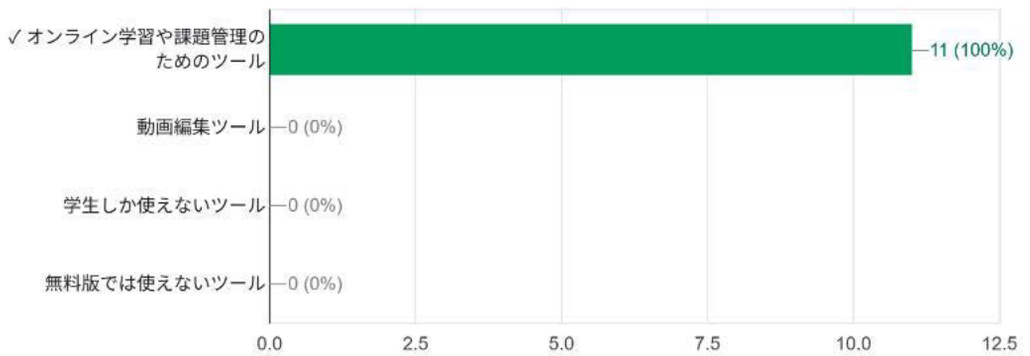
生成AIをアイデア出しに使う利点はどれですか?

正解 11/11 件



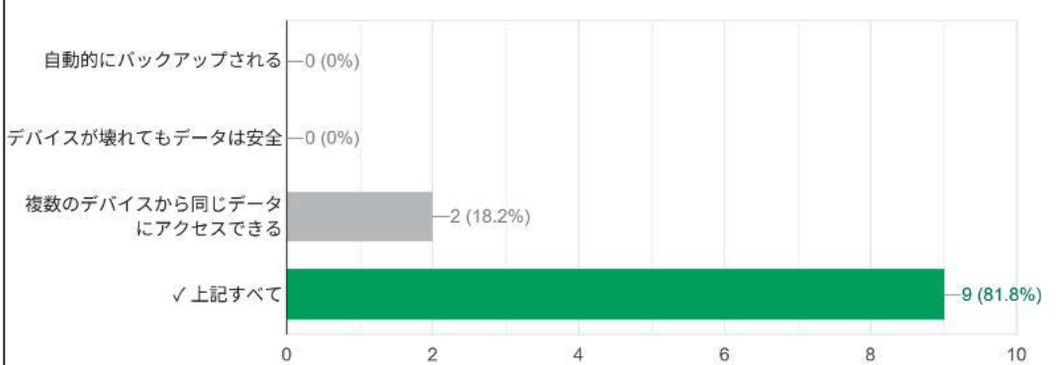
Google Classroomは何のためのツールですか?

正解 11/11 件



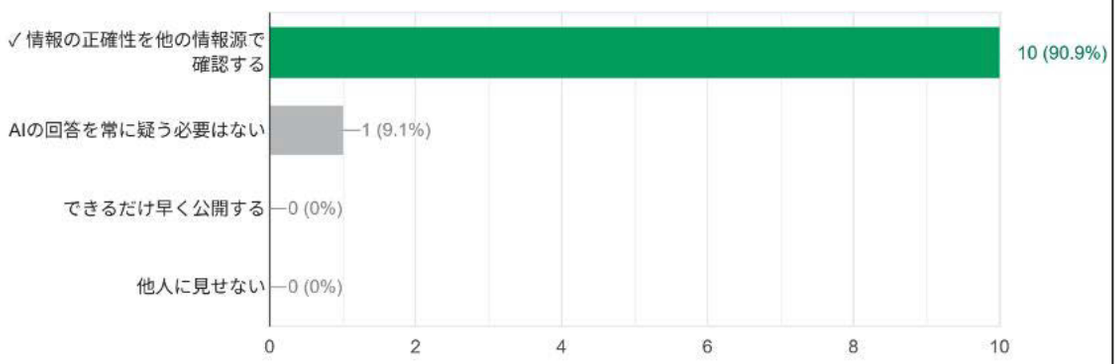
クラウドサービスを使うことでデータ管理にどんな利点がありますか?

正解 9/11 件



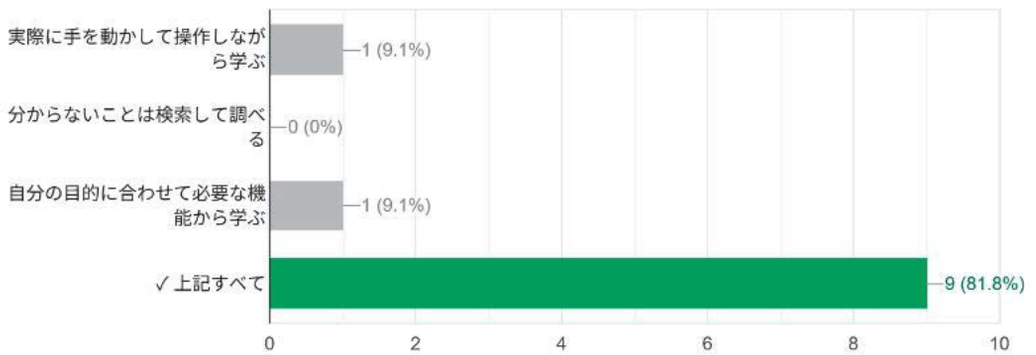
生成AIから得た情報を使う際に重要なことはどれですか?

正解 10/11 件



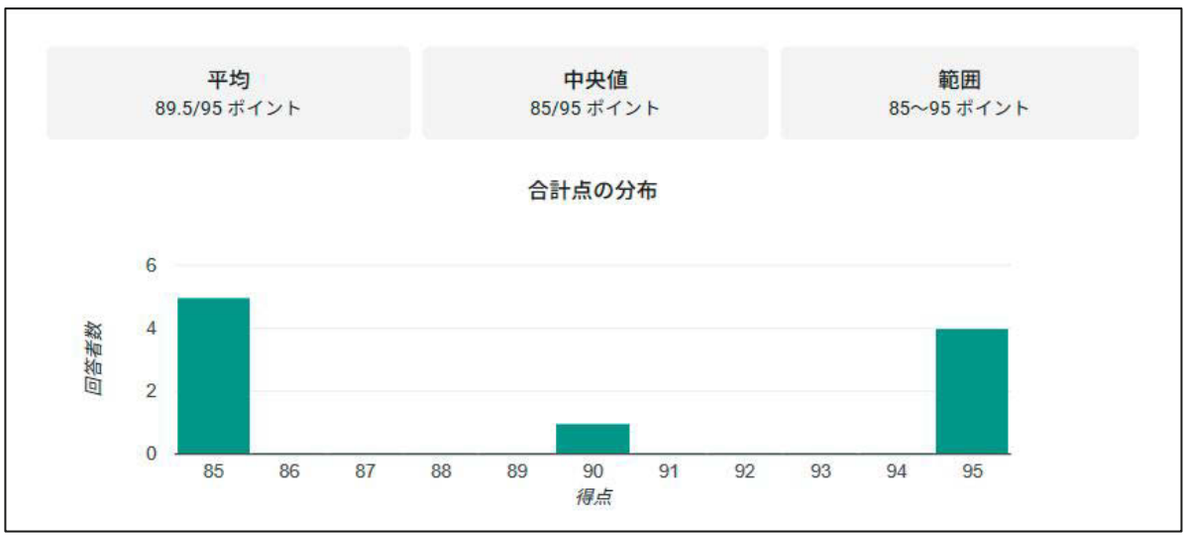
デジタルツールを学ぶ際に大切なことはどれですか?

