AI化時代の教育戦略

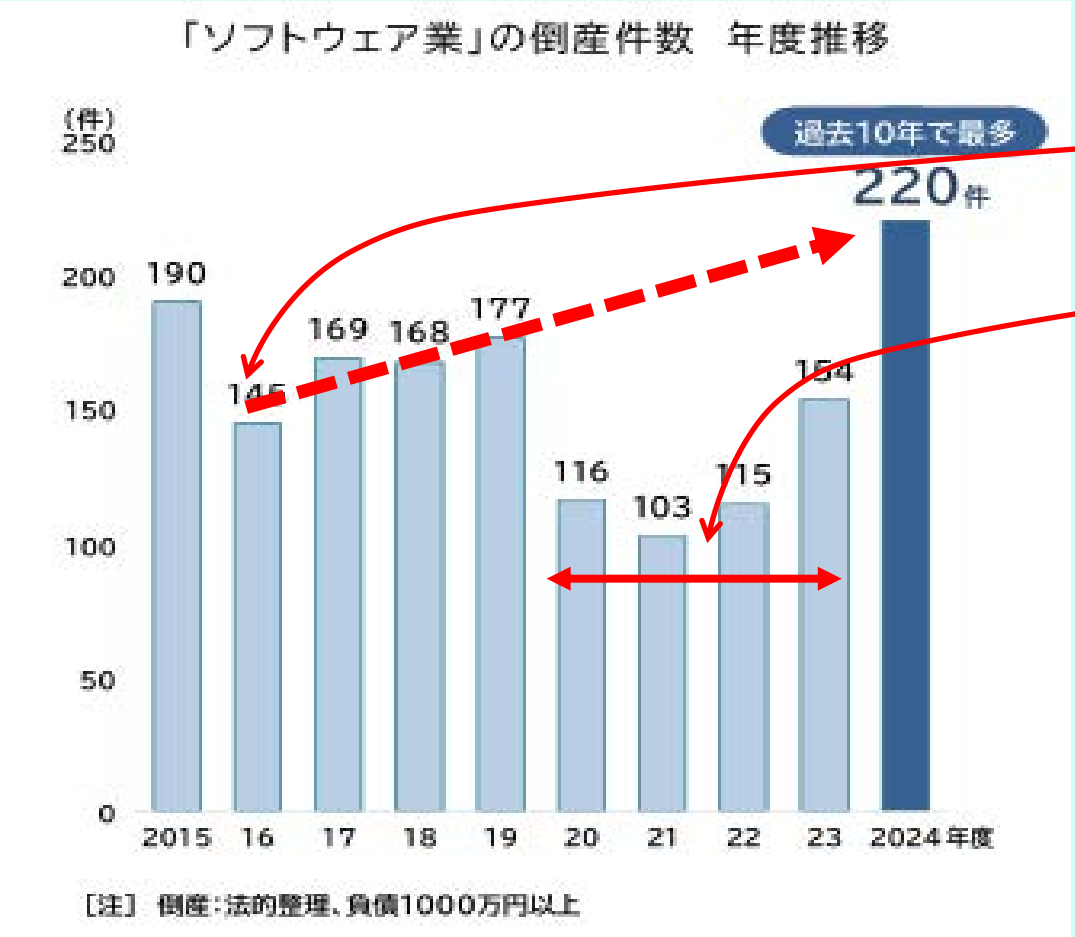
2025.07.02

飯箸 泰宏

目次

1.下級システムハウスの倒産
2.システム人材の居場所
3.ソフトウエア人材の居場所
4.生き残るシステム人材
5.現行AIの欠陥とその克服の歩み

1.下級システムハウスの倒産



●第3次AIブームの開始

●新型コロナウイルス感染症対応休業支援金・給付金

https://x.gd/dwVfe

アメリカ

https://x.gd/UM57S

Hide fields | Filter | Group | Sort | ...

	Company	Location ...	# Laid Off	Date	%	Industry	Source	Stage	$ Raised ...	Country
1	Block	SF Bay Area	931	2025/3/25	8%	Finance	https://techcrunch.co...	Post-IPO	$150	United
2	Niantic	SF Bay Area	68	2025/3/25		Other	https://www.sfgate.co...	Series D	$770	United
3	Prefect	Washingt...	20	2025/3/25		Data	https://www.bizjournal...	Series B	$47	United
4	Brightcove	Boston	198	2025/3/19	33%	Marketing	https://www.boston.co...	Acquired	$145	United
5	Acxiom	Little Rock	130	2025/3/19	3%	Marketing	https://adage.com/arti...	Post-IPO		United
6	HelloFresh	SF Bay Area	273	2025/3/17		Food	https://www.grocerydi...	Post-IPO	$367	United
7	Otorio	Tel Aviv	45	2025/3/17	56%	Security	https://www.calcaliste...	Acquired		Israel
8	ActiveFence	New York ...	22	2025/3/13	7%	Security	https://www.calcaliste...	Series B	$100	United
9	D-ID	Tel Aviv	22	2025/3/10	25%	AI	https://www.calcaliste...	Series B	$48	Israel
10	Arrival	London		2025/3/10	100%	Transport...	https://sifted.eu/articl...	Post-IPO	$629	United
11	Zonar Systems	Seattle		2025/3/9		Logistics	https://www.bizjournal...	Acquired	$50	United
12	Wayfair	Boston	340	2025/3/7		Retail	https://finance.yahoo....	Post-IPO	$1,700	Germa
13	Hewlett Packard ...	SF Bay Area	2500	2025/3/6	5%	Hardware	https://www.cnbc.com...	Post-IPO	$1,400	United
14	TikTok	Dublin	300	2025/3/6		Consumer	https://www.rte.ie/new...	Acquired		United
15	LiveRamp	SF Bay Area	65	2025/3/5	5%	Marketing	https://www.benzinga....	Post-IPO	$16	United

