

公平な方法で発表の順番を決めよう

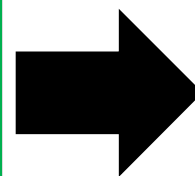
公平な発表順番を瞬時に決めたい
→こうしたプログラムにリストを使用する



発表は出席番号 1 番と 40 番が
じゃんけんをして決める



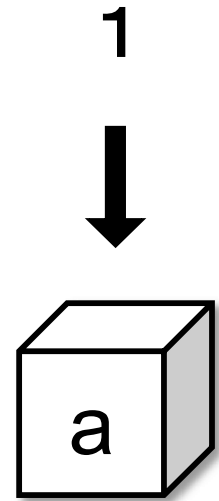
くじ引きは時間が
とてもかかる



公平な順番で発表
できないだろうか

変数について

変数とは、文字列や数字などの値を格納するために使う名前をついた箱



変数aに1の数値を入れ表示するプログラム

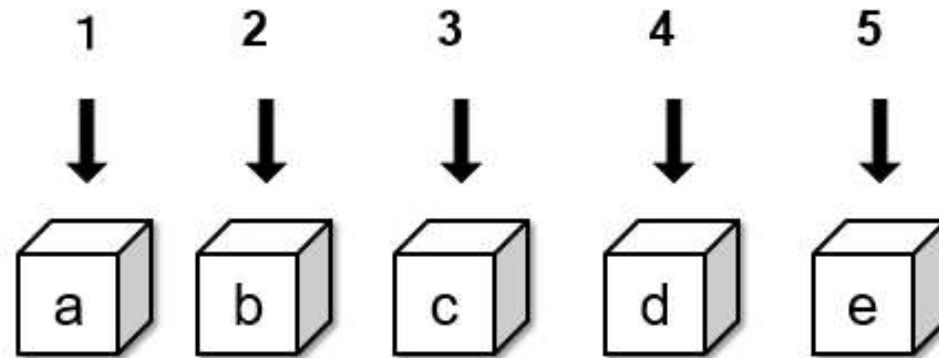
プログラム

```
a=1  
print(a)
```

実行結果

1

複数の変数を代入して表示する



変数a~eに1~5の数値を入れ表示するプログラム

プログラム

```
a=1  
b=2  
c=3  
d=4  
e=5  
print(a,b,c,d,e)
```

実行結果

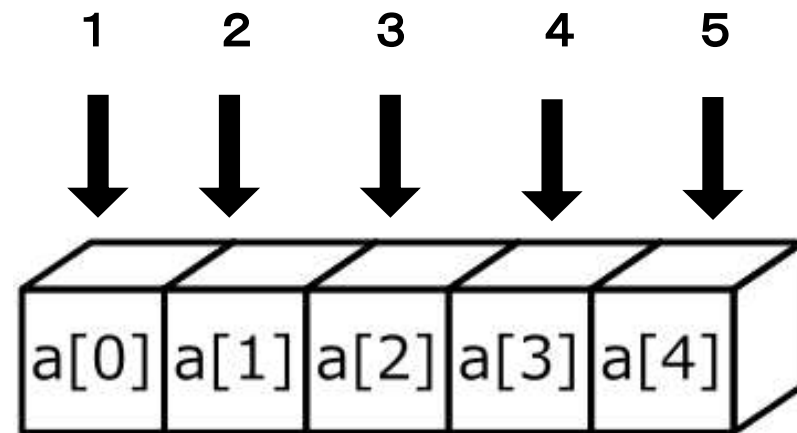
```
1 2 3 4 5
```

リストを使うとデータ処理が便利

リストとは、複数個のデータを
順番にまとめたデータ構造

→変数を1つずつ定義しなくていい

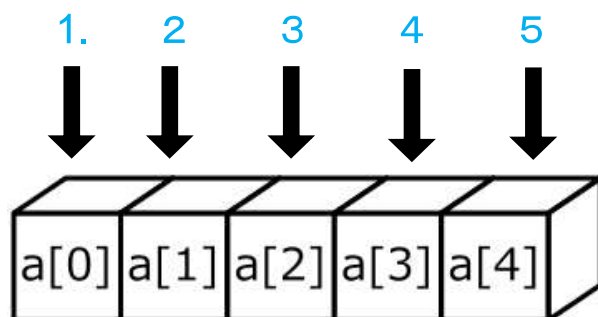
リストaに1から5の
数値を順番に入れる



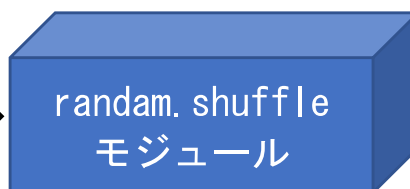
リストは0から数え始める
リストのa[0]には1が入る

リストとrandomモジュールを使用する

並び変える前のリスト

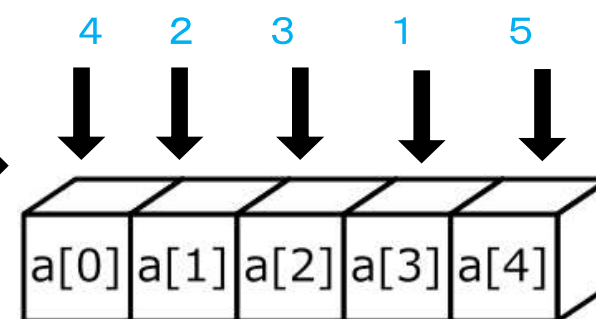


1～5までの番号順の
リストのデータ



ランダムモジュール
リストをランダムな
順番に並び替える

並び変えた後のリスト



ランダムに並び変えた
リストのデータが返ってくる

自分のアイデアをプログラミング

リストの仕組みを取り入れた
プログラムを作ってみよう

- ・ リストと組み込みモジュールでじゃんけんを作る
→ リストに「ぐー、ちょき、ぱー」
乱数の組み込みモジュールを使用

プログラム

```
import random  
te=['gu','choki','pa']  
a=random.randint(0,2)  
print(te[a])
```

実行結果

pa