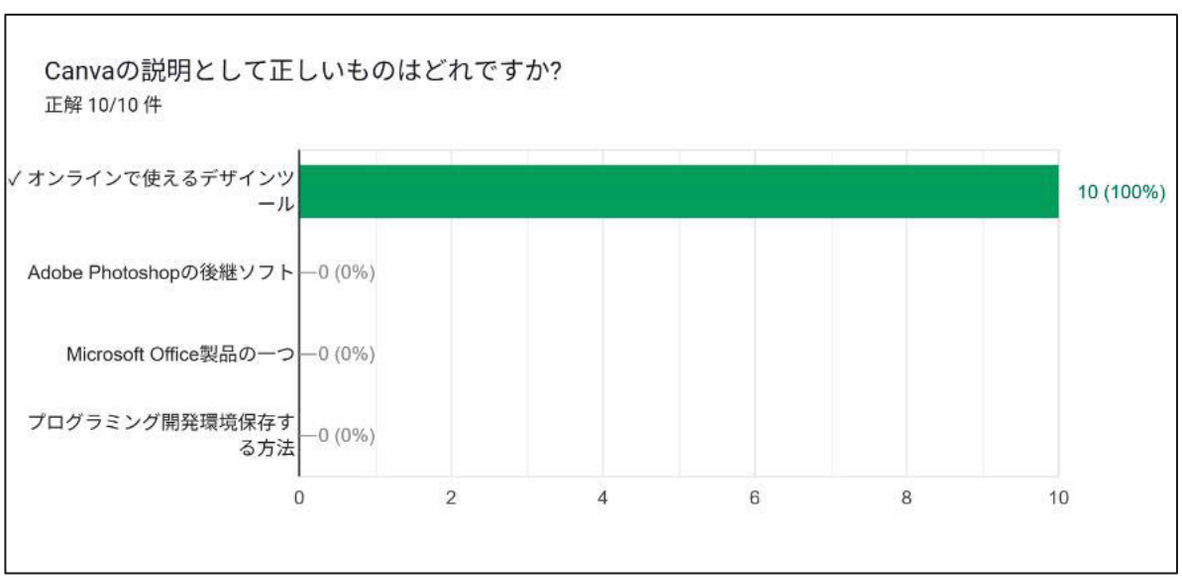
正解 9/11 件

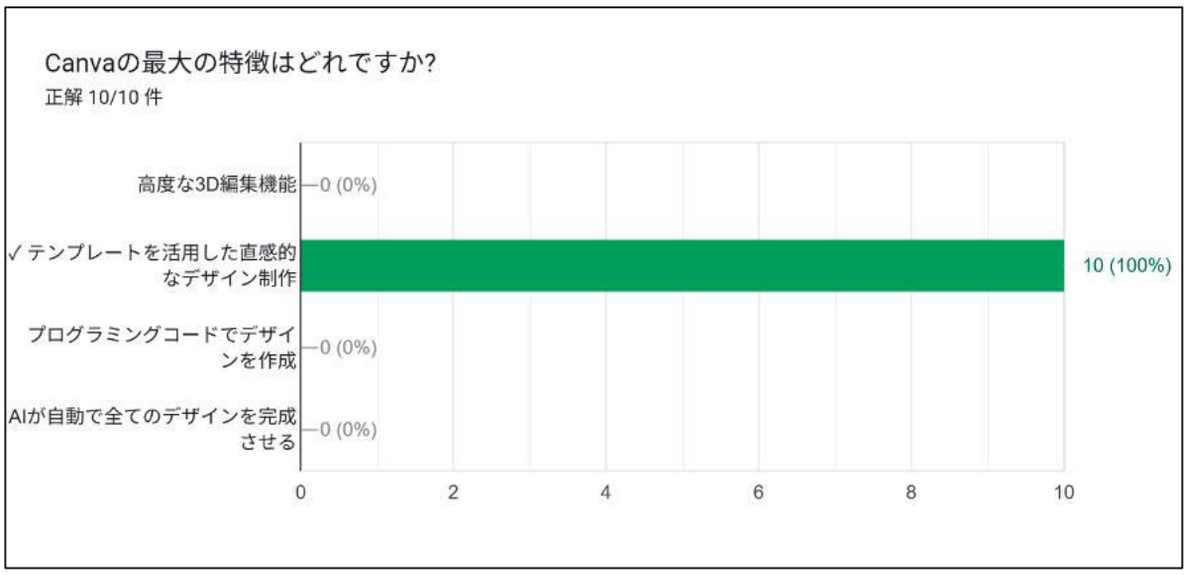


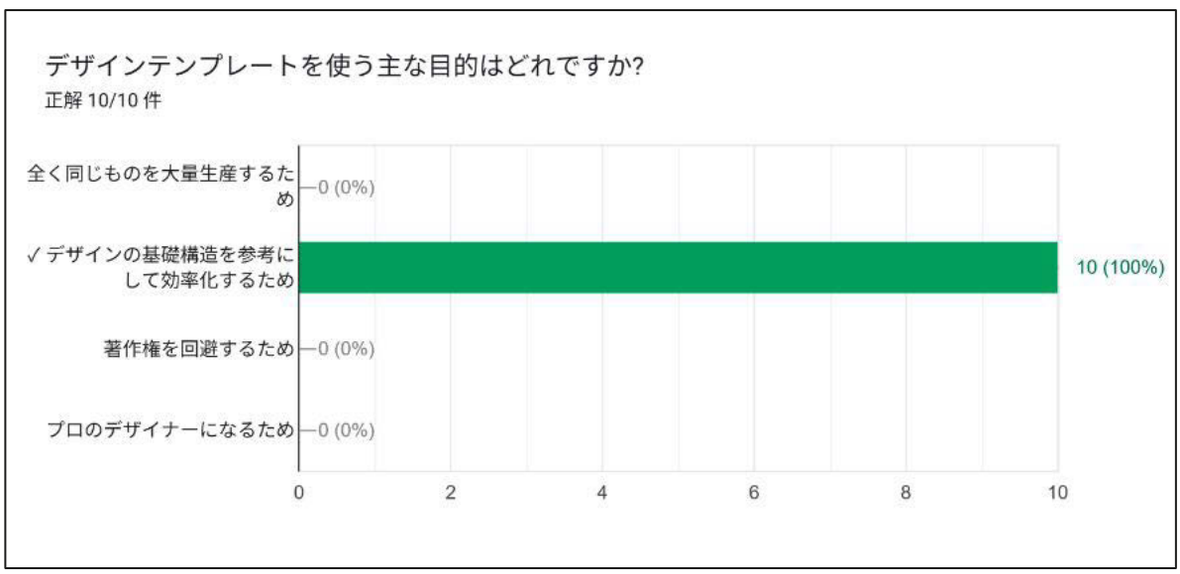
2026.1.10「AI とクラウド（午後）」理解度テスト②　結果

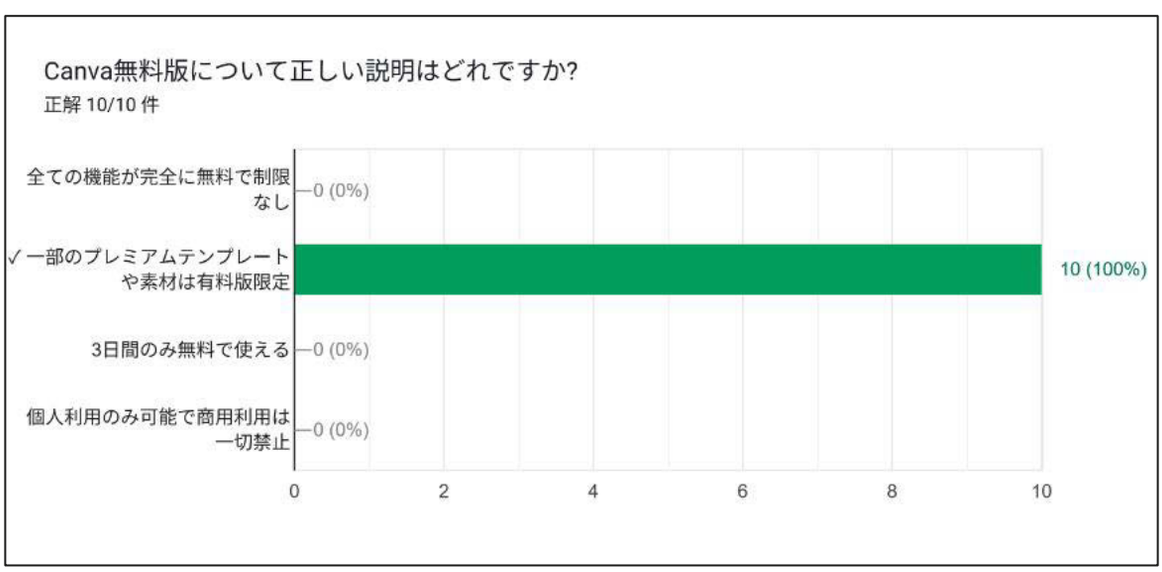
午前のクラウド・生成 AI 活用から、午後の Canva・フォーム作成へと進む中で、平均点が 86.82 点から 89.5 点へ上昇しており、習熟度の向上が確認された。特に午後は全員が 85 点以上を獲得しており、Canva でのチラシ作成や Google フォーム等の実践的な内容が、高い理解度と継続した学習意欲に繋がったものと推察される。