アメリカ

https://x.gd/UM57S

Hide fields | Filter | Group | Sort | ...

	Company	Location ...	# Laid Off	Date	%	Industry	Source	Stage	$ Raised ...	Country
1	Block	SF Bay Area	931	2025/3/25	8%	Finance	https://techcrunch.co...	Post-IPO	$150	United
2	Niantic								$770	United
3	Prefect								$47	United
4	Brightc								$145	United
5	Acxiom									United
6	HelloFre								$367	United
7	Otorio									Israel
8	ActiveFence								$100	United
9	D-ID								$48	Israel
10	Arrival								$629	United
11	Zonar Syste								$50	United
12	Wayfair								$1,700	Germa
13	Hewlett Pac								$1,400	United
14	TikTok	Dublin Non-	300	2025/3/6		Consumer	https://www.rte.ie/new...	Acquired		United
15	LiveRamp	SF Bay Area	65	2025/3/5	5%	Marketing	https://www.benzinga....	Post-IPO	$16	United

会員限定 2025/04/11 掲載

グーグルやアマゾンなどIT大手で「大量解雇」、従来とは「まるで違う」ポイントとは？

<目次>

1. グーグル、アマゾン、IBM、HPなども大規模レイオフ
2. 従来と違う「成果主義」の徹底、低業績者は「迅速に退出」
3. グーグル、AIインフラ投資拡大に向け人員整理を加速
4. AI開発企業と従来型テック企業で広がる「格差」

2.シ

情報教

アメリ

🌲 改訂版：システム関連職種ツリー（上流 → 下流）

👑 経営層

├── 🧠 CIO（情報戦略全体の統括）

│　　├── 🧭 システムプランナー（サービス企画・要件構想）

│　　└── 📝 システムアナリスト（業務要件整理）

├── 💡 CDO（DX 推進・データ利活用）

└── 🎯 IT ディレクター（横断的 IT 統括）

　　└── 📐 システムエンジニア（SE：設計と管理）

　　　　├── 🎨 システムクリエーター（UI/UX・創造的実装）

　　　　├── 🧱 インフラエンジニア（基盤構築）

　　　　│　　└── 🚀 運用・保守エンジニア（SRE など）

　　　　├── 👩‍💻 アプリケーションエンジニア（開発実装）

　　　　│　　├── 🖥️ フロントエンドエンジニア

　　　　│　　└── ⚙️ バックエンドエンジニア

　　　　└── 🧪 テストエンジニア（QA）

経営層　　準経営層

2.シ

情報教

アメリ

改訂版：システム関連職種ツリー（上流 → 下流）

- 経営層
  - CIO（情報戦略全体の統括）
    - システムプランナー（サービス企画・要件構想）
    - システムアナリスト（業務要件整理）
  - CDO（DX 推進・データ利活用）
  - IT ディレクター（横断的 IT 統括）
    - システムエンジニア（SE：設計と管理）
      - システムクリエーター（UI/UX・創造的実装）
      - インフラエンジニア（基盤構築）
        - 運用・保守エンジニア（SRE など）
      - アプリケーションエンジニア（開発実装）
        - フロントエンドエンジニア
        - バックエンドエンジニア
      - テストエンジニア（QA）

