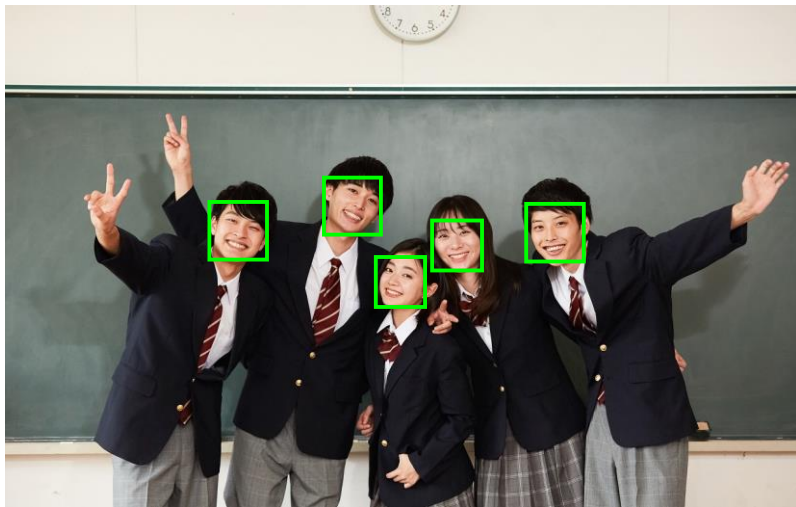


# モデルを用いた画像認識

自動で顔にぼかしを入れよう!

# 「顔認識AI」

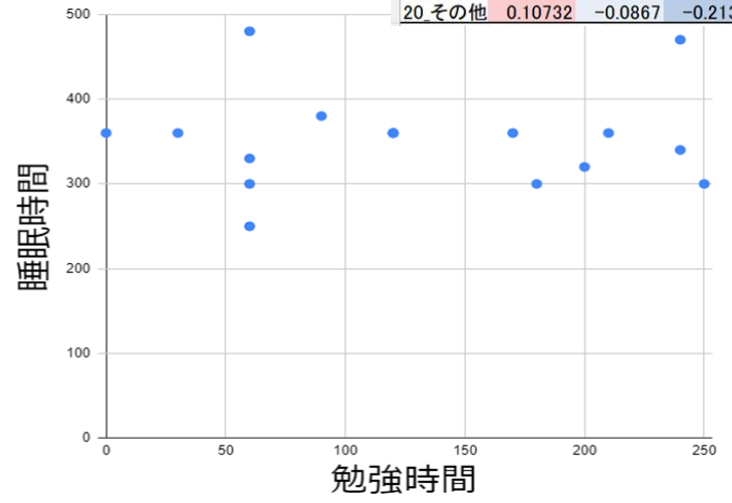


実は「データサイエンス」単元と深い関わりを持つ

# データサイエンスというとは…?

01_睡眠	06_学業
467	355
469	368
458	453
448	373
467	373
477	377
436	438
456	387
479	394

	01_睡眠	02_身の回りの	03_食事	04_通勤・通	05_仕事	06_学業	07_家事	10_買い物(通勤・通)	11_移動	12_テレビ	13_休養	14_学習	15_趣味	16_スポーツ	20_その他
01_睡眠															
02_身の回りの	-0.2308														
03_食事	-0.129	0.04927													
04_通勤・通	-0.3563	0.19467	0.28387												
05_仕事	-0.3274	0.08675	-0.1459	0.02845											
06_学業	-0.3835	-0.1301	-0.2055	-0.0192	-0.0992										
07_家事	0.03418	-0.2337	0.04911	0.06168	-0.1948	0.05732									
10_買い物(通勤・通)	<b>0.26421</b>	0.02212	0.0845	0.12755	-0.4664	-0.239	<b>0.40575</b>								
11_移動	-0.1549	0.14999	0.02546	-0.107	-0.1786	-0.2163	-0.0613	0.07928							
12_テレビ	<b>0.35748</b>	-0.1084	0.11338	-0.0222	-0.2739	-0.0922	0.00931	0.13164	-0.0849						
13_休養	0.09791	-0.1746	0.04584	-0.1438	<b>0.2955</b>	-0.4069	-0.0013	-0.2121	0.1344						
14_学習	-0.1175	<b>0.37528</b>	-0.0702	0.03141	0.02206	-0.2363	-0.2223	-0.0377	0.10067						
15_趣味	0.12724	-0.1379	0.11829	-0.052	-0.3413	-0.2828	-0.0363	<b>0.32197</b>	0.02185						
16_スポーツ	<b>0.0383</b>	-0.0809	-0.0632	-0.2982	0.01111	-0.1535	-0.0966	-0.0007	0.06199						
20_その他	0.10732	-0.0867	-0.2132	-0.3353	-0.1576	0.01509	0.19406	0.22306	0.18288						