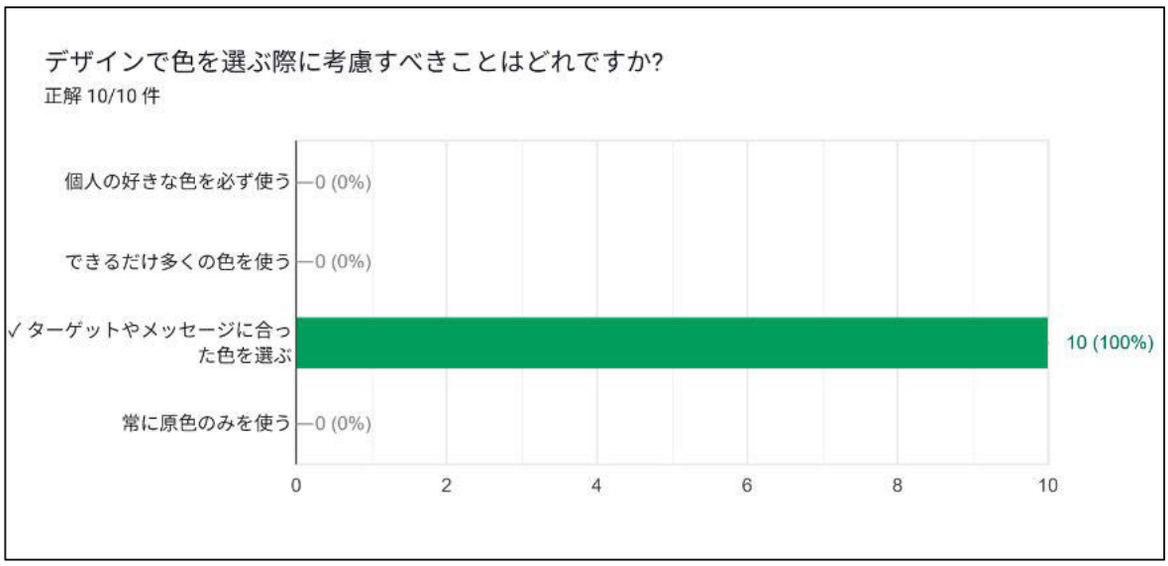


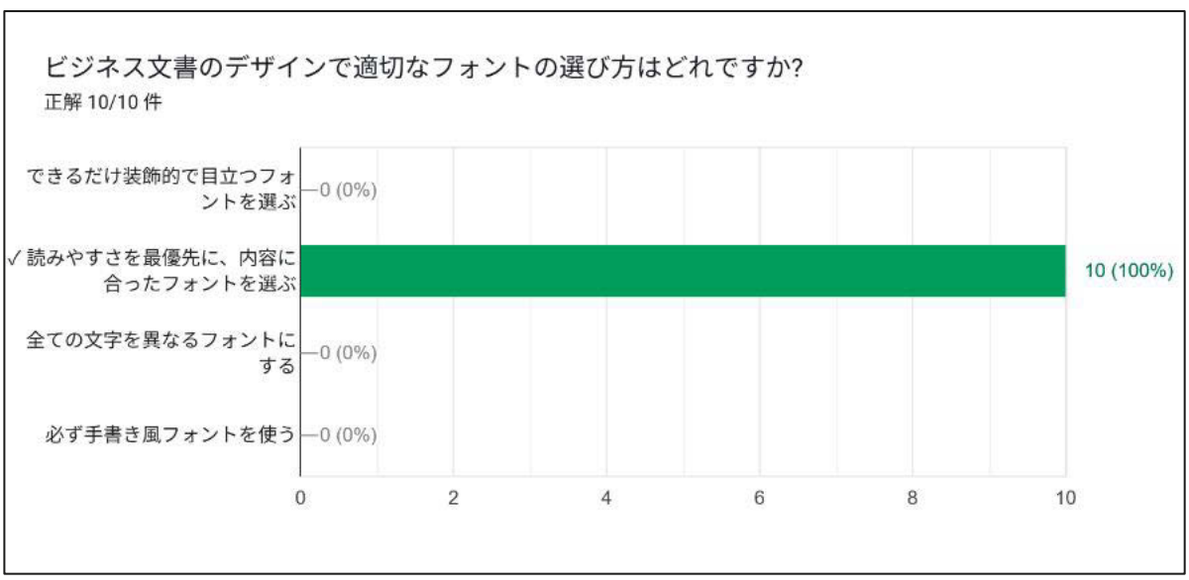


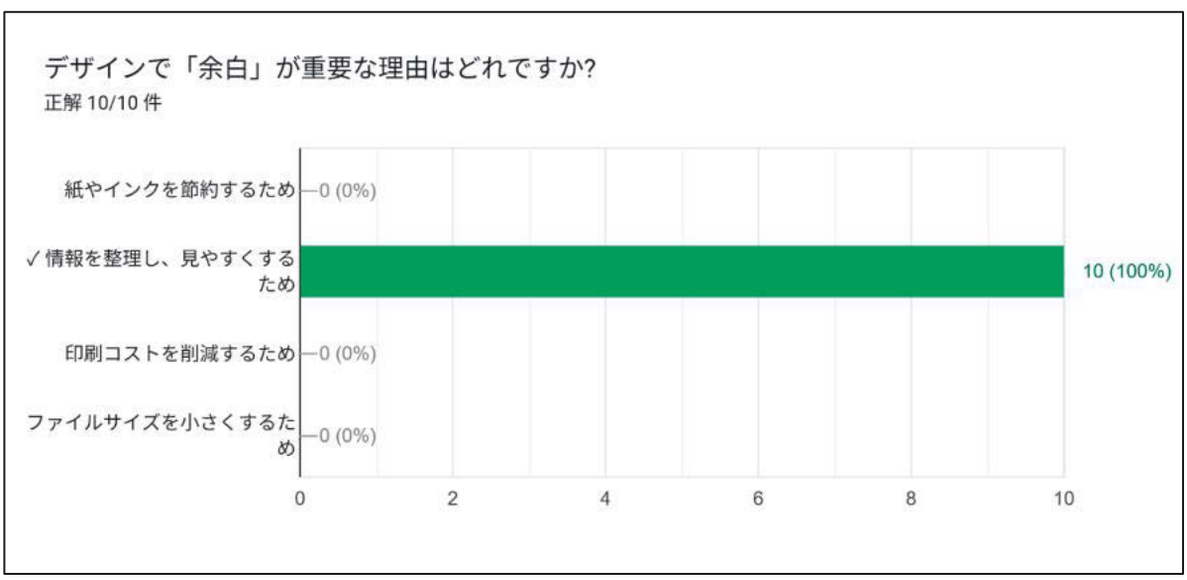

Canvaの最大の特徴はどれですか?
正解 10/10 件
高度な3D編集機能
0 (0%)
✓ テンプレートを活用した直感的なデザイン制作
10 (100%)
プログラミングコードでデザインを作成
0 (0%)
AIが自動で全てのデザインを完成させる
0 (0%)
0
2
4
6
8
10