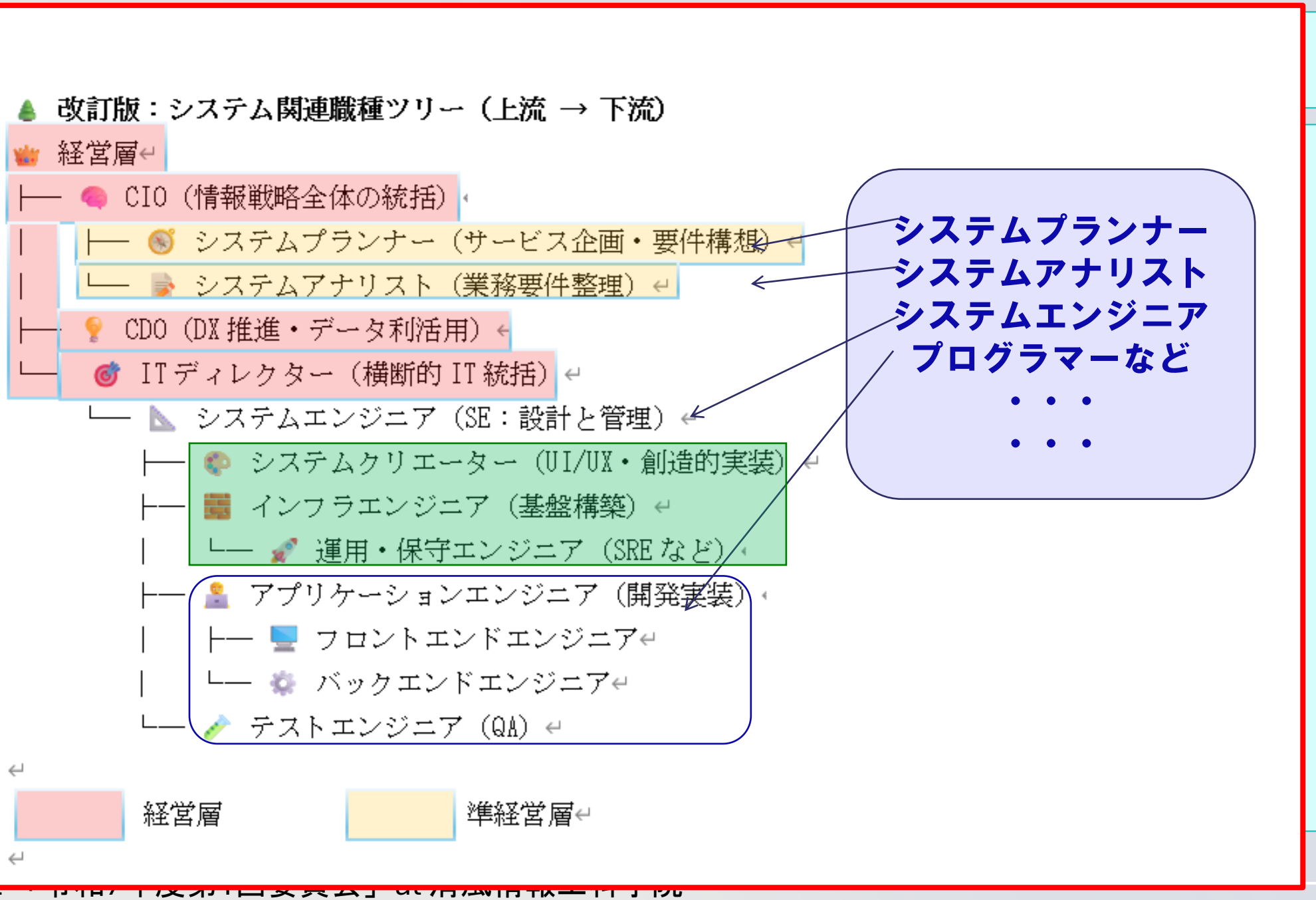
システムプランナー
システムアナリスト
システムエンジニア
プログラマーなど
・・・
・・・