# 「データ」から学習し、作ったモデルで検出

検出フェーズ

入力画像



# 「データ」から学習し、作ったモデルで検出

## 検出フェーズ

入力画像



特徴量抽出



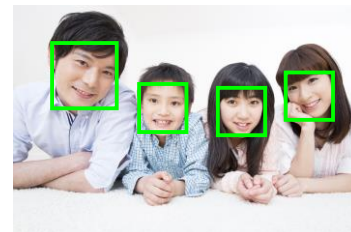
検出



認識結果

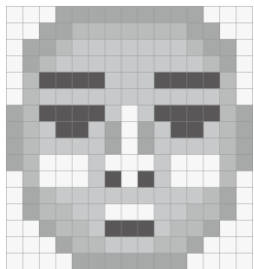


顔っぽいのは、  
ここだ!



# 「データ」から学習し、作ったモデルで検出

顔って、  
こんなものだ!



学習結果データ

検出フェーズ

入力画像

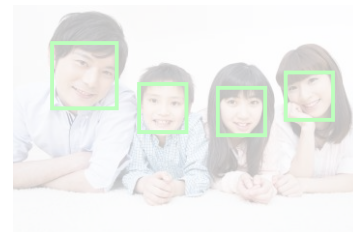
特徴量抽出

検出

認識結果



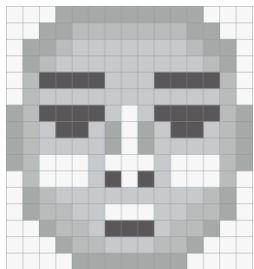
顔っぽいのは、  
ここだ!



# 「データ」から学習し、作ったモデルで検出



顔って、  
こんなものだ!



## 学習フェーズ

学習画像

特徴量抽出

学習

学習結果データ

## 検出フェーズ

入力画像

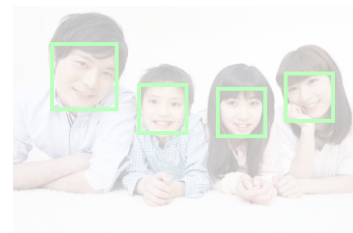
特徴量抽出

検出

認識結果



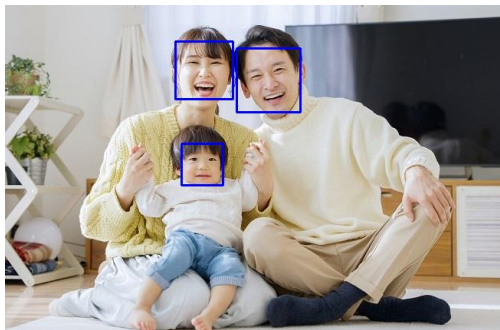
顔っぽいのは、  
ここだ!



この動画でやってみること

学習については別動画で!

学習済みのモデルを使って、  
顔の検出・ぼかしに挑戦してみよう!