デザインテンプレートを使う主な目的はどれですか?
正解 10/10 件
全く同じものを大量生産するため
0 (0%)
✓ デザインの基礎構造を参考にして効率化するため
10 (100%)
著作権を回避するため
0 (0%)
プロのデザイナーになるため
0 (0%)
0
2
4
6
8
10


Canva無料版について正しい説明はどれですか?
正解 10/10 件
全ての機能が完全に無料で制限なし
0 (0%)
✓ 一部のプレミアムテンプレートや素材は有料版限定
10 (100%)
3日間のみ無料で使える
0 (0%)
個人利用のみ可能で商用利用は一切禁止
0 (0%)
0
2
4
6
8
10

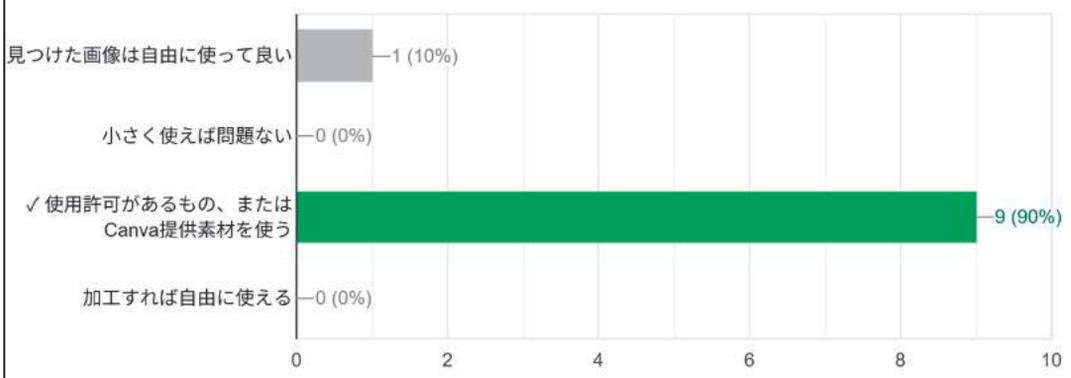

デザインで色を選ぶ際に考慮すべきことはどれですか?
正解 10/10 件
個人の好きな色を必ず使う
0 (0%)
できるだけ多くの色を使う
0 (0%)
✓ ターゲットやメッセージに合った色を選ぶ
10 (100%)
常に原色のみを使う
0 (0%)
0
2
4
6
8
10


ビジネス文書のデザインで適切なフォントの選び方はどれですか?
正解 10/10 件
できるだけ装飾的で目立つフォントを選ぶ
0 (0%)
✓ 読みやすさを最優先に、内容に合ったフォントを選ぶ
10 (100%)
全ての文字を異なるフォントにする
0 (0%)
必ず手書き風フォントを使う
0 (0%)
0
2
4
6
8
10


デザインで「余白」が重要な理由はどれですか?
正解 10/10 件
紙やインクを節約するため
0 (0%)
✓ 情報を整理し、見やすくするため
10 (100%)
印刷コストを削減するため
0 (0%)
ファイルサイズを小さくするため
0 (0%)
0
2
4
6
8
10

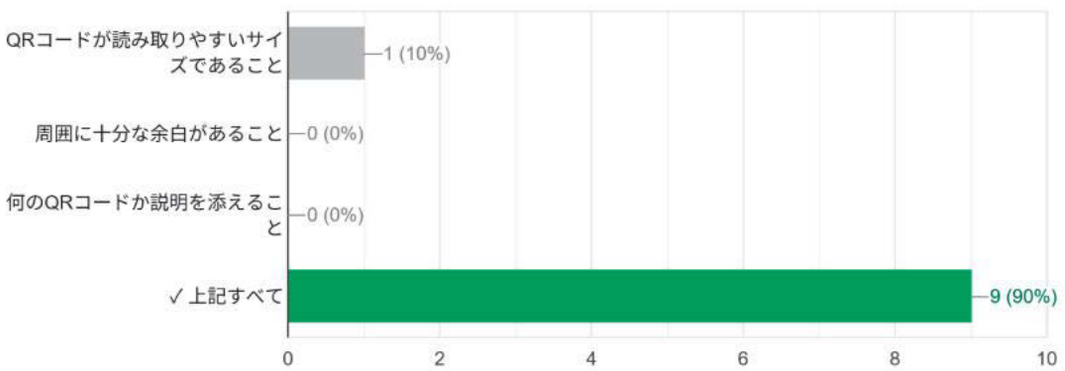
インターネットで見つけた画像をCanvaデザインに使う際の正しい対応はどれですか?

正解 9/10 件



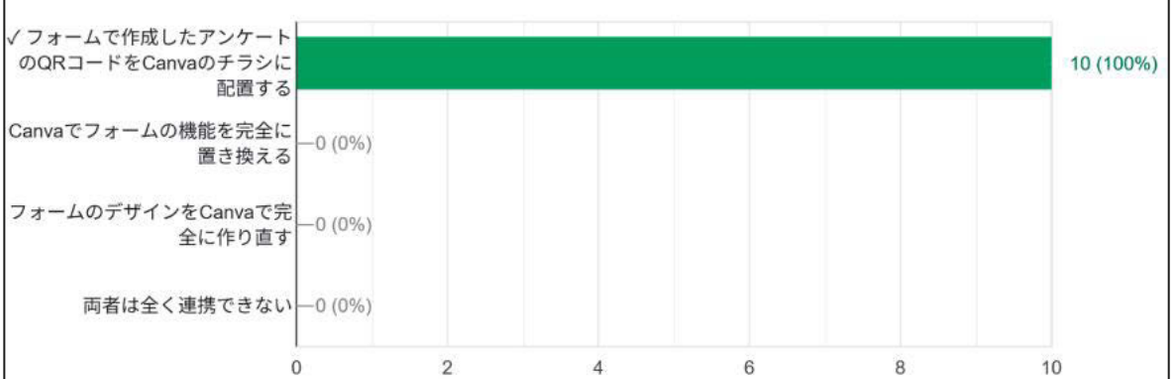
チラシにQRコードを配置する際に考慮すべきことはどれですか?

正解 9/10 件



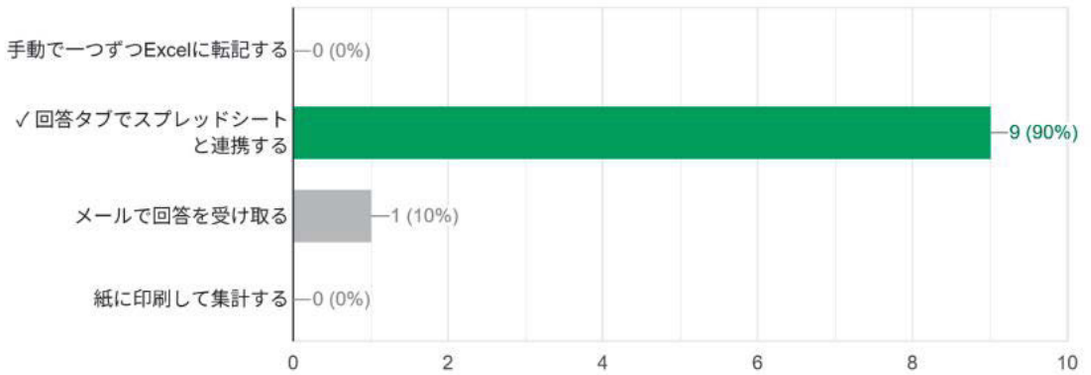
GoogleフォームとCanvaを組み合わせて使う具体的な例として適切なものはどれですか?

