

背景・課題

○将来にわたり、日本が科学技術分野で世界を牽引するためには、イノベーションの創出を担う、科学技術人材の育成を中等教育段階から体系的に実施することが不可欠。

「第6期科学技術・イノベーション基本計画」(抄) (令和3年3月26日閣議決定)

・スーパーサイエンスハイスクール（SSH）において、科学技術人材育成システム改革を先導するような卓越した研究開発を進めるとともに、SSHのこれまでの研究開発の成果の普及・展開に向けて、2022年度を目途に一定の実績を有する高校等を認定する制度を新たに創設し、その普及を図ることなどにより、STEAM教育を通じた生徒の探究力の育成に資する取組を充実・強化する。

CSTI「Society 5.0の実現に向けた教育・人材育成に関する政策パッケージ」(令和4年6月2日策定)

【政策2】探究・STEAM教育を社会全体で支えるエコシステムの確立④

卓越した取組を行う実績ある指定校をはじめSSH指定校への支援を充実させるとともに、SSH指定校と域内の学校や大学、企業等との連携が円滑になるよう、教育委員会等におけるコーディネーターの配置や専門人材の派遣等を国が支援する。

事業概要

事業開始：平成14年度
(平成15年度より支援業務をJSTへ移管)

【事業の目的・目標】

- 先進的な理数系教育を実施している高等学校等を「スーパーサイエンスハイスクール（SSH）」に指定し支援することを通じて、将来のイノベーションの創出を担う科学技術人材の育成を図る。
- 高等学校等の理数系の教育課程の改善に資する実証的資料を得る。
(学習指導要領の枠を超えた教育課程の編成が可能。)

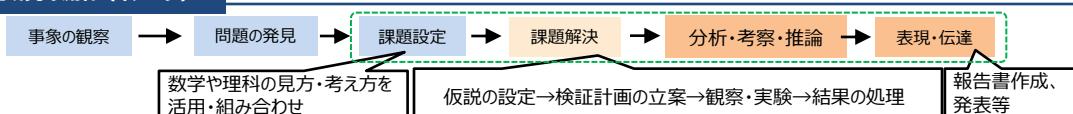
【事業規模】

- 令和5年度指定校数：218校
(うち新規：55校 (うち認定枠3校))
- 指定期間：原則5年
- 支援額：1期目1年目 12百万円/年、1期目2・3年目 10百万円/年、
1期目4年目以降 7.5百万円/年 (ただし5期目は、6百万円/年)

【取組・支援内容】

- 高大・企業連携による興味関心の喚起、フィールドワーク等による課題研究
- 海外の高校・大学等との連携による国際的に活躍する意欲・能力の育成、社会貢献等
- 探究・STEAM教育を推進するため、希望する管理機関にコーディネーターを配置
(13名程度)

課題研究の流れ（イメージ）



【課題研究の例】

横浜市立横浜サイエンスフロンティア高等学校
「風を味方に昆虫を誘う！？～ネジバナはなぜ花で螺旋を描くのか～」
(令和4年度スーパーサイエンスハイスクール生徒研究発表会 文部科学大臣表彰)

成果

学習指導要領改訂

SSHにおける課題研究などの探究的な取組を一般校にも普及すべく、高等学校新学習指導要領（令和4年度から年次進行で実施）において、科目「理数探究基礎」「理数探究」を新設（共通教科「理数」）

科学技術への興味・関心や姿勢の向上

・科学技術に関する学習に対する意欲が増した	58%
・未知の事柄への興味が向上した	80%
・自分から取り組む姿勢が向上した	75%
・真実を探って明らかにしたい気持ちが向上した	73%
(令和3年度スーパーサイエンスハイスクール意識調査)	

科学技術コンテスト等における活躍

- ・国際科学オリンピック（国内大会）の年間のべ約18,000人の参加者のうち、約6,000人がSSH指定校生徒
- ・ISEF（課題研究型国際コンテスト）出場した日本代表生徒のうち、約5割がSSH指定校生徒
- ・国内外のコンテスト・学会で受賞 等
<受賞例>
- ・日本学生科学賞：直近5回中4回、SSH指定校生徒が内閣総理大臣賞を受賞。
- ・高校生科学技術チャレンジ（JSEC）：直近5回中2回、SSH指定校生徒が文部科学大臣賞を受賞。

進路選択に関する効果

・専攻分野の選択に影響を与えた 56%
(令和3年度スーパーサイエンスハイスクール意識調査)

優れた科学技術人材の輩出
事業開始当初のSSH指定校の卒業生が、優れた科学技術人材として国内外で活躍