経営層　　準経営層

2.シ

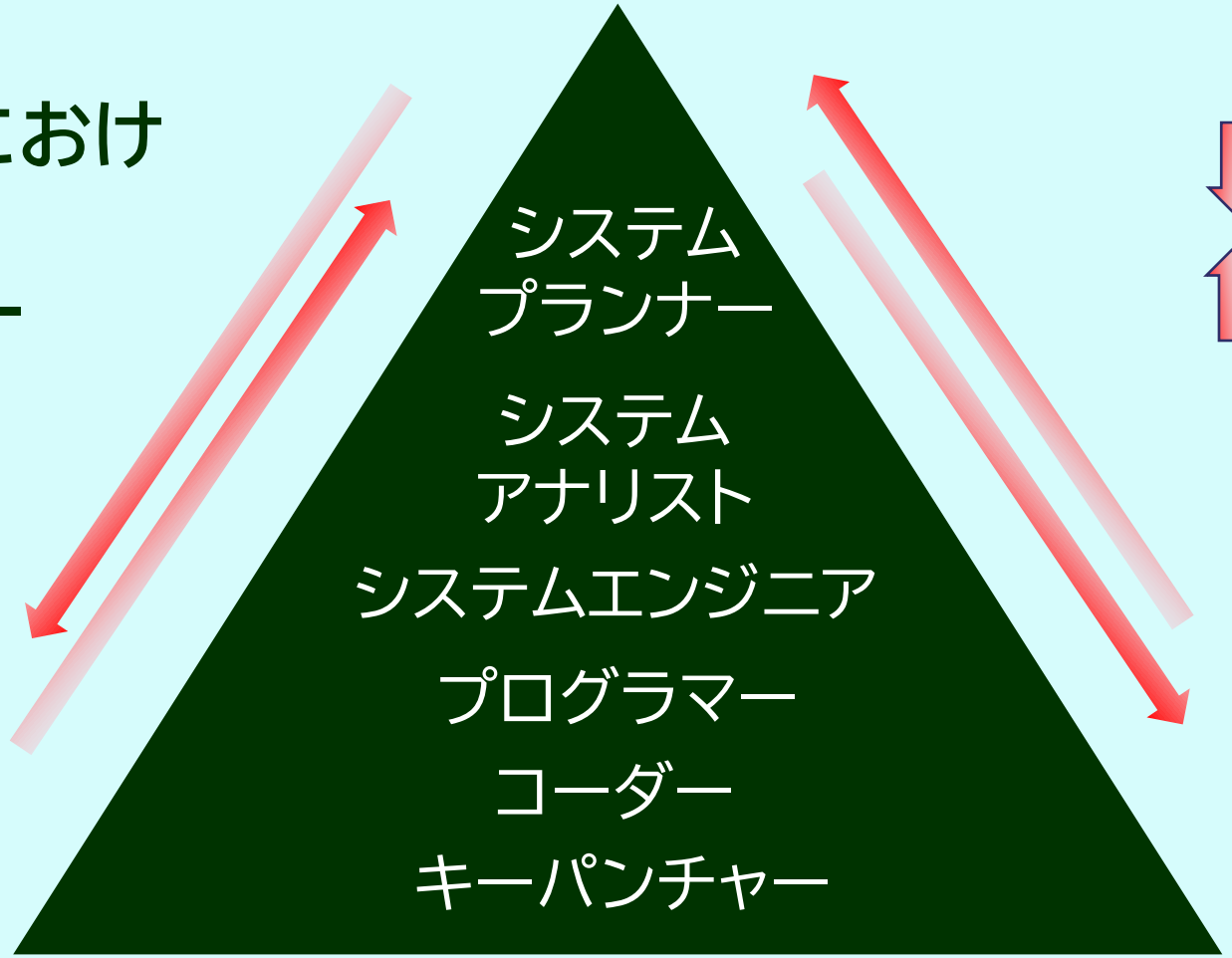
情報教

アメリ


改訂版：システム関連職種ツリー（上流 → 下流）
経営層
CIO（情報戦略全体の統括）
システムプランナー（サービス企画・要件構想）
システムアナリスト（業務要件整理）
CDO（DX 推進・データ利活用）
IT ディレクター（横断的 IT 統括）
システムエンジニア（SE：設計と管理）
システムクリエーター（UI/UX・創造的実装）
インフラエンジニア（基盤構築）
運用・保守エンジニア（SRE など）
アプリケーションエンジニア（開発実装）
フロントエンドエンジニア
バックエンドエンジニア
テストエンジニア（QA）
システムプランナー
システムアナリスト
システムエンジニア
プログラマーなど
・・・
・・・
経営層
準経営層