正解 10/10 件



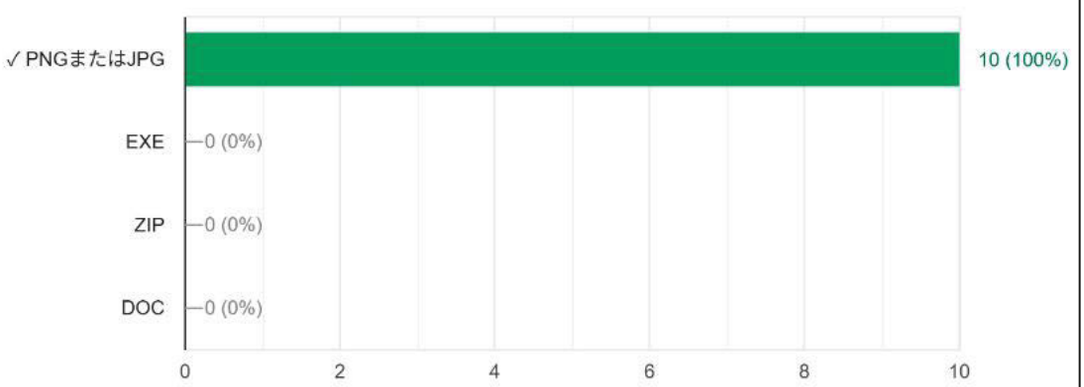
Googleフォームで作成したアンケートの回答を自動的に集計する方法はどれですか?

正解 9/10 件



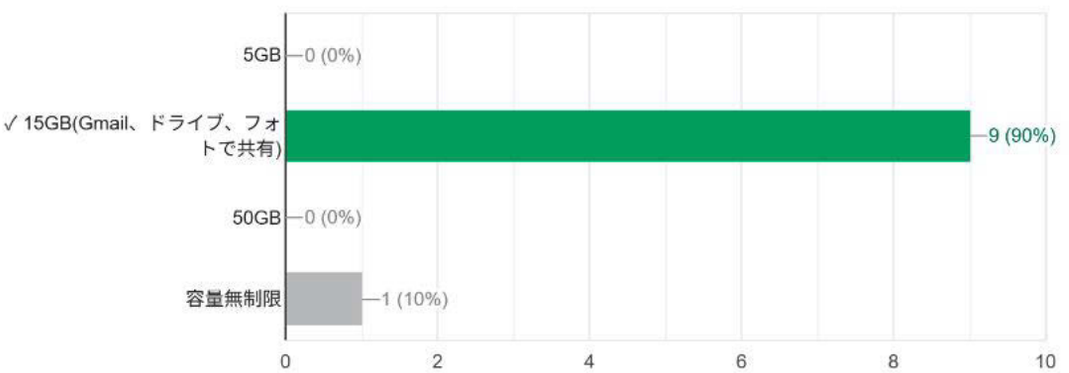
Canvaで作成したデザインをWebサイトに掲載する際に適した画像形式はどれですか?

正解 10/10 件



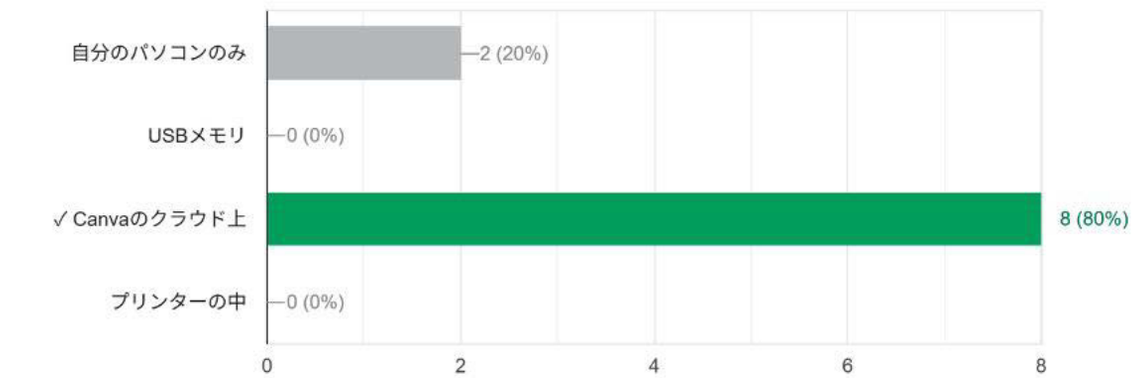
Googleドライブの容量

正解 9/10 件



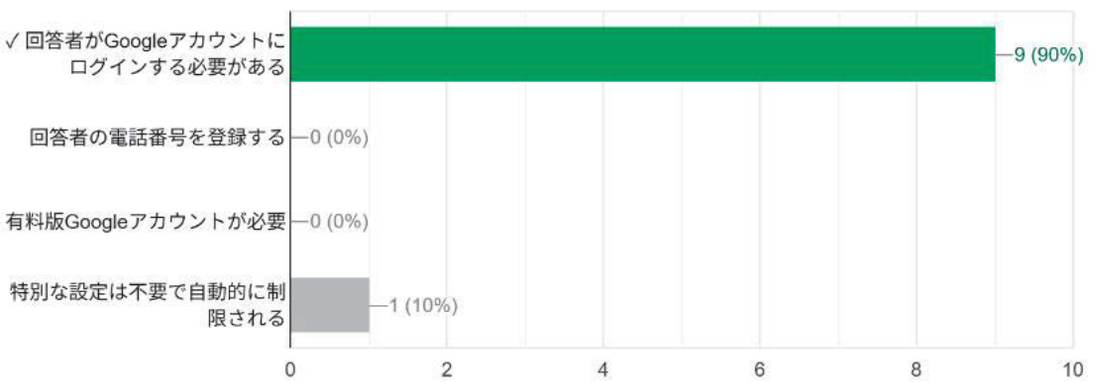
Canvaで作成したデザインはどこに保存されますか?

正解 8/10 件



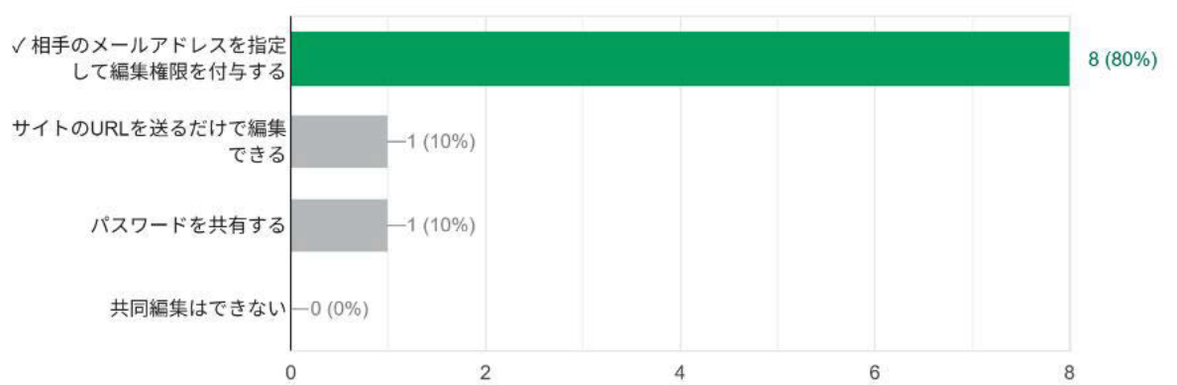
Googleフォームの回答制限

正解 9/10 件



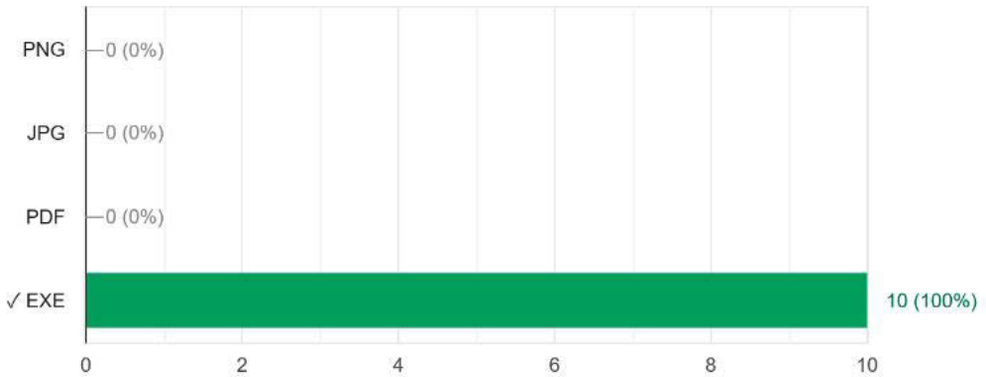
Googleサイトを他の人と共同編集するために必要な設定はどれですか?

