





# 家具デザイン会社・社長



家具デザイン会社・ MAKE AND SEE 社長

まつお・しんのすけ

松尾さんの社会人生活

今の仕事: 家具のデザイン設計/製造を行う会社の社長

仕事の概要:レストラン、ホテルなど、それぞれの場所に合っ

た家具の提案を行う。一つのプロジェクトには、打ち合わせ、プ

ランニング、現場視察、図面製作、進行・予算管理、納品と

いった業務があり、そのプロジェクト全体のマネジメントも行う。 社長としては、社員の採用・育成、資金繰りやITインフラ整備

社名の由来:「MAKE AND SEE」は、中国語で「大丈夫! 問題ないよ!」を意味する、「没关系(メイグアンシ)」の読み方 を英語で当て字にしたもの。中国でビジネスを行うことも多い

松尾 真之介 さん (43歳)

#### 松尾さんの専門学校時代

出身校:中央工学校/インテリア工学科(現インテ リアデザイン科) /ファニチュアデザイン専攻

学んだこと: 家具や雑貨など生活空間のデザイン・ 製作。基礎製図、基礎(家具)製図、レンダリング、建 築法規、美術・デザイン概論、家具制作、インテリア 施工・積算、コンピューターグラフィックスなど



### -16歳-高校入学

私立長崎鎮西学院高等 学校入学。柔道部所属。

専門学校卒業・就職 卒業後、家具製造輸入販売・展

示会などの内装工事の会社、 (株)秀光に入社。配属は営業。

### 一18歳-

#### 高校卒業・海上自衛隊入隊

モノづくりを追求するため美大に行くか、柔道 が強い大学に行くかと進路に迷っていた。しか し父の経営する会社が倒産し、経済的に困難 となり、大学進学を断念。大学に進学するため の費用を貯める目的で、海上自衛隊入隊。

#### 独立・起業

2013年に、(株)MAKE AND SEEを設立し、独立・起業。

## -27<sub>歳</sub>

なども大切な仕事

仕事の経験年数:21年

松尾さんが楽しみながら考えた社名

#### 転職

特注家具をやりたくて(株)コンプレックス ユ ニバーサル ファニチャー サプライに転職。 "社長業のノウハウ"などさまざまな経験を積 んだ。営業でありながら、プランニング・コー ディネート業務、プロジェクトマネジメント、人 材採用、社内システムなど何でも行った。

## 20歳-

#### 専門学校入学

美大進学を考えたが、美大進学にはそのための予備校通学 が1年必要。海上自衛隊で過ごした2年を足すと、自分は新 卒に比べて就職が3年遅くなってしまう――そこで、早く技術 が身に付き早く卒業できる専門学校を選択し、中央工学校 /インテリア工学科(現インテリアデザイン科)に入学。

### 25歳

オリジナル家具やブランドの 企画・開発・販売を行う(株) エーディコア・ディバイズに転 職(営業職として)。

#### 現在

### 今の什事

社員数は家具設計デザイナー など約10名。中国、ベトナム、 カンボジアなどの海外へ、商談 や視察に行く機会も多い。

## 仕事のおもしろさ

#### 私たちが提案してできた"空間"や家具が、 たくさんの人に喜んで使ってもらえること

私は、ホテルやレストラン、ブライダル施設といった商業施設などの家具を提案・デザイン・製作する会社を経営し ています。そうした特注家具と、既製品の両方を扱っていますが、"1社でデザイン・プランニングから製作まで行える 会社"は、日本ではほかにほとんどないのが自慢。社員は10名ほどいますが、彼らと力を合わせてモノづくりの最前 線に携われることが私の喜びですね。また、依頼をしてくれたお客さまやインテリアデザイナー、"私たちが携わった空 間(ホテルなど)"で時間を過ごした方々から、「雰囲気がよくなった!」「イメージしていた以上!」などと言っていただける









## 0.専門学校では、 どんな勉強をしたの?

↑. 1年のときは基礎製図、基礎造形などのデザイン や素材の基礎を学び、2~3年はファニチュアデザイン 専攻に進んで家具を設計して作る授業などを受けまし た。「家具の三面図」を手書きでひたすら何枚も描くと いう授業もありました。パソコンを使ってデザインする現 在でも、初めは手書きでアイデアを形にすることが多 いので、その経験が役に立っています。

## 0.学校の授業で 一番大変だったのは?

↑ 1年の基礎製図の授業です。木造から鉄筋コン クリート造(RC造)までさまざまな建築物の建築図面 を描きますが、最初は描き方がよくわからないままだっ たので、ちょっと大変でした、1年ではこうした基礎製 図や構造計算などを"広く浅く"学びました。2年から 自分の興味ある内容(専攻)に集中していけるので、 そこからは楽しかったかな。



## ①.インテリアエ学科(現)を 卒業した人の進路は?

A. 卒業してインテリアデザイナーになる人もいれ ば、家具設計デザイナーになる人もいます。就職 先は、一般企業やアトリエ系設計事務所などさまざ ま。そうした仕事先を何社か経験して、独立・起業 する人もいます。また、私のように営業職として採 用されて働いている人も半数ほどいるでしょうか。

## 0. 専門学校時代に 「成長できた」と思ったことは?

A. 高校との違いでいうと、高校は"自分のための勉 強"をするところ。しかし専門学校は"誰かのために、 何をするかを勉強"するところだと思います。経済社 会、ビジネスに参加していくために必要な知識や技術 を学ぶ場ですね。大学と比較すると、専門学校は実務 をきっちり学び、大学はより概念的な部分を学ぶという 印象を私は持っています。



### 進路選択をする高校生の皆さんへ

#### "失敗を事前に完全回避する方法"はない

私は、仕事をするうえでいろんな失敗を経験してきました。何をどれほど学んでも "失敗を事前に完全回避する方法"はありませんから、起きてしまった失敗をどうやっ て挽回し、相手の信頼を回復するかを一生懸命考えて実行に移すことを大事にし ています。おそらくその積み重ねは、自分の糧となっていきます。ですから高校生の皆 さんも、失敗を恐れずに、今のうちにどんどん失敗しておいてほしい。そうすれば社 会に出てから、多少の失敗でもへこたれず、前に進んでいけるのではと思います!





## ↓. 会社員から社長になる転機は?

A. 小さい頃からの夢は全然ブレていなくて、専門学 校時代には「モノづくりで事業を起こす(会社を経営 する)」という目標を決めていました。そのために必要な 知識と経験を、いろんな会社にお世話になりながら、 着々と蓄えてきたということになります。就職した会社で いろんな仕事を教えてもらい、3つ目の会社で自分の目 標に必要なキャリアをすべて身に付け、今なら自分で 会社が作れる!と思い、独立起業しました。

## ①.今の仕事に 興味を持ったのはいつ?