3.ソフトウエア人材の居場所

ソフト開発における職務ヒエラルキー

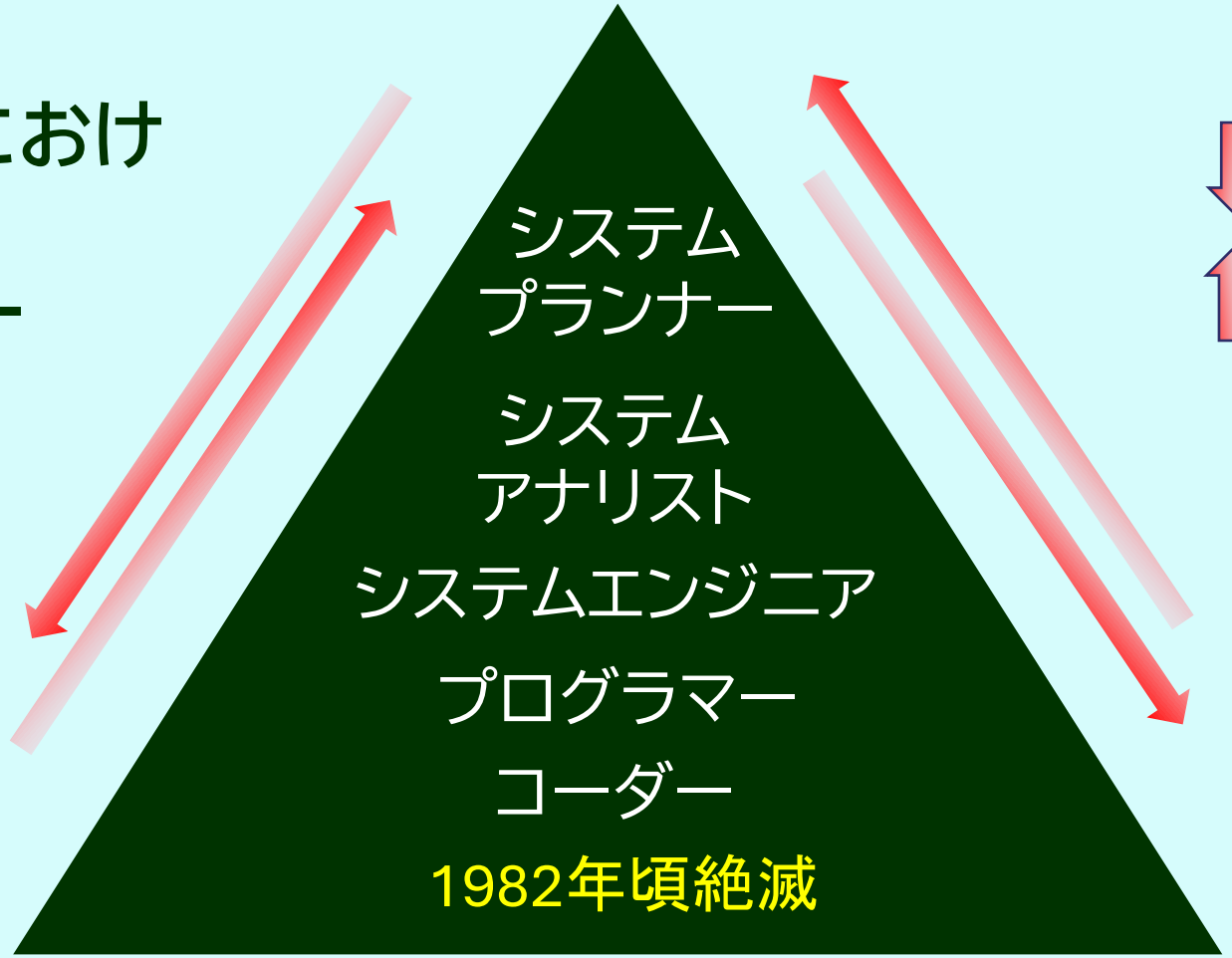


命令する

意見を言う

3.ソフトウエア人材の居場所

ソフト開発における職務ヒエラルキー

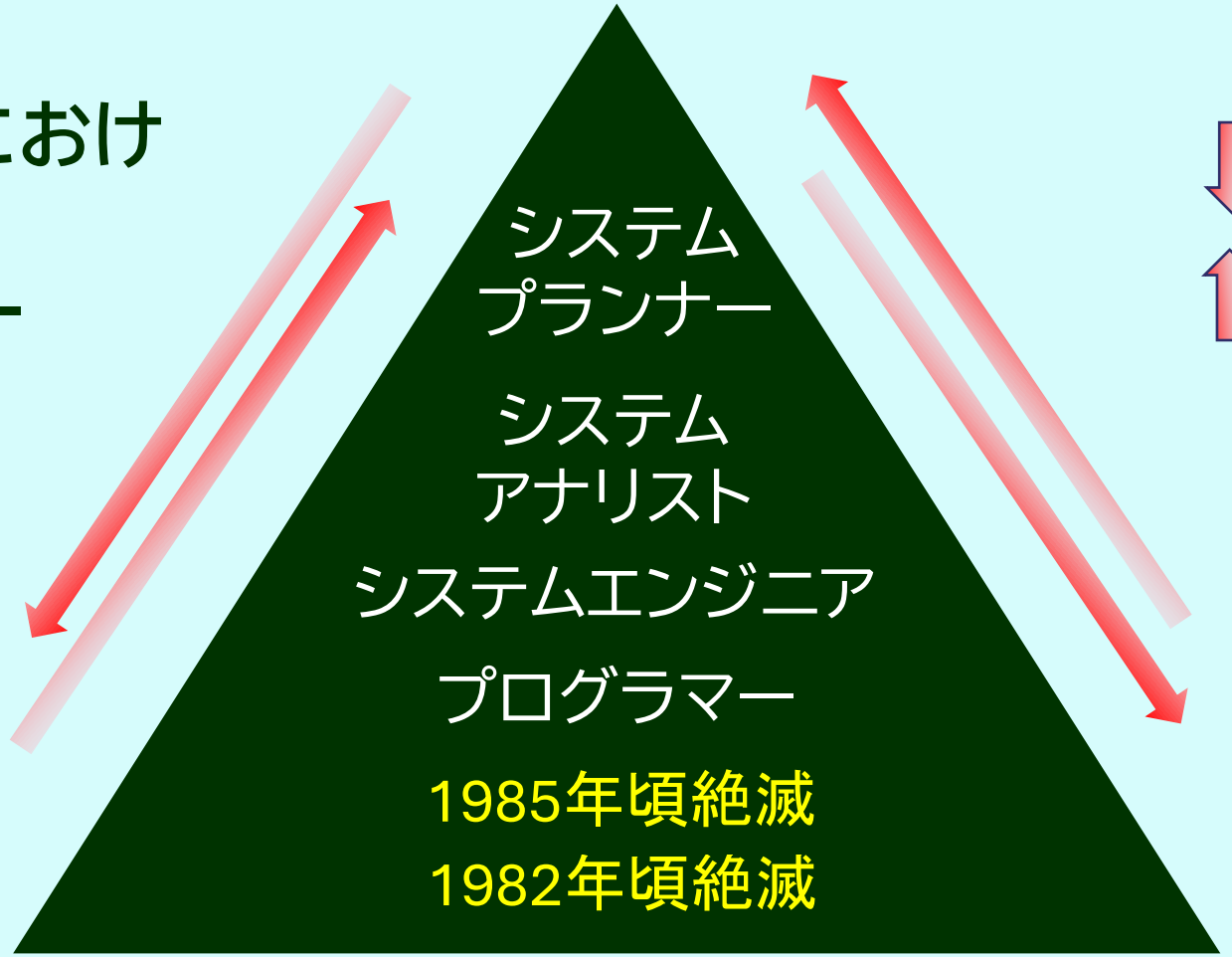


命令する

意見を言う

3.ソフトウエア人材の居場所

ソフト開発における職務ヒエラルキー

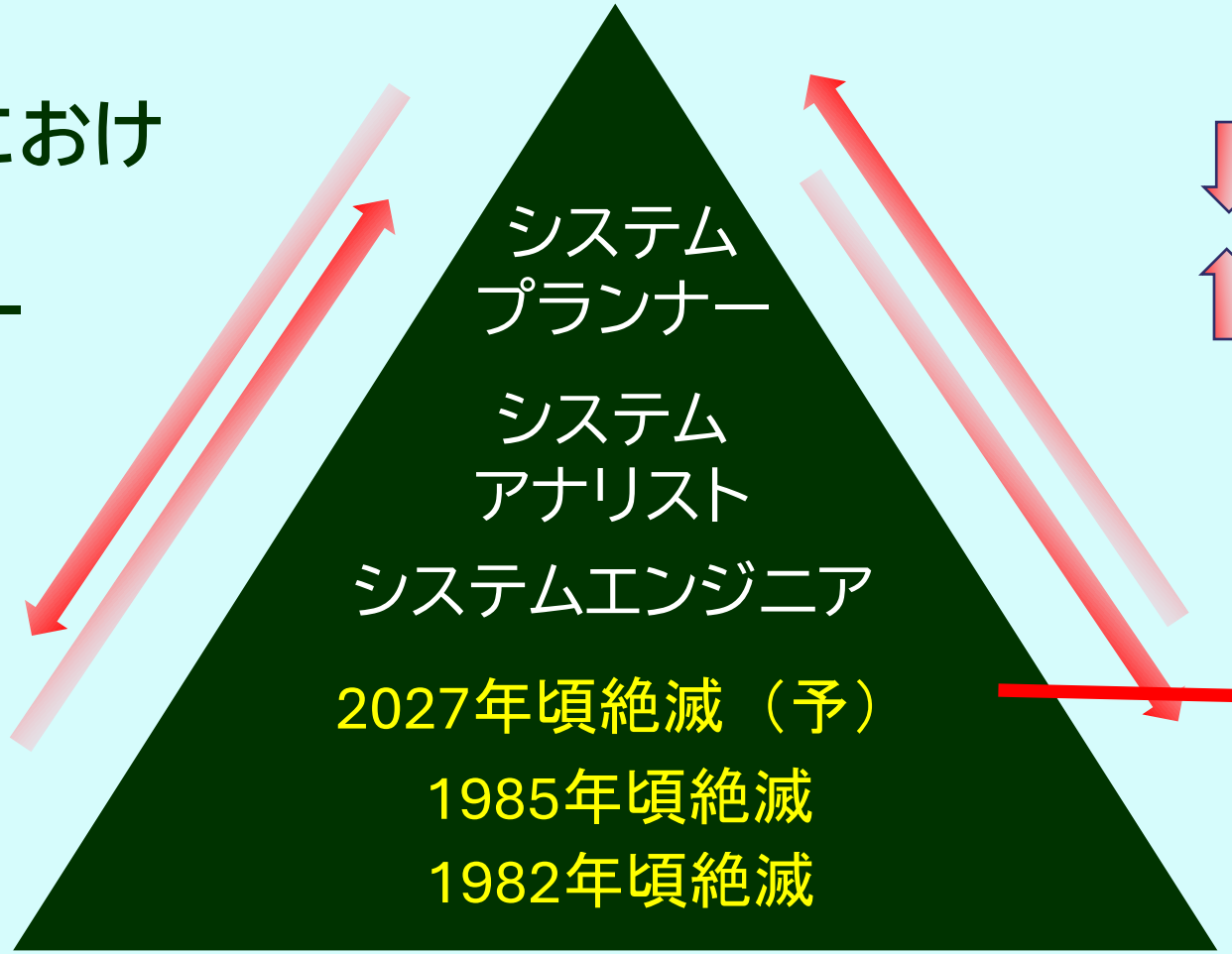


命令する

意見を言う

3.ソフトウエア人材の居場所

ソフト開発における職務ヒエラルキー



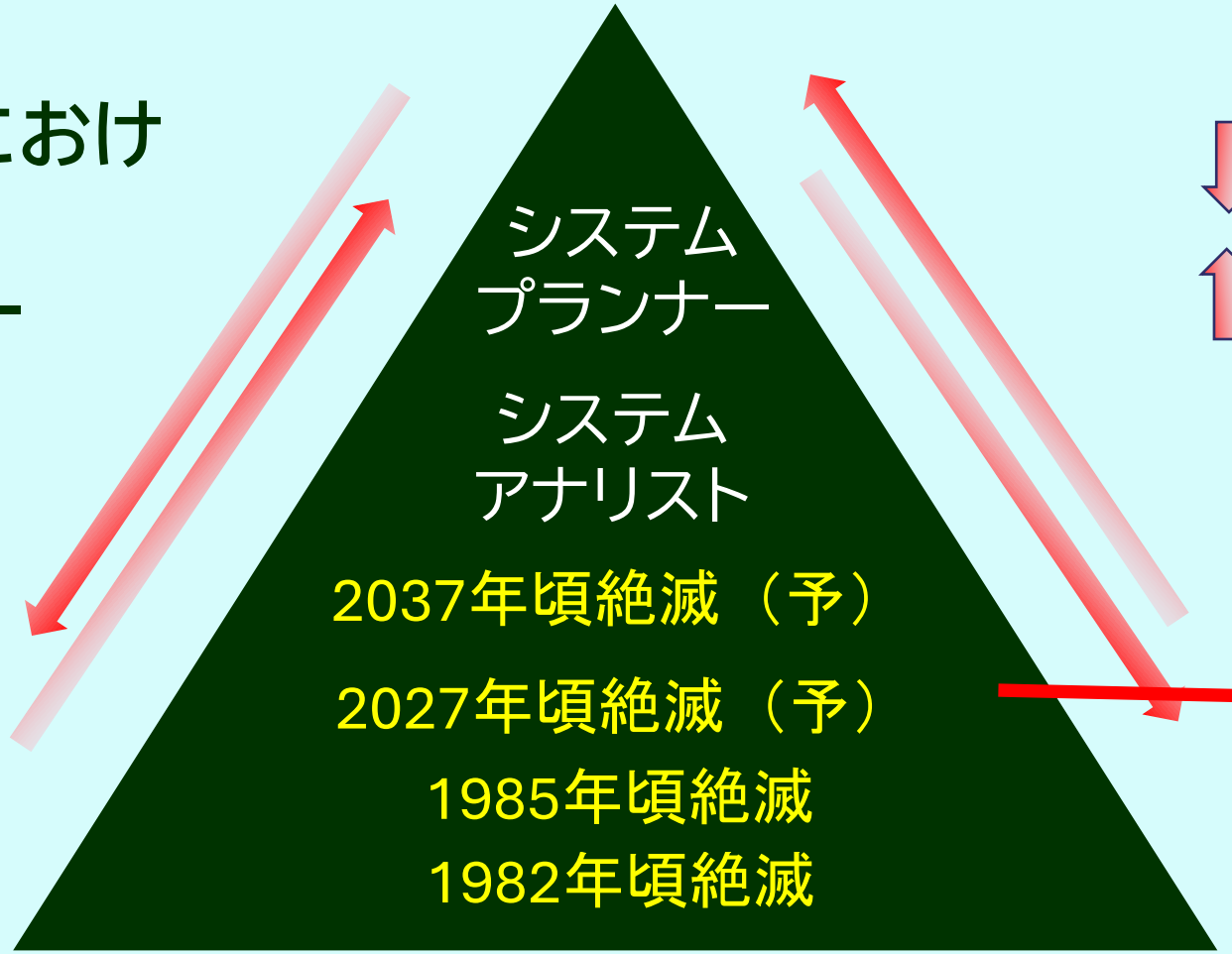
