

日本版 EntreComp v1 一覧 (2025 年 3 月 31 日版)

コア・コンピテンシー (日本版)	コア・スキル	コア・スキルを身につけるための主な学習活動
機会の発見	① 問いを立てる	問いの型を身につける 問いを作る順序を身につける 問いの変換をする 重要な問いや課題を特定する
	② 情報を探索する	取材やインタビューをする 現場を観察する 先行事例を調べる 文献調査をする 情報を構造化する
	③ アイデアを作る	情報をアイデアにする アイデアを構造化する アイデアを加工する アイデアを伝える
資源の動員	④ 今ある資源を認識する	自分たちが何をもっているかを把握する 自分たちが何を知っているかを把握する 自分たちが誰を知っているかを把握する 自分たちは誰かを把握する 資源の価値を見出す 不足している資源を特定する
	⑤ 今ある資源を活用する	資源を効率的に使う 資源を創造的に使う 資源を組み合わせる 資源を適切に配分する
	⑥ 足りない資源を獲得する	資源の調達方法を検討する 他人にお願いをする 交渉や説得をする パートナースhipを築く プレコミットメントを引き出す
不確実性、曖昧さ、リスクへの対処	⑦ 不確実性、曖昧さ、リスクを見極める	リスクを分析する 許容可能な損失の範囲を見定める 機会損失を分析する バイアスの影響を緩和する 複数の選択肢を考慮する
	⑧ 試してみる	仮説検証を学ぶ セールスをする

		実験をする プロトタイプを作る
	⑨ 意思決定をする	疑似体験をする ケースを議論する リスクを取る 撤退判断をする
	⑩ 学びを得る	メタ認知をする ふりかえる 他人からのフィードバックを得る 他人へのフィードバックを行う 予期しなかった機会を活かす