

スキームD ピッチ・アクター 一覧

Student-Centered higher education ecosystem through Digitalization

Ministry of Education, Culture, Sports, Science and Technology - MEXT

令和3年2月19日（金）17時～19時 @<https://scheemd.mext.go.jp/streaming.html>

氏名	所属	ピッチタイトル
坏 健太 (あくつ けんた)	LasTrust株式会社代表	▶教育データ利活用による履修登録最適化の提案
片山 昇 (かたやま のぼる)	東京理科大学工学部電気電子情報工学科 准教授、株式会社ETeq代表取締役	▶BYOD時代の体験型・非言語教材
久保田 耕司 (くぼた こうじ)	医療創生大学薬学部薬学科客員研究員	▶適問判定 for Learning by Teaching with Artificial Intelligences
駒澤 伸泰 (こまざわ のぶやす)	大阪医科大学医学教育センター副センター長	▶VR/AR/MRを活用した多職種連携シミュレーション教育の開発
高島 峻輔 (たかしま りょうすけ) 小林 令奈 (こばやし れいな) 高橋 祐貴 (たかはし ゆうき)	ハーバード大学学生、NPO法人留学フェロシップ代表理事 コーネル大学学生 東京大学学生	▶学生目線で作る履修選択サポートシステム
田畑 修 (たばた おさむ) Liang Zilu (リャン ジールー)	京都先端科学大学DXを活用した次世代教育プラットフォーム構築全学プロジェクト Kyoto University of Advanced Science Advanced Platform for Education by DX (APEX)	▶"BrAIn" Brain StormingをAssist Activate Amplify
中野 智哉 (なかの ともや) 矢島 慶佑 (やじま けいすけ)	株式会社i-plug代表取締役CEO 株式会社i-plug経営戦略室大学事業担当	▶成長サイクルを加速させるデジタルプラットフォームについて
永盛 祐介 (ながもり ゆうすけ)	東京都市大学メディア情報学部准教授	▶「学びの姿勢・雰囲気」可視化共有システム
松村 直樹 (まつむら なおき)	株式会社リアセック取締役、株式会社ピックアンド ミックス取締役	▶即時フィードバックで、学生のジェネリックスキル開発を加速！
峯 恒憲 (みね つねのり)	九州大学大学院システム情報科学研究院情報 知能工学部門准教授	▶「振り返り」で「気づき」を促進し、学びエンジンのスイッチを入れよう！

(敬称略、代表者五十音順)