

企業名	担当部署名	
MUNEATSU合同会社 (代表による個人参加)	代表が個人として支援協力	
所在地	メールアドレス	
愛知県名古屋市中村区名駅南1-11-12	hibino@muneatsu.me	
電話番号	備考	
090-4405-5427	企業としての参加ではなく、個人としての参加です。	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など		オンライン対応
全国対応可能		
現時点で採択校に提供できる支援、コンテンツ等		
iPhone、iPad向けアプリケーションソフトウェア開発に関する支援、AIを活用したプログラミングに関する支援		
情報Ⅱ等の内容における専門分野に関する専門人材等による講義（出前授業等）の実施		
IT人材とはどのような人を指すのか。将来に向けて必要な職能について語れます。		
情報Ⅱ等の内容における探究活動への専門人材等による支援		
探究活動のためにXcodeやWebAPI開発などの技術的な支援		
情報分野に関するセミナーの実施		
・Swift Playgroundコンテンツ開発（iPad所有校向け） ・Xcodeを活用したプログラミング（Mac所有校向け） ・WebAPIの開発とアプリケーションへの実装 （実施回数：実施時期、回数、時間は相談により対応可能）		
情報分野に関するイベントの実施		
プログラミングワークショップ・体験会（XcodeやSwiftPlaygroundなどを使って簡単なプログラムを作る体験イベント） 数日間にわたり集中してプログラミングを学ぶイベント。初歩から始めて、最終的に自作のアプリやゲームを開発し、成果を発表するまでを体験する。 iPhone,iPad向けアプリの開発と公開など。		
デジタルに関する課外活動への支援		
Apple Developer Programへの参加協力や、高校生開発アプリのAppStoreへの公開など		
その他（情報Ⅱ等に関する支援）		
Swift Playground用教育教材の共同開発（内容構成のアドバイスや技術支援）		
その他（数学、理科、理数に関する支援）		
なし		

企業名	担当部署名
株式会社SAMURAI	文教事業開発部
所在地	メールアドレス
東京都港区虎ノ門一丁目3番1号 東京虎ノ門グローバルスクエア17階	bunkyo@sejuku.net
電話番号	備考
080-4883-6749	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	オンライン対応
全国対応可能	☐
現時点で採択校に提供できる支援、コンテンツ等	
・エンジニア経験者による指導（全国400名以上の講師） ・100種類以上のIT教材提供 ・個々に最適化したカリキュラムの提供 具体例： ・情報ⅠおよびⅡのカリキュラム提供、講師派遣、教材提供 ・生成AIを使用した探究学習プログラムの提供 ・データサイエンスに特化した授業提供 ・ご要望に応じたプログラミング研修の提供（Python、Webデザイン、アプリ開発など） ・教員向けのプログラミング、生成AIなどIT研修の提供	
情報Ⅱ等の内容における専門分野に関する専門人材等による講義（出前授業等）の実施	
可能(対面/オンライン問わず) ・Pythonなどを現場で使用(AI開発やデータ分析など)したことがある現役エンジニアもしくはエンジニア経験者の講義が可 ・JavaScriptやPHPなどのプログラミングも現役エンジニアもしくはエンジニア経験者の講義可	
情報Ⅱ等の内容における探究活動への専門可能です人材等による支援	
可能(対面/オンライン問わず) ・株式会社SAMURAI 文教責任者による監修 -文教責任者のプロフィール- 20年以上に教育分野へ関わる中で、大手教育会社にて執行役員ICT事業部長として、AIコンテンツの開発、STEM事業、総合・探究学習事業などを推進。「未来の教室」事業の立ち上げにも関わる。 ・複数名抱える、教員経験や講師経験があるエンジニアによるカリキュラムサポート	
情報分野に関するセミナーの実施	
可能(対面/オンライン問わず) ・上記、専門人材による講義可	

