# 編 修 趣 意 書 (教育基本法との対照表)

※受理番号	学 校	教 科 種 目		学年	Ξ
106-39	高等学校	数学 数学 A			
<ul><li>※発行者の</li><li>番号・略称</li></ul>	※教科書の 記号・番号		※教科書名		
104 数研	数 A104-906		改訂版 新 高校の数学A		

# 1. 編修の基本方針

以下の3つを基本方針に据え、数学の力の確実な底上げを目指した。

- 1 平易でわかりやすい記述によって,基礎を学ぶことができる。
- 2 ビジュアルで楽しく学ぶことができる。
- 3 数学が実生活で役立つことを実感できる。

# 2. 対照表

図書の構成・内容	特に意を用いた点や特色	該当箇所
 前見返し	・円や立体が現れる日本や世界の建造物な	前見返し表
	どの写真を配することで、我が国や他国	
	の技術に対する理解が深まり、尊重する	
	態度を養えるようにした(第5号)。	
はしがき	・レオナルド・ダ・ヴィンチが自分の発想	1ページ
	の源が自然にあると考えていたエピソー	
	ドを紹介し、自然から恩恵を被る姿勢を	
	育む機会を設けた(第4号)。	
第1章 場合の数と確率	・場合の数や確率の知識を、具体的な場面	
	で活用できる能力が身につくように配慮	行目など多数
	した(第1号)。	
	・イラストやコメントを発する生徒の男女	· ·
	の登場頻度に偏りが出ないように配慮し	ほか
	た(第3号)。	
	・天気と確率の関係について取り上げ、天	
	気という自然現象に興味をもつ機会を設	行目
	けた(第4号)。	0
	・誕生日についての問題を確率で考えることで、数学と日常生活との関連を重視す	52 ページ
	る態度を養う機会を設けた(第2号)。	
 第2章 図形の性質	・性質や定理がなぜ成り立つかに証明を付	64, 66, 68, 70, 74.
为 2 早	することにより, 真理を求める態度を養	
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	ページ
第3章	・人間の活動において、数学が活かされて	100~122ページ
	いる場合を見いだし、考察を進めること	
数学と人間の活動	で、数学を探求しようという意欲を養え	
	るようにした(第1号)。	

確認問題	・本文中の「練習」の反復問題を数多く収	29~31 ページ
	録し、さらに定着をはかり能力を伸ばす	(11ページ練習 5)
	ことができるようにした。また、意欲の	ほか, 53, 54,
	ある生徒が本文の「練習」に追加して取	$89 \sim 91$ , $122 ^{\circ}$
	り組めるよう,「もっと練習しよう!」	ージも同じ
	として確認問題のページ数と問題番号を	
	示した(第2号)。	
練習,確認問題,	・自学自習もできるように、練習、確認問	124~127ページ
	題,問題全問の答を掲載した	
問題の答	(第2号)。	

# 3. 上記の記載事項以外に特に意を用いた点や特色

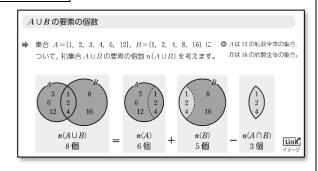
基本方針にのっとり,以下の点に特に意を用いた。

# 1 平易でわかりやすい記述によって,基礎を学ぶことができる。

# 基本的な内容を厳選し,丁寧に解説するようにした

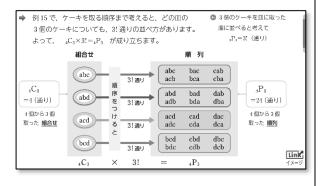
●集合の要素の個数 (11, 12ページ)

集合の要素の個数について、大きなベン図 や公式の理解を助ける図解を挿入すること によって、スムーズに理解できるように 配慮した。



#### ●組合せの総数 (23ページ)

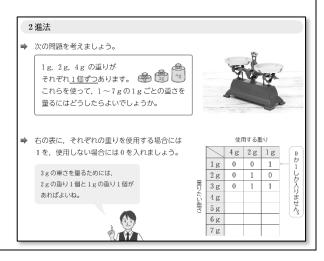
組合せの総数の説明を,既習の順列の総数 と比較した図版を使用して行うことで, 組合せと順列の相互の理解が深まるように した。



# ●2進法の導入 (110ページ)

2 進法を学ぶ前に、天びんと重りの例を 取り上げ、2 を位取りの基準とした数の 表し方に興味をもたせるための工夫を 行った。

具体例で試行錯誤をすることで, 記数法の 意義が感じられるような配慮を行った。



# 基本的かつ重要な内容は反復問題を充実させ、演習を通じて定着できるようにした

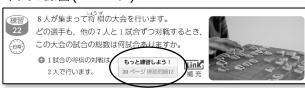
●確認問題 (29~31ページなど)