正解 8/10 件



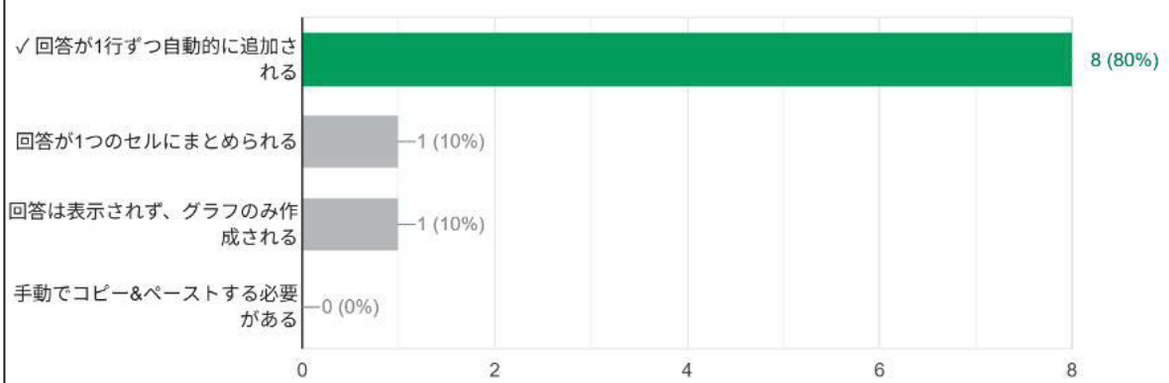
Canvaで作成したデザインをダウンロードできる形式に含まれないものはどれですか?

正解 10/10 件



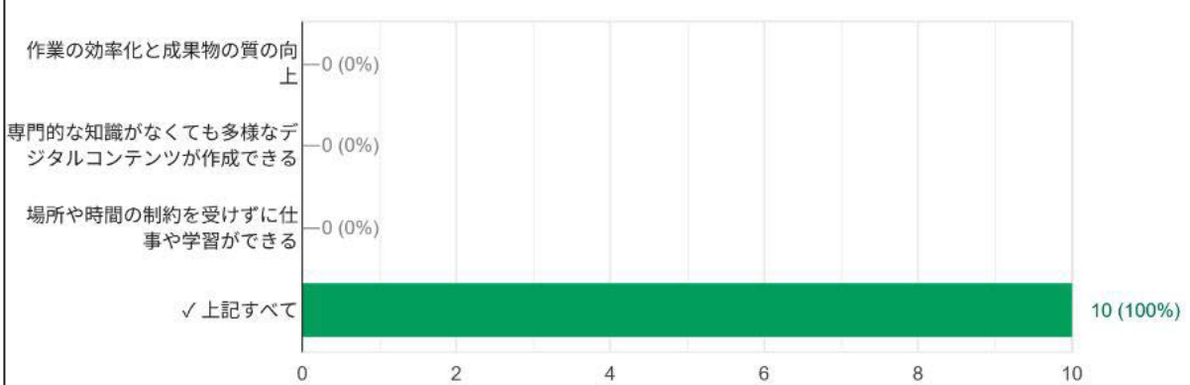
Googleフォームの回答をスプレッドシートに連携すると、どのように表示されますか?

正解 8/10 件



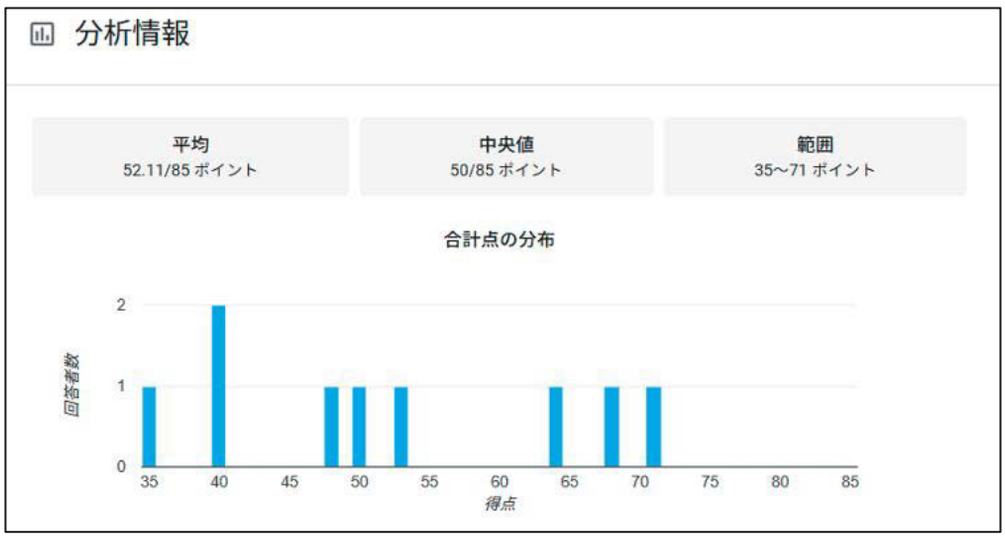
(Google Workspace、生成 AI、Canva などのクラウドツールを組み合わせて活用することで、どのような変化が期待できますか?

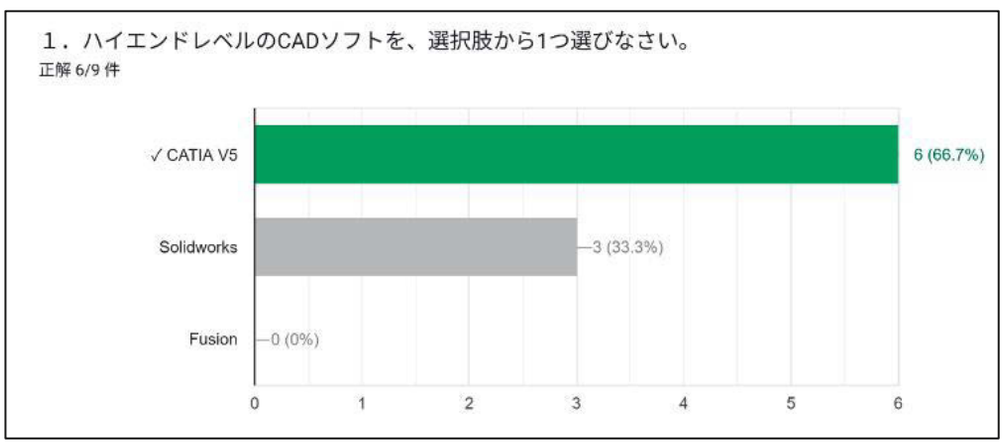
正解 10/10 件

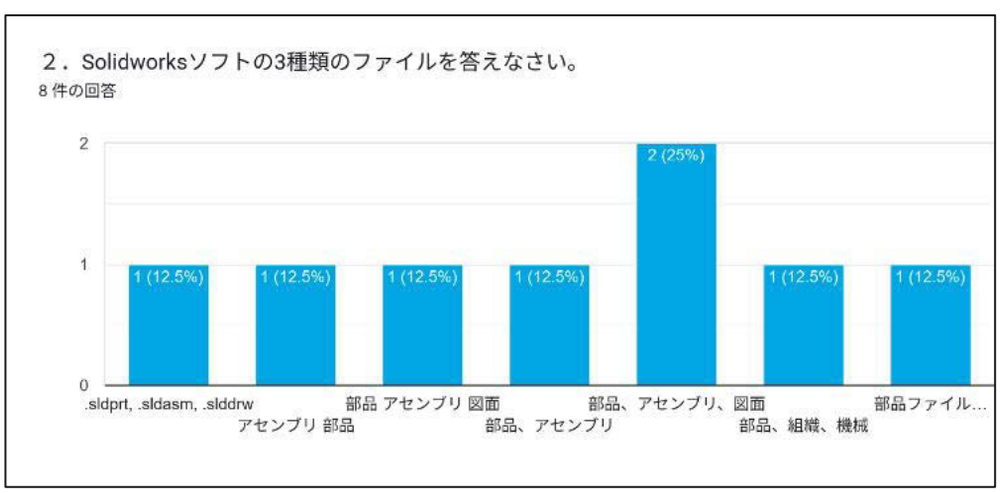


2026.1.10　第 2 日目～第 4 日目「3D CAD」理解度テスト　結果

85 点満点中、平均 52.11 点、中央値 50 点と全体的に苦戦が見られ、特に「設計の基本となる専門用語」や「3D 特有の編集操作の定義」の習得に課題が残る結果となった。しかし、この難易度の高さが「一歩目の基礎をより確実に学びたい」という専門教育への強いニーズを浮き彫りにし、継続的かつ体系的な実習の必要性を裏付ける客観的なデータが得られたと推察される。