No.002

企業名	担当部署名	
株式会社SAMURAI	文教事業開発部	
所在地	メールアドレス	
東京都港区虎ノ門一丁目3番1号 東京虎ノ門グローバルスクエア17階	bunkyo@sejuku.net	
電話番号	備考	
080-4883-6749		
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など		オンライン対応
全国対応可能		☐
情報分野に関するイベントの実施 可能(対面/オンライン問わず)		
・上記、専門人材による講義可		
デジタルに関する課外活動への支援 可能(対面/オンライン問わず)		
・上記、専門人材による講義可		
その他（情報Ⅱ等に関する支援）		
基礎的なITリテラシーの講義可 ツールを問わず、生成AIの講義可 GASなどの企業の業務効率化に関する実践的な授業可 （GASとは、できるだけコードを書かずに各種サービスの自動化/連携を行うための開発環境） その他、各プログラミング言語の講義可		
その他（数学、理科、理数に関する支援）		

企業名	担当部署名
株式会社LX DESIGN	諸井孝平
所在地	メールアドレス
東京都千代田区九段北1丁目1番6号 リブ九段502	kohei.moroi@lxdesign.me
電話番号	備考
090-1965-3402	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	オンライン対応
全国対応可能	☐
現時点で採択校に提供できる支援、コンテンツ等	
全支援において単発だけでなく複数回実施することも可能です。また、教員研修用として実施することも可能です。 （AI）AIに関する生徒向けの授業をChatGPT・Copilot・Geminiなど、ご希望の内容に合わせて実施することが可能です。 （データサイエンス）データサイエンスについて医療・まちづくり・スポーツなどさまざまな分野とつなげた形での対応が可能です。 （プログラミング）pythonなどさまざまなプログラミング言語でのプログラミング支援が可能です。	
情報Ⅱ等の内容における専門分野に関する専門人材等による講義（出前授業等）の実施	
以下のスキルが身につく講義・実習が可能です。 -ITを活用した問題の発見・解決スキル：情報・情報技術を駆使して課題を発見・解決する方法や実践力を養成します。 -プログラミングスキル：コンピュータやネットワークの基礎知識、アルゴリズムやプログラミング、モデル化やシミュレーションの技術を習得します。 -システム開発スキル：情報システム開発の経験を通して、プロジェクト・マネジメントの知識を身につけます。 -データ分析スキル：統計学やデータベースの知識から、データサイエンス（回帰分析、分類、クラスティング、AIなど）まで幅広く学びます。※原文の「統計的検定」より「統計学」の方が文脈上、適しているように思います -情報デザインスキル：ポスターやWeb、UIなどの情報デザイン、アプリやメディアミックスなどコンテンツ制作に関する知識を習得します。	
情報Ⅱ等の内容における探究活動への専門人材等による支援	
以下のスキルが身につく講義・実習および探究活動の支援が可能です。 -ITを活用した問題解決スキル：-情報・情報技術を駆使して問題を発見・解決する方法や実践力を養成します。実社会や地域課題など、探究テーマに応じた解決策の立案をサポートします。※問題は発見するもの、課題は設定するものです。 -プログラミングスキル：-コンピュータやネットワークの基礎知識、アルゴリズムやプログラミング、モデル化やシミュレーションの技術を習得します。探究活動においては、必要なアプリケーションやシミュレーションの開発を支援します。 -システム開発スキル：-情報システム開発の経験を通して、プロジェクト・マネジメントの知識を身につけます。探究活動では、成果物の開発プロセス管理やチーム運営の方法を指導します。 -データ分析スキル：-統計学やデータベースの知識から、データサイエンス（回帰分析、分類、クラスティング、AIなど）まで幅広く学びます。探究活動では、実データを用いた分析や成果の可視化を支援します。※統計的検定より統計学の方が文脈的にあっているように思います。 -情報デザインスキル：ポスターやWeb、UIなどの情報デザイン、アプリやメディアミックスコンテンツ制作に関する知識を習得します。探究活動の成果発表に向けた効果的な資料・コンテンツ制作をサポートします。	