「例」や「例題」の反復問題として, 「練習」を数多く設けた。

さらに、節末に「確認問題」として、 反復問題を多く掲載した。本文中の 「練習」に、追加すべき確認問題の ページ数と問題番号を記載し、意欲の ある生徒はさらに演習を積めるように した。

また、確認問題には「まとめ」として、問題をランダムに配置した設問を用意し、どの公式や考え方を使うかの判断力を養えるようにした。

#### 本文の練習(24ページ)



# 節末の確認問題 (30ページ)

24ページ 例17



12 (1) 10人の生徒の中から代表者を4人選ぶとき、選び方は 何通りありますか。

(2) 全部で18チームのサッカー チームが総当たり戦を1試合 ずつ行います。全部で何試合 行うことになりますか。



例 13, 17 例題 2~5

復 三角形の合同

まとめ 場合の数

16 先生 2 人, 生徒 5 人の合計 7 人がいます。

(日常) 次の問いに答えなさい。

- (1) 7人全員が1列に並ぶとき、並び方は何通りありますか。
- (2) 7人から5人を選んで組をつくるとき、選び方は何通り ありますか。
- (3) 7人全員が1列に並ぶとき, 先生2人がとなり合う 並び方は何通りありますか。

(31ページ)

# 小中学校の復習も掲載し、既習事項とのギャップをなくすようにした

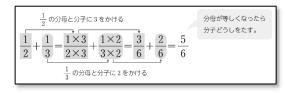
●図形の基本 (58~63ページ)

図形の性質の学習の入り口として、中学校までに学んだ図形に関する性質を、6ページに渡って扱い、復習できるようにした。

●計算のしかた,工夫 (5ページ)

数学Aの学習で必要となる、分数の計算のしかたやかけ算・わり算での工夫を扱った。

計算の部分での負担をなるべく軽減し、 内容の理解に注力できるよう配慮した。



#### ●ふりかえり

それまでに学んだ内容については, 「ふりかえり」として,その場で説明 したり,参照ページを示したりして, 内容を確認できるようにした。

# □ 2 つの図形がぴったりと重なるとき、2 つの図形は 各間 であるといいます。 □ であるときも合同だね。 □ であるといいます。 □ であるとさきを含同だね。 □ である。 □ 3 組の辺 がそれぞれ等しい。 □ 2 組の辺とその間の角 が それぞれ等しい。 □ 2 名においます。 □ 本の辺とその間の角 が それぞれ等しい。 □ 本の辺とその間の角 が それぞれ等しい。 □ 本の辺とその間の角 が それぞれ等しい。

[3] **1 組の辺とその両端の角** が それぞれ等しい。 ■ =

性質8 **直角三角形の合同条件** 2 つの直角三角形は、次のどちらかが 成り立つとき合同である。

[1] 直角三角形の **斜辺と1つの鋭角** が それぞれ等しい。 斜辺とは、直角に対する 辺のことです。 ■

ぐふりかえり 🕽

偶数…2でわり切れる整数

奇数…2でわり切れない整数

ふりかえり →補集合の考え方▶11 ページ

# 2 ビジュアルで楽しく学ぶことができる。

# 写真やイラストを多用して, ビジュアルな紙面を追求した

前見返しで「日常の中にある図形」と 題して、建造物などの写真を配した。 本文でも、実生活に関連のある題材に できるだけ写真を添えて、生徒の興味を 引くように工夫した。

また、イラストも豊富に配して、親しみやすくした。



仁摩サンドミュージアム (96ページ)



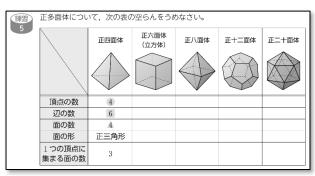
イラスト (42ページ)



アムステルダムの建物 (前見返し)

# 作業的要素を取り入れた (96, 118~121ページなど)

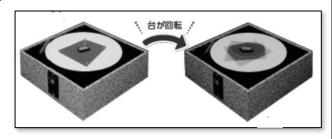
本文では、空欄補充などの作業的要素を取り入れ、自分で確認しながら学習内容が身に付けられるようにした。また、第3章では、実際にゲームやパズルを行いながら、楽しみつつ、数学的な考え方を発見できるような付録を巻末に掲載した。



### 教具の写真を紹介した

●本文, コラム, 後見返し (72ページなど)

数学を「体験」できる教具の写真を 紹介した。後見返しでは、四角形の 外接円の理解を深める教具を紹介し、 これらについて楽しんで学べるように 工夫した。



# ICTの活用をより充実させた

● 4 種類の Link マーク

教科書の理解を助けるアニメーション, 教科書に関連した参考資料,補充問題などのデジタルコンテンツを用意して,インターネットに接続することで活用できるようにした。

Link Link Link Link Aメージ 考察 資料 補充

コンテンツ量を増やし,該当する見開きページに二次元コードを記載して活用しやすく した。

# 3 数学が実生活で役立つことを実感できる。

# 実生活と関連のある題材にマークを付けた

本文の練習 (13ページ)

