

DIGITAL HOLLYWOOD UNIVERSITY

dhu

3DCG / VFX

Game & Programming

Movie / Film

Graphic Design

Anime

Web

VR / AR / MediaArt

Advertising / PR / Entrepreneurship



What is DHU?

1学部 1学科



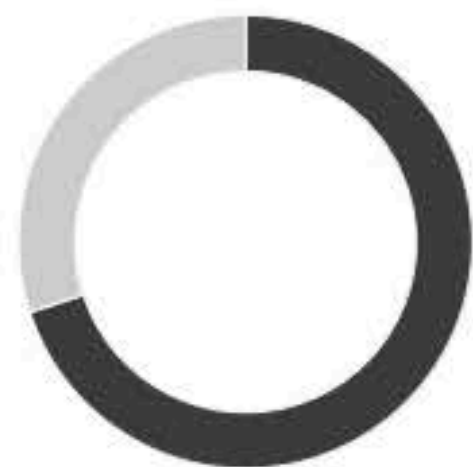
3つの教育

デジタルコンテンツ

×

企画・コミュニケーション

DIGITAL
HOLLYWOOD
UNIVERSITY
2025



経験者<初心者



学発
ベンチャー
創出数

13位

45

出身・地域
出身・地域

DHU数理・データサイエンス・AIとは、「学ぶ楽しさ」「学ぶことの意義」を理解させること

実務を志向する本学では、低学年から分野が分かれ授業内容・水準は応用レベルに及ぶ。一方で、数学知識の乏しい学生も存在することから、誰もが理解すべきリテラシーレベルとして、分野を問わず履修できる科目やカリキュラム内容を目指した。また「数理・データサイエンス・AI」とは特定分野と捉えられがちなので、そのようにならないよう、ソサエティ5.0社会における「読み書きそろばん」としての意識付けに重点を置き、実務との連続性や幅広い分野での応用ができるようなプログラムを目指している。

令和4年度リテラシーレベルの認定



令和5年度応用基礎レベル認定



認定後の課題

以前のリテラシーレベルは、5科目の単位修得が必要となり卒業までに単位修得をすることが難しい状況かつ科目の中には、履修できるタイミングが合わず、修了率への難易度が高くなっていた。

「リテラシープラス」カリキュラム

本プログラムは、科目を少なくし履修機会を増やすことで修了率をあげることを目標としている。この教育プログラムでは生成AIの基礎理論を理解し、実生活や学習、研究において適切に活用できる能力を養い、ChatGPTなどの大規模言語モデルの仕組み、英語学習、リサーチ、論文読解、パーソナルAIアシスタントの構築などをおこなう。

どの学年でも学べる履修時期

1年次				2年次				3年次				4年次			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
スタートアップ		基礎フェーズ				応用フェーズ				ゼミ・卒業制作					
生成AI 基礎				生成AI 基礎				生成AI 基礎				生成AI 基礎			

「応用基礎」カリキュラム

本プログラムは、「応用基礎レベル」の教育プログラムとして理論だけでなく演習授業を通して、実践的な学びや多様な活用法を身に付け作品制作を行うことが多い学生へ、制作活動にいかせる内容となっている。

実務家教員



概要

- ・ 応用基礎レベル（課題を解決するための実践的な能力を育成）
- ・ 実務家教員による先端の取り組みから学べる

今後の計画

- ・DHU の特色を生かした専門分野を取り込む「プラス」
- ・希望者の誰もが学べる体制の構築

【プログラムの内容】
以下の5科目（5単位）必修

座学科目

ICT 技術総論

コンピューター技術

演習科目

[illegible]

その他取り組み

週4回オールナイトフリータイムの利用

平日週4回実施。大学閉館後の22時から翌8時まで、PC教室での制作活動を行うことができる。

CG制作用自習室

最新版のソフトウェアがそろったCG専用の自習室を利用することで高度な制作環境を実現している。

ChatGPT有料版を無料で提供し実務レベルの学びを体験

リテラシーレベルプラスを履修する学生へ、ChatGPT PROを無償で提供し、実際に手を動かし体験し学ぶ環境をつくる。

ブロックチェーンの修了証



neoAI社と共同開発

クリエイティブ教育特化型AI『Ututor』でAIをクリエイティブに活用

2024年10月より3DCGやグラフィックなどのクリエイティブ領域におけるAI活用の可能性を議論し、その成果として、学生の課題作品に対する評価と学習アドバイスを提供するチューターAIを開発した。