# OpenCVとは？

- OpenCV (Open Source Computer Vision Library)
- インテルが開発・公開したオープンソースのコンピュータビジョン向け**ライブラリ**
- Google Colaboratoryですぐに使うことができる！



# 出力結果の解釈

## faces → 検出した顔のリスト

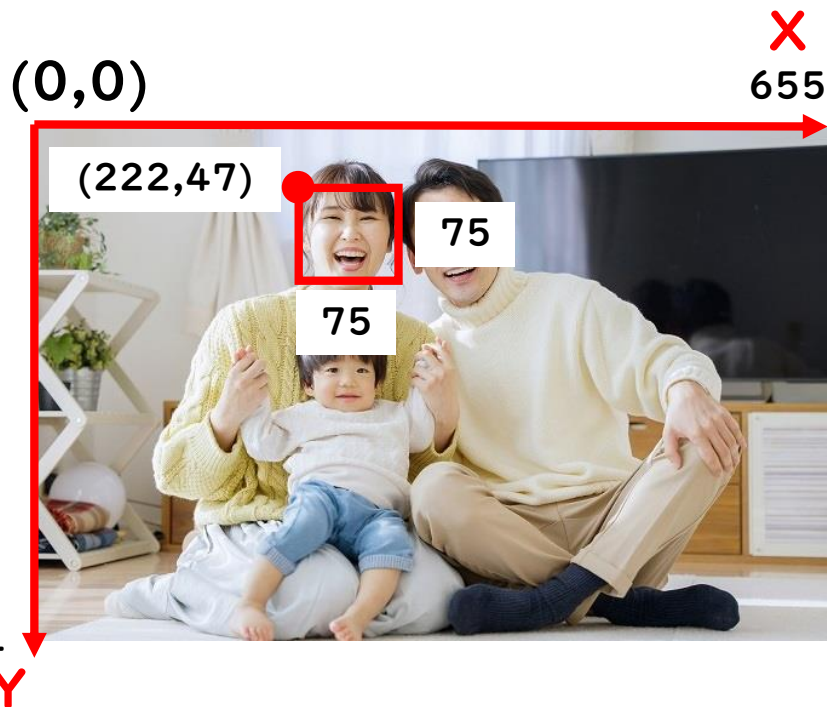
顔番号	x	y	w	h
①	222	47	75	75
②	302	56	83	83
③	230	180	54	54

x : 左上x座標

y : 左上y座標

w : 幅 (width)

h : 高さ (height)



# コードの説明

for(x,y,w,h) in faces:

cv2.rectangle(img, (x,y), (x+w,y+h), (255,0,0), 3)

矩形(≡四角形)

(x, y): 矩形の左上の頂点の座標

(x+w, y+h): 矩形の右下の頂点の座標

(255, 0, 0): 描画する矩形の色。BGR形式。

3: 矩形の線の太さ。

facesリストから、  
順番に顔データを  
取り出す。

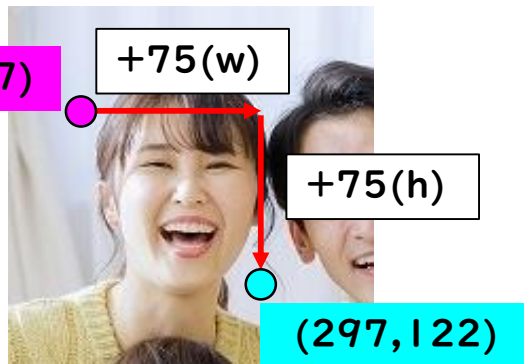
顔番号	x	y	w	h
0	222	47	75	75
1	302	56	83	83
2	230	180	54	54

(222,47)

+75(w)

+75(h)

(297,122)



# コードの説明

```
for(x,y,w,h) in faces:
```

```
    face = img[y:y+h,x:x+w] #顔部分を切り出す
```

```
    face = cv2.blur(face,(55,55)) #切り出しにぼかしを入れる
```

```
    img[y:y+h,x:x+w]=face #元の画像データに戻す
```

x=222,y=47,h=75,w=75

img



(222,47)

w=75

face

h=75



顔番号	x	y	w	h
0	222	47	75	75
1	302	56	83	83
2	230	180	54	54

# 発展

- 検出モデルを変えてみる  
haarcascade\_frontalface\_alt.xml → haarcascade\_eye.xml
- 精度を高めるためには？
  - 「誤検出」や「検出漏れ」もある → パラメータを調整してみる
  - カスケード型分類器以外を試してみる etc..
- 顔に間違われるものには何がある？
- 様々なシステムを作ってみよう！