実生活と関連のある問題や話題に 下のようなマークを付けて、その ことが一見でわかるようにした。



おにぎりが A, B, C, D の 4 種類, お茶が X, Y, Zの3種類あります。 この中からおにぎり、お茶を1種類ずつ選ぶ とき、選び方は何通りあるか、すべての場合を かき並べて求めなさい。





# 実生活の問題を,章とびらで提起した

実生活の問題の解決に役立つ数学を扱う章 では、章の初めに具体的な問題を大きく 取り上げ,

「この章を学べば、このような問題を 解決できるようになる」

ことを実感できるようにした。

#### 章とびら (7ページ)

15 枚中 4 枚が当たりのくじを, 2人が1枚ずつ順番に引きます。 ただし、2人めがくじを引くとき、 1人めが引いたくじはもとに もどしません。

このくじを先に引くか後に引くか 選んでよいとき、有利不利を 予想してみましょう。







「残り物には福がある」というよ。 後に引く方が当たりやすいんじゃないかな。

でも、1人めが先に当たりを引いてしまうと、 2人めが引くときには当たりが減っているよ。





「先手必勝」ともいうから、 先に引く方が当たりやすいん じゃないかな。

# 本文の練習(49ページ)



練習 15 枚中4 枚が当たりいくしょ。 2722 21 順番に引きます。ただし,1人めが引いたくじは 15 枚中 4 枚が当たりのくじを、2 人が 1 枚ずつ もとにもどさないとします。 このとき、次の確率を求めなさい。

> (1) 1人めが当たりを引き、2人めも当たりを 引く確率

> (2) 1人めがはずれを引き、2人めが当たりを 引く確率

(3) 2人めが当たりを引く確率

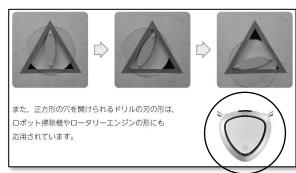


もっと練習しよう!

# コラムで数学が実生活に役立っている具体例を紹介した (28ページなど)

日常生活と数学の関わりがわかるようなコラムをいくつか取り上げ、数学が生活に関連して いることが実感できるように配慮した。

第2章のコラムでは、数学への興味・関心 がもてる身近な例として「ルーローの三角 形」を応用して作られたロボット掃除機を 取り上げた。



# |4| ユニバーサルデザインに関する取り組みを行った。

●色づかい

色覚の個人差を問わず多くの人に見やすいよう、カラーユニバーサルデザインに配慮した。

●文字

多くの人に見やすく読みまちがえにくいデザインの文字 (ユニバーサルデザインフォント) を使用した。

# 編修趣意書

(学習指導要領との対照表,配当授業時数表)

※受理番号	学校	教科 種 目		学	年
106-39	高等学校	数学 数学 A			
※発行者の 番号・略称	※教科書の 記号・番号	※教 科 書 名			
104 数研	数 A104-906	改訂版 新 高校の数学A			

#### 1. 編修上特に意を用いた点や特色

# 1 全般的な留意点

- 1 基本的な知識・技能を着実に習得できるように、具体例を用いた平易でわかりや すい説明を心掛けた。
- 2 多色刷の図や写真・イラストを豊富に配し、親しみやすく、ビジュアルな紙面を 追求した。
- 3 積極的に数学を実生活に活用しようとする態度が養えるように、本文中の例や練習問題では、生徒に身近で興味がもてる題材を扱うことを心掛けた。また、章とびらやコラムの内容も生徒の興味を引くような題材を厳選した。

# 2 教科書の特色

- 1 動機付けを図るため、各項目の初めに簡単な導入問題を設けたり、「ここで学ぶこと」として、その項目の目標などを文章で入れたりした。章とびらでは、その章で解決できる大きな問題提起をして、その章を学ぶ意義がわかる構成にした。
- 2 本文においてはやわらかな言葉づかいにし、親しみやすくした。
- 3 単純平明な例や例題を扱い、基本的な知識・技能の習得が容易になるようにした。また、随時練習問題を設定し、それを生徒が解くことによって内容の定着が図れるようにした。
- 4 生徒の意欲に応じ、問題を追加して練習することができるように、節末に「確認問題」として、反復問題を多く設けた。また、弊社のホームページを通じて、既習事項の復習問題や計算の補充問題に取り組むことができるようにした。
- 5 既習事項でも、必要な場所でその都度詳しく取り上げ、復習も容易にできるようにした。また、それまでに学んだ内容については「ふりかえり」として参照ページなどを示し、必要に応じて戻って確認できるようにした。
- 6 本文の全ページを多色刷とし、図を豊富に配して、視覚的にも理解を助けるよう に配慮した。また、写真・イラストを多用して、親しみやすい紙面を目指した。
- 7 作図を教科書に直接かき込むなどの作業的要素を多く取り入れ、生徒が主体的かつ意欲的に学習できるように配慮した。
- 8 実生活と関連のある問題や話題には、日常マークを付け、数学が実生活に役立つ ことを実感できるようにした。
- 9「COLUMN」では数学に関する話題を紹介し、数学に親しみをもてるよう配慮した。
- 10 色覚の個人差を問わず多くの人が見やすいようにカラーユニバーサルデザイン に配慮した。また、多くの人が見やすく読みまちがえにくいデザインの文字(ユニ バーサルデザインフォント)を用いた。