企業名	担当部署名
株式会社LX DESIGN	諸井孝平
所在地	メールアドレス
東京都千代田区九段北1丁目1番6号 リブ九段502	kohei.moroi@lxdesign.me
電話番号	備考
090-1965-3402	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	
全国対応可能	○
情報分野に関するセミナーの実施	
1. 実施内容例 - ITを活用した問題解決スキル：課題設定・解決策立案の実践演習 - プログラミング：PythonやJavaScriptなどを活用した授業例紹介 - データ分析：統計・データサイエンス・AIの基礎と活用事例 - 情報デザイン：プレゼン資料・Web・UIの効果的な設計方法 - 探究活動支援：テーマ設定から発表までの指導ポイント 2. 期待される効果 - 情報科授業や総合的な探究の時間で使える教材や事例の理解（能力であれば「を獲得」であるが、ここは知識なので「の理解」） - 情報分野に苦手意識のある先生も、指導の自信を高められる - 学校内でのICT活用や探究活動の質向上につながる 3. 実施形式 - 対面またはオンライン - 1回完結型（90分～半日）または連続講座（全3～5回） - 演習型・講義型・ワークショップ型など学校の要望に合わせて設計可能	

企業名	担当部署名
株式会社LX DESIGN	諸井孝平
所在地	メールアドレス
東京都千代田区九段北1丁目1番6号 リブ九段502	kohei.moroi@lxdesign.me
電話番号	備考
090-1965-3402	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	
全国対応可能	○
情報分野に関するイベントの実施	
1.実施内容例 - ITを活用した問題解決スキル - 課題設定から解決策立案までの実践演習 - プログラミング - PythonやJavaScriptなどを活用した授業例紹介と簡単な体験 - データ分析 - 統計・データサイエンス・AIの基礎と、授業での活用事例 - 情報デザイン - Canvaを用いた効果的なプレゼン資料・Web・UIの設計方法 - 探究活動支援 - テーマ設定から発表までの指導ポイント - Google Workspace活用 - Googleスライド・スプレッドシート・フォーム等を用いた授業設計・協働学習方法 2. 期待される効果 - 情報科授業や総合的な探究の時間で使える具体的な教材や事例の理解（能力であれば「を獲得」であるが、ここは知識なので「の理解」） - 情報分野に苦手意識のある先生も、ICTやプログラミング指導への自信を向上 - CanvaやGoogle Workspaceなどすぐ使えるツールの活用スキルを習得 - 学校内でのICT活用や探究活動の質向上を実現 3. 実施形式 - 対面またはオンライン - 1回完結型（90分～半日）または連続講座（全3～5回） - 演習型・講義型・ワークショップ型など、学校の要望に合わせて設計可能	
デジタルに関する課外活動への支援	
さまざまな希望に合わせて専門人材の紹介が可能です。	
その他（情報Ⅱ等に関する支援）	
さまざまな希望に合わせて専門人材の紹介が可能です。	
その他（数学、理科、理数に関する支援）	
教科横断型の授業が可能です。さまざまな希望に合わせて専門人材の紹介が可能です。	