命令する

意見を言う

まだ、プログラマーになりたいですか？

3.ソフトウエア人材の居場所

ソフト開発における職務ヒエラルキー



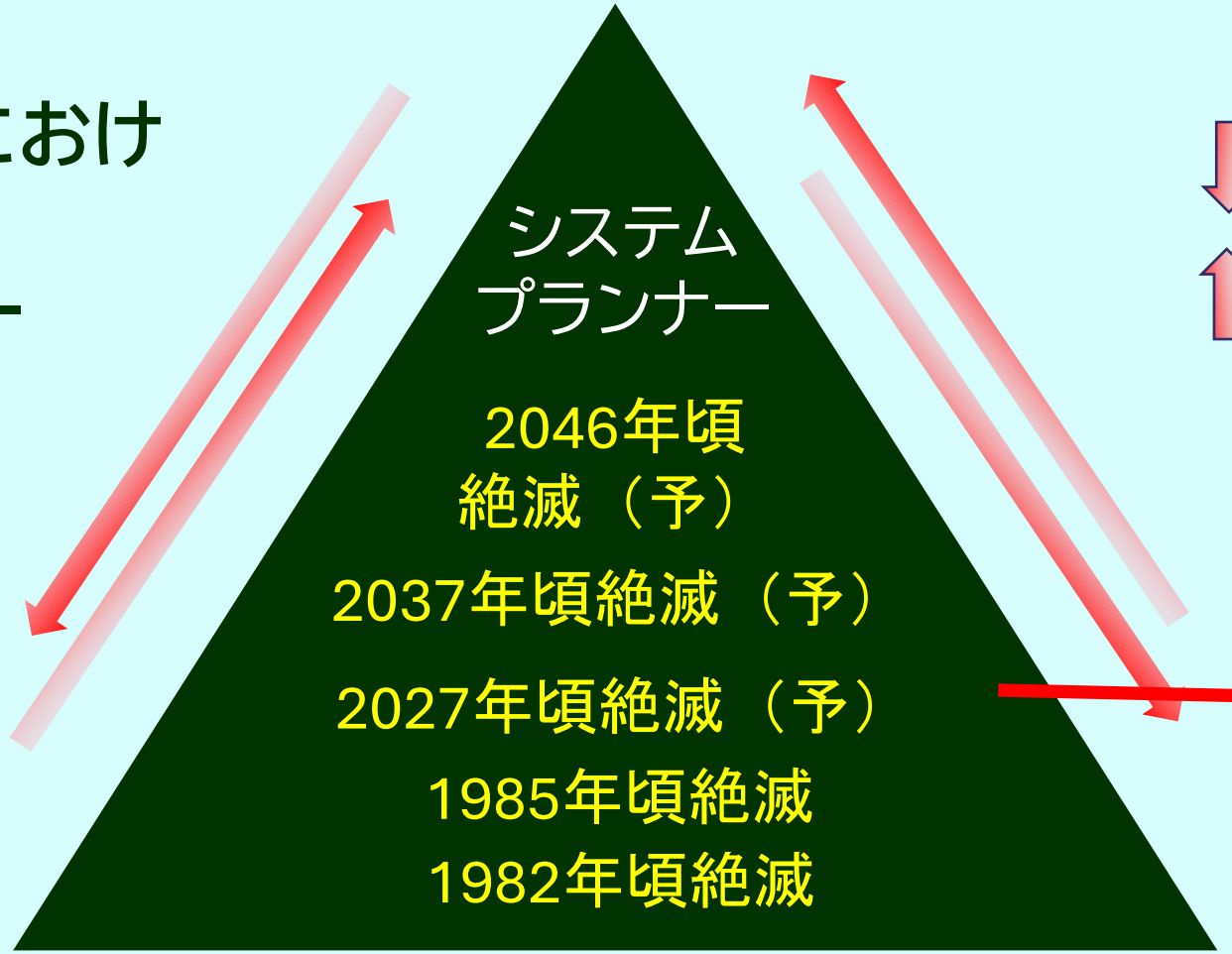
命令する

意見を言う

まだ、プログラマーになりたいですか？

3.ソフトウエア人材の居場所

ソフト開発における職務ヒエラルキー



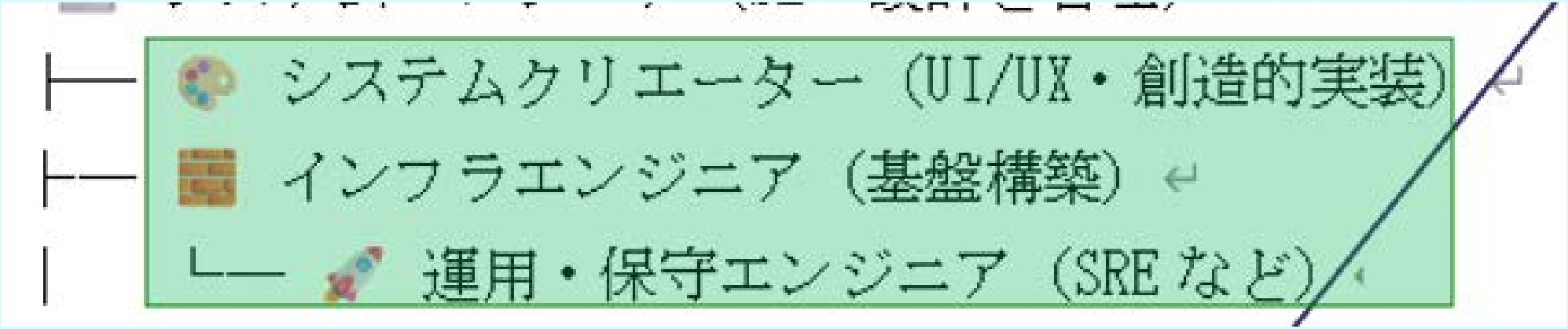
命令する

意見を言う

まだ、プログラマーになりたいですか？

4.生き残るシステム人材

この人たちは、しばらくは生き残るに違いない。
なぜか?



→ **次のスライドへ**

5.現行AIの欠陥とその克服の歩み

2016年当時