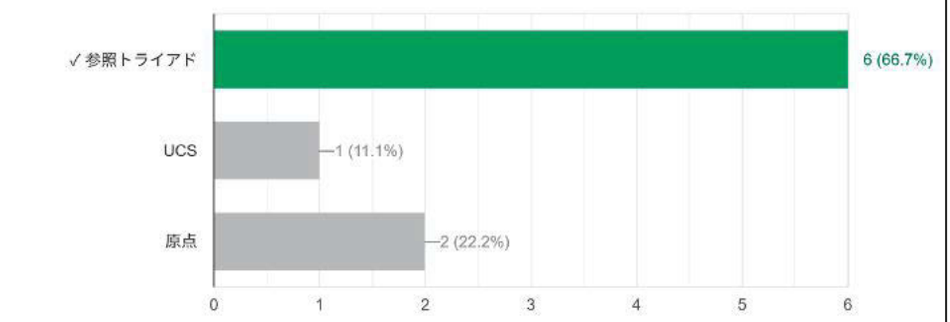






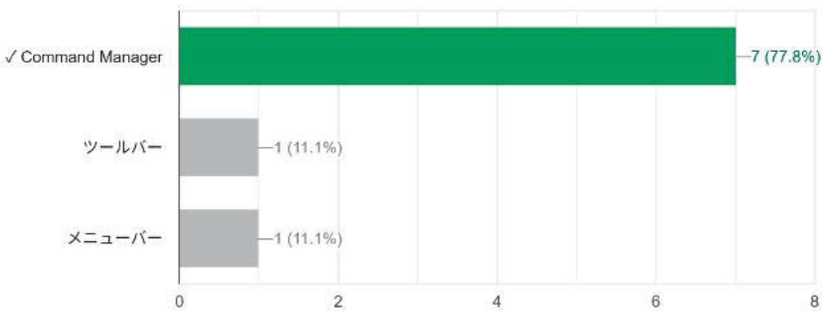
３．次の図の名称を、選択肢から1つ選びなさい。

正解 6/9 件



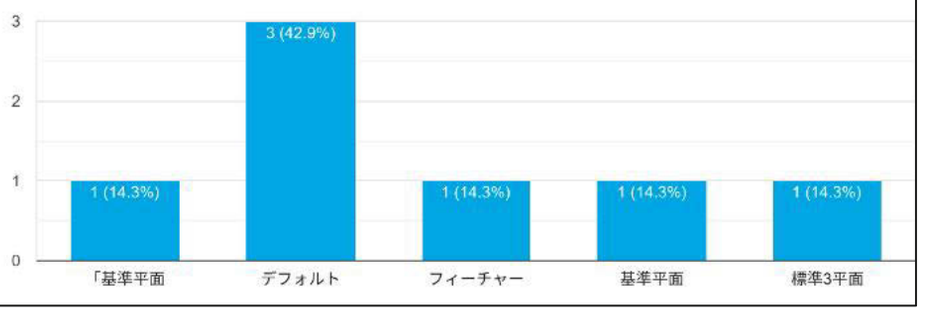
４．次の図の名称を、選択肢から1つ選びなさい。

正解 7/9 件



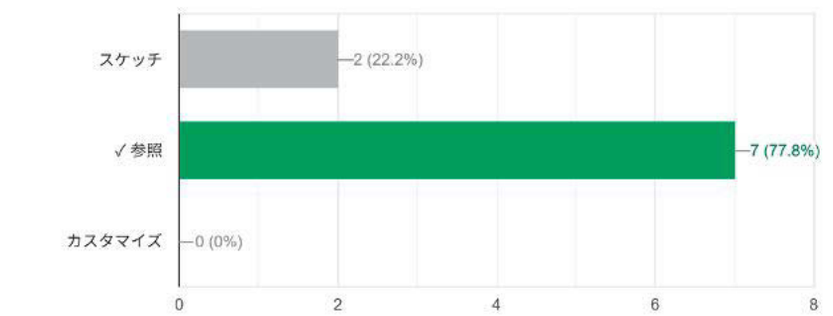
５．新規ファイルに設定済みの「正面」「平面」「右...○○○○○平面という。○に入る単語を答えなさい。