※画像は開発中のものです

【チューターAIの特徴】

- ・授業外の隙間時間や自宅学習中にも、作品への客観的評価やアドバイスを受け取れる。
- ・クリエイティブなアイデアを形にするのに迷ったとき、すぐに相談できる。
- ・基礎技術の習得から、作品のクオリティ向上まで、レベルや目的に応じたフィードバックが得られる。
- ・教員が学生・受講生の理解度や学習傾向を把握しやすくなり、きめ細やかなアドバイスが可能となる。

学生が企画・運営を行う特別講義の実施で次代にふさわしい実務家教員を把握



dhu

特別講義
アートワークと個性の共存
2025.6/17(火)
17:30-19:00 (開場 17:00)



学生が「学びたいこと」を実際に体験できる環境をつくることで、教育のニーズをつかみ取り、これからの時代に必要とされる実務家教員を迎え入れていく。

産学連携科目

「企業ゼミ」による実践的な学びからインターンシップ・就職活動へ活かす

企業ゼミの特色

企業との連携においては、キャリアセンターが中心となり、企業ゼミやインターンシップを一貫してコーディネートしスピード感ある対応と柔軟な実施体制により、企業のニーズに合わせた最適なプログラムを実現する。

企業より相談

スピード感
ある対応と
柔軟な実施
体制

キャリアセンター

同一部署が担当し

実施時期など企業の希望にあわせて対応

企業ゼミ・インターンシップ実施



企業ゼミ実施例

株式会社博報堂プロダクツ／DXが一気に進む今知っておくべきデジタルプロモーションが集結

デジタルプロモーション MARUTTO-7

ソニー株式会社／ソニー・スタートアップ・ゼミナール

インテル株式会社／素敵なことをはじめよう (Do Something Wonderful!)

株式会社フジパシフィックミュージック／音楽・ビジネス 音楽市場におけるデジタルマーケティング

東映ツークン研究所／コンテンツの未来をデザインする～最先端の映像技術を体験しよう～

株式会社キノトロープ／どの業界・会社でも通用する、受注できる企画提案書作成のノウハウ

株式会社Loftwork／創造的なプロジェクトデザインのために

大学発ベンチャー創出数

全国

13位

(2023年度)*1



順位	大学名	ベンチャー数 ²	入学定員 ² (学部・院計)
1	東京大学	420	8,120
2	慶應義塾大学	291	8,777
3	京都大学	273	6,627
4	大阪大学	252	6,391
5	筑波大学	236	4,687
6	東北大学	199	5,086
7	東京理科大学	191	5,474
8	早稲田大学	145	13,503
9	名古屋大学	143	4,616
10	東京工業大学	131	3,209
11	九州大学	119	5,312
12	立命館大学	135	9,927
13	<u>デジタルハリウッド大学</u>	112	335

*1 令和5年度産業技術調査（大学発ベンチャー実態等調査）報告書
https://www.meti.go.jp/policy/innovation_corp/start-ups/reiwa4_vb_cyousakekka_houkokusyo.pdf

*2 令和4年度全国大学一覧
https://www.mext.go.jp/a_menu/koutou/ichiran/mext_00006.html

世界で戦うハッカー輩出を目指す 2024年度公式ハッカー部創部

デジタルハリウッド大学では2024年10月、近年、世界中で急速に需要が高まっているホワイトハッカー育成について、新たな知識・技術・価値を創造していくことを目指し、ハッカーとして活躍する田中悠斗氏を迎え、「ハッカー部」を創設した。

【顧問紹介】



田中悠斗

株式会社フォー、株式会社フォーゼット 代表取締役CEO

1992年2月23日生まれ。14歳でGnutella P2Pを活用した共有システムを開発&売却。防衛大学校卒業 専攻 Civil Engineering(最優秀論文賞受賞)。情報戦略・サイバーセキュリティを専門とし、10年以上、RedTeamOperationに従事。web2、web3、ソフトとハードウェア領域を横断するセキュリティ対策 ハッキング手法の解析やサービス堅牢性の強化手法を各種企業に提供。民間企業の技術に対するDDやアドバイザリー、開発実績多数。

- ・元内閣府特命担当大臣 鶴保庸介 サイバーインテリジェンス統括
- ・ズイタン大学(ベトナム ダナン)教授 IT学部 名誉学部長

デジタルハリウッド大学（DHU）は
2025年に続き2030年に向けた中長期構想を策定し大学全体で取り組んでいく。

MISSION

テクノロジーカルチャーの
界面を無限に拡張し、
自由を愛する文化を
創造し続ける