企業名	担当部署名
株式会社ADOOR	デジタルクリエイター育成推進室
所在地	メールアドレス
・新宿オフィス（本社）：〒163-0814 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル14F ・四谷オフィス：〒160-0004 東京都新宿区四谷3-2-1 フロントプレイス四谷7F ・福岡オフィス：〒810-0001 福岡県福岡市中央区天神2丁目5-28 大名支店ビル6F	contact@adoor.inc
電話番号	備考
03-6824-5980	関連実績 ・若年層を対象とした全国規模のインディーゲームコンテスト「IND-1」主催 ・TOKYO INDIE GAME SUMMIT 2025 企画運営支援 ・徳之島天城町クリエイターワークショップ実施 ・高等学校・専門学校とのデジタル関連における連携実績あり ・地域創生・観光資源を活かしたデジタルコンテンツ企画・開発の事例
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	オンライン対応
全国対応可能（オンライン・対面）	
現時点で採択校に提供できる支援、コンテンツ等	
・インディーゲームクリエイター育成プログラム（Phase 1 ～ 4） ↳ゲームビジネス概論（歴史、世界トレンド、資金調達、マーケティング） ↳ゲーム開発基礎（プログラミング、デザイン、シナリオ、グラフィック、サウンド、XR） ↳地域探究型ゲーム制作（観光・文化・歴史を題材にフィールドワーク） ↳ROBLOXやVRを活用した実制作・公開・マーケティング体験 ・初級ワークショップ：「インディーゲームクリエイターになろう！」（徳之島等での実施実績あり） ・講義・初級ワークショップ：AIを利用した楽曲制作体験 ・講義：デジタルコンテンツを利用したグローバルへの挑戦 ※インディーゲームとは、個人や小規模チームが独立して開発したゲーム。独創性や実験的な試み、表現の自由度が高いゲームが多い。	
情報Ⅱ等の内容における専門分野に関する専門人材等による講義（出前授業等）の実施	
・最新デジタルコンテンツ業界（ゲーム、音楽、IP）動向とデジタル職業人材のキャリアパス ・ゲーム制作に必要なプログラミング、データ活用、XR開発の基礎 ・生成AI（ChatGPT等）のクリエイティブ活用事例（楽曲制作など） ※ここでのIP（知的財産）とは、キャラクターやブランド、作品など、クリエイターや企業が創り出した独自のコンテンツやデザインのこと。 ※XRは、VR（仮想現実）、AR（拡張現実）、MR（複合現実）などの総称	
情報Ⅱ等の内容における探究活動への専門人材等による支援	
・地域資源（各校の所在地など）を活かしたゲーム制作探究テーマ設計 ・チーム編成、進行管理、プロトタイプ開発支援 ・公開・評価（ユーザーフィードバック収集）までの伴走	
情報分野に関するセミナーの実施	
・世界のゲーム産業の現状と未来予測 ・デジタルコンテンツを利用したグローバルへの挑戦・戦略 ・eスポーツ、メタバース、XRと次世代職業像	

企業名	担当部署名	
株式会社ADOOR	デジタルクリエイター育成推進室	
所在地	メールアドレス	
・新宿オフィス（本社）：〒163-0814 東京都新宿区西新宿2-4-1 新宿NSビル14F ・四谷オフィス：〒160-0004 東京都新宿区四谷3-2-1 フロントプレイス四谷7F ・福岡オフィス：〒810-0001 福岡県福岡市中央区天神2丁目5-28 大名支店ビル6F	contact@adoor.inc	
電話番号	備考	
03-6824-5980	関連実績 ・若年層を対象とした全国規模のインディーゲームコンテスト「IND-1」主催 ・TOKYO INDIE GAME SUMMIT 2025 企画運営支援 ・徳之島天城町クリエイターワークショップ実施 ・高等学校・専門学校とのデジタル関連における連携実績あり ・地域創生・観光資源を活かしたデジタルコンテンツ企画・開発の事例	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など		オンライン対応
全国対応可能（オンライン・対面）		○
情報分野に関するイベントの実施		
・全国インディーゲームコンテスト「IND-1」への参加機会提供 ・国内・国外の著名デジタル人材の招聘・講義 ・国内・国外人材（学生など）とのハッカソン、コンテストイベント ・学内ゲーム展示会・プレゼン大会の企画・運営支援		
デジタルに関する課外活動への支援		
・ROBLOXやVRでのゲーム制作クラブ活動支援 ・AIツールを活用したコンテンツ制作ワークショップ		
その他（情報Ⅱ等に関する支援）		
・ゲーム開発を通じたデータ分析・アルゴリズム理解 ・マーケティング・ユーザー分析の実践演習		
その他（数学、理科、理数に関する支援）		
・ゲーム開発で用いる数学（ベクトル、行列、確率、物理シミュレーション） ・物理エンジンや数理モデルの実装体験		