# 3 教科書の構成要素

[(導入の問題)] ほとんどの項目の初めに、簡単な導入問題を扱った。

[ここで学ぶこと] その項目で学ぶ目標などを示した。

[例] 基本的な具体例や計算例を取り上げた。

[例 題] その項目で扱っている内容の代表的な問題を取り上げた。 解答は模範解答とし、必要に応じて手順や説明文を右横に示した。 例題は、例とともに学習事項の中核をなすものとなる。

[例題のポイント] 必要に応じて、例題の下に要点をまとめた。

[練 習] 例・例題・説明文などが理解できたかを確認するための問題である。 学習者自身が解くことを想定している。

[確認問題] 必要に応じて、節の終わりにある確認のための問題である。 節の終わりにまとめて解いても、本文中の練習に追加して解いてもよい。 「ふりかえろう!」で本文中の例、例題などに戻って確認することもでき る。また、「まとめ」として、ひとまとまりの問題をランダムに配置した 設問もある。

[問 題] 章の終わりにあるやや難しい問題で、必要に応じて、A、Bの2段階に分かれている。

各問題にはヒントを示し、学習者の負担にならないよう配慮した。

[ふりかえり] それまでに学んだ内容と関係する場面に登場する。

参照ページが示されているものは、戻って確認することができる。

[答] 学習者の便宜を図るため巻末に練習・確認問題・問題の解答を示した。 自学自習などにも活用できる。

[COLUMN] 本文の内容に関連した興味深い話題を取り上げた。

[付 録] 巻末には、第3章で扱ったゲームやパズルを再現できる折込を付録として 掲載した。

#### [(インターネットへのリンクマーク)]

教科書の理解を助けるアニメーション,教科書 に関連した参考資料,補充問題などのデジタル コンテンツを用意して,インターネットに接続 することで活用できるようにした。 
 Link
 Link
 Link

 イメージ
 考察
 資料
 補充

コンテンツ量を増やし、該当する見開きページに二次元コードを記載して活用しや すくした。

# 4 各章において配慮した点

第1章 場合の数と確率 場合の数/確率

第1節では、なるべく具体的な例を扱い、順列と組合せの意味をきちんと理解できるよう丁寧に説明した。また、順列と組合せの違いについて、大きな図を用いてわかりやすく説明した。

第2節では、確率の基本的な概念を理解することを目標に、簡単な例・例題を取り上げた。また、表を用いて考えるような誘導を適宜設けることで、生徒の理解を助けるよう心掛けた。

### 第2章 図形の性質 平面図形/空間図形

第1節では、初めに中学までの既習事項をしっかりと取り上げ、高等学校で初めて 学習する内容にスムーズに入っていけるように配慮した。さらに、それらの性質が 必要となる箇所において、どの性質を利用したかを明示した。

第2節では、直線や平面の関係について様々なパターンの図を見せることで、空間 におけるこれらの位置関係が理解しやすくなるように配慮した。

# 第3章 数学と人間の活動

約数と倍数,ユークリッドの互除法,記数法,平面や空間における点の表し方など を実生活の具体例とからめながら,その有用性を感じられるような説明にした。

また,数学で解決できるゲームやパズルを扱い,実際にやってみることで数学的な 考えが養われるように配慮した。

# 2. 対照表

図書の構成・内容	学習指導要領の内容	該当箇所	配当 時数
第1章 場合の数と確率 第1節 場合の数 第2節 確率	(2)場合の数と確率 ア(ア)(イ),イ(ア) ア(ウ)(エ)(オ),イ(イ)(ウ), 内容の取扱い(2)	6~55ページ	41
第2章 図形の性質 第1節 平面図形 第2節 空間図形	(1) 図形の性質 ア(ア)(イ), イ(ア)(イ) ア(ウ), イ(ア)(イ)	56~99ページ	31
第3章 数学と人間の活動	(3) 数学と人間の活動 ア(ア)(イ),イ(ア)(イ), 内容の取扱い(3)(4)	100~122ページ	18
		計	90