（1）実地検証ができない ←→ ファクトチェックができない

（2）人間の究極の目的が理解できない ←→ 人の喜怒哀楽がわからない

（3）創造性がない ←→ 独創性、新規性がない

（4）論理記憶がない ←→ 論理性に欠ける

5.現行AIの欠陥とその克服の歩み

2016年当時

（1）実地検証ができない ←→ ファクトチェックができない

（2）人間の究極の目的が理解できない ←→ 人の喜怒哀楽がわからない

（3）創造性がない ←→ 独創性、新規性がない

~~（4）論理記憶がない ←→ 論理性に欠ける~~

2025年7月1日現在 → 論理性がほぼ解決した

●オープンAI　昨年夏

Chain of thought

●Google 本年6月?

論理性（多数メタ、多層ツリー構造?）

5.現行AIの欠陥とその克服の歩み

2016年当時

（1）実地検証ができない ←→ ファクトチェックができない

（2）人間の究極の目的が理解できない ←→ 人の喜怒哀楽がわからない

（3）創造性がない ←→ 独創性、新規性がない

~~（4）論理記憶がない ←→ 論理性に欠ける~~

2025年7月1日現在 → 論理性がほぼ解決した

●オープンAI　昨年夏

Chain of thought

●Google 本年6月?

論理性（多数メタ、多層ツリー構造?）

インフラエンジニアはもっと長く生き残るかもしれない。解決できるのはAIロボットで、生成AIではないだろう。

システムクリエータはしばらく生き残るかもしれない

案外早いかもしれない

終わり