企業名	担当部署名
ソフトバンク株式会社	CSR本部AIチャレンジ事務局
所在地	メールアドレス
東京都港区海岸1-7-1 東京ポートシティ竹芝オフィスタワー	GRP-aichallenge@g.softbank.co.jp
電話番号	備考
非公開	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	オンライン対応
全国対応可能	☐
現時点で採択校に提供できる支援、コンテンツ等	
(AI／生成AI) 情報Ⅱや総合的な探究の時間に対応したAI教育プログラム「AIチャレンジ」を通じて、AI活用人材の育成を目指す。 AI、及び生成AIの基本的な知識と活用スキルを実習形式で習得し、生徒が自らのアイデアに基づいてAI活用企画を立案・実装・発表する、探究的な学びを支援。 ※以下の支援はすべて「AIチャレンジ」の活用を前提とし、実施にあたっては日程・内容・参加人数等を個別に調整する。なお、講師は当社または所定のスキルを有する認定パートナーが担当する。	
情報Ⅱ等の内容における専門分野に関する専門人材等による講義（出前授業等）の実施	
◆生徒向けAI体験出前授業 AI（人工知能）と機械学習・ディープラーニングの基礎知識、及び生成AI（ChatGPT等）を含むAIツールの活用体験を通じて、社会課題の発見・解決に向けた探究活動への導入を行う特別構成の出前授業を提供。 ◆教員向け生成AIスキルアップ講座 生成AIの基礎知識、教育現場における活用法、及びリスクや留意点を含む実践的スキルを習得するための教員向け集合研修、またはオンライン講座。 文部科学省『初等中等教育段階における生成AIの利活用に関するガイドライン』に沿った内容で、校務や学習場面での具体的な活用を支援。	
情報Ⅱ等の内容における探究活動への専門人材等による支援	
生徒が考案したAI活用の課題解決企画に対し、当社AI実務者が講評を実施。 社会的ニーズ、AI利活用の妥当性、実現可能性など多角的な観点からフィードバックを行い、探究活動の深化・ブラッシュアップを支援。	
情報分野に関するセミナーの実施	
ソフトバンクにおけるAI・生成AIの活用事例（業務効率化、価値創造等）を紹介し、企業の視点からAIによる社会課題解決の応用事例を学ぶ機会を提供。 併せて、AIチャレンジで展開する教育プログラムとの連動も図り、次世代のAX（AI Transformation）を担う人材育成へ接続する。	

企業名	担当部署名
ソフトバンク株式会社	CSR本部AIチャレンジ事務局
所在地	メールアドレス
東京都港区海岸1-7-1 東京ポートシティ竹芝オフィスタワー	GRP-aichallenge@g.softbank.co.jp
電話番号	備考
非公開	
支援可能地域 例：全国対応可能、関西地域対応可能 など	オンライン対応
全国対応可能	☐
情報分野に関するイベントの実施	
◆AIワークショップ（応用編） 生徒向けAI体験出前授業の内容を発展させ、AIチャレンジのカリキュラムに基づき、識別系AI・会話系AI・予測系AIの構築や、Web等を活用した情報システムの実装までを行う応用編のワークショップを実施可能。 探究活動や「情報Ⅱ」の深化学習として活用できる実践的な内容であり、生徒の課題解決力や実装力の育成を目的とする。 ◆ソフトバンクオフィスツアー AI・IoTの最新テクノロジーを活用したソフトバンク本社または同等施設のオフィスツアーにてスマートビルの見学、ソフトバンク流の働き方紹介、ソリューション紹介、キャリア教育、社員交流等を実施可能。	
デジタルに関する課外活動への支援	
「全国情報教育コンテスト」等への参加を見据え、生徒が考案したAI活用企画に対し、専門的講評、及びAI実務者によるオンラインでのブラッシュアップ支援を実施可能。	
その他（情報Ⅱ等に関する支援）	
「AIチャレンジ」を通じて、情報Ⅱに対応した探究的な学びを支援する教育教材やカリキュラムを提供。 学習指導案、スライド、ワークシート、解説動画等を含む教材一式を配信し、学校の実情に応じた柔軟な活用が可能。授業単元や学年に応じた教材選択・組み替えにも対応する。	
その他（数学、理科、理数に関する支援）	
予測系AIを用いた実践的な理数教育の一環として、ソニーネットワークコミュニケーションズ社の「PredictioOne」クラウド版ライセンスを、生徒一人につき1ライセンスを発行する。 これにより、統計や関数などの数学的知識を活用しながら、予測モデルの構築や検証に取り組む探究的な学習を実現。	