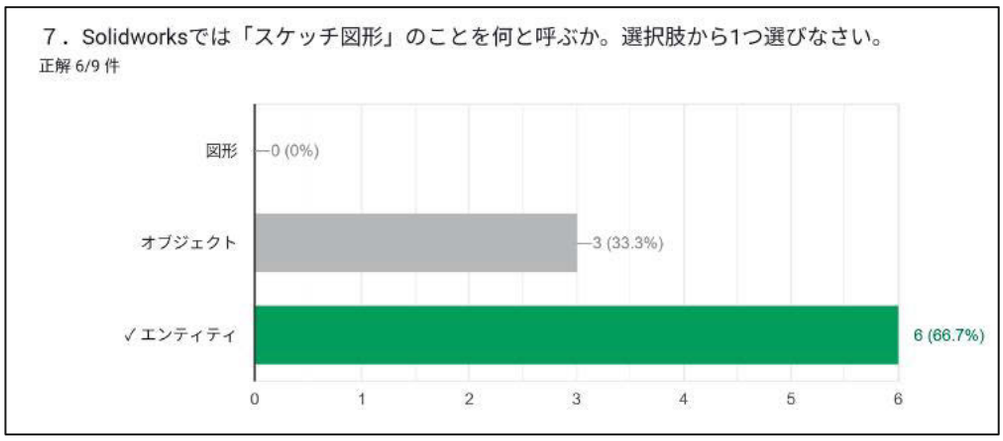
7 件の回答

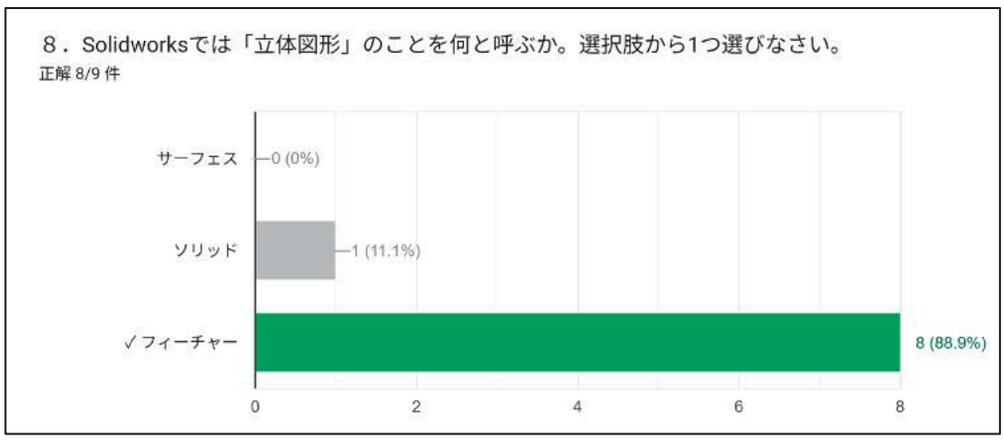


６．フィーチャーに直接や自由な位置に作る面のこ...う。○に入る単語を選択肢から1つ選びなさい。

正解 7/9 件







9．スケッチの完全定義をするために必要な操作を、2 つ答えなさい。7 件の回答

幾何拘束、寸法

長さの記入　頂点の位置の確定

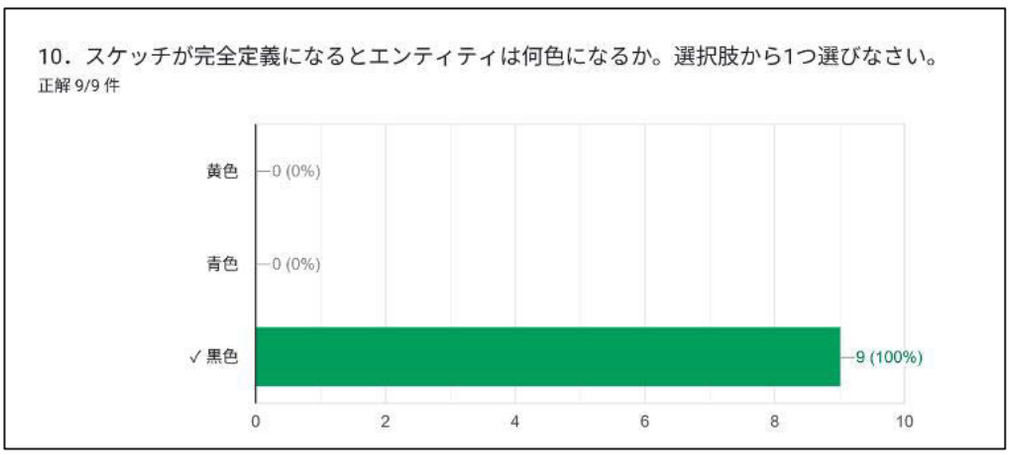
寸法,幾何関係

寸法記入　幾何交差の定義

寸法入力、幾何拘束

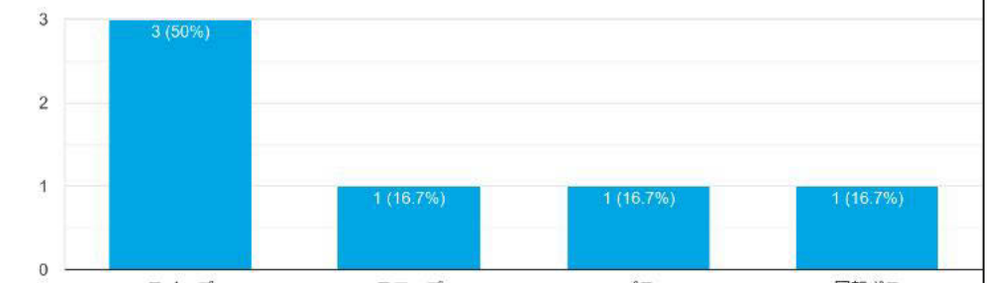
幾何拘束

スマート寸法、きかこうそく



11．スケッチフィーチャーの種類で、次の図のように完成するものを答えなさい。

6 件の回答



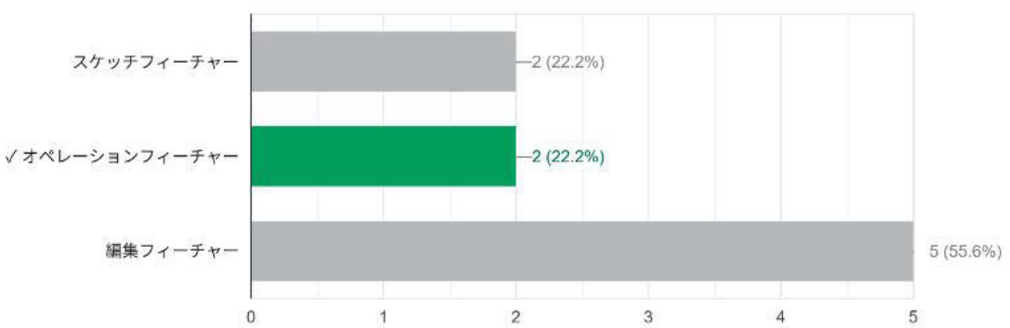
12．スケッチフィーチャーの種類で、次の図のように完成するものを答えなさい。

4 件の回答



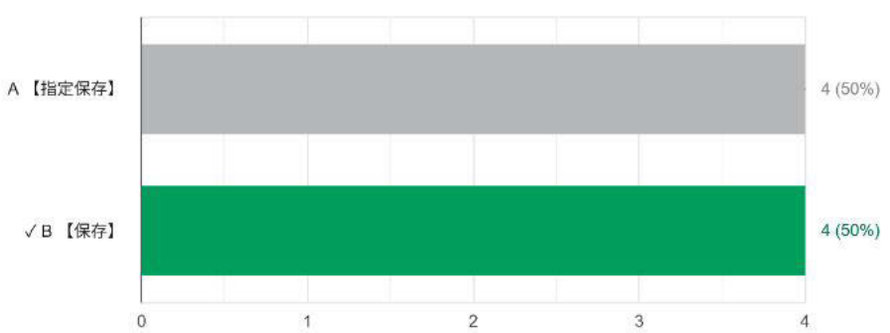
13．「フィレット」「面取り」など、フィーチャー...する操作の呼び方を、選択肢から1つ選びなさい。

正解 2/9 件

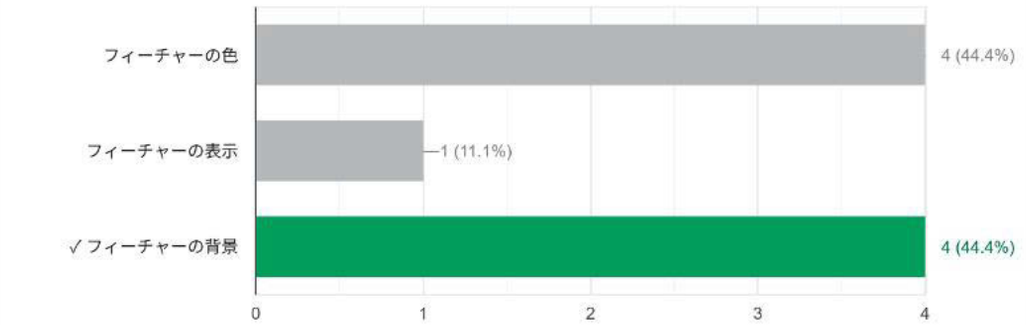


14．ファイルを【上書き保存する】時に使う保存の種類を、選択肢から1つ選びなさい。

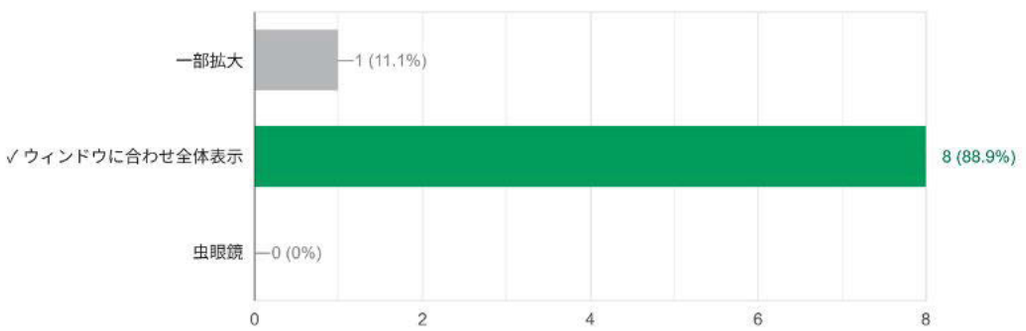
正解 4/8 件



15．このアイコンで行う操作を、選択肢から1つ選びなさい。
正解 4/9 件



16．このアイコンで行う操作を、選択肢から1つ選びなさい。
正解 8/9 件



17．表示方向を等角投影法にするショートカットキーを、選択肢から1つ選びなさい。
正解 8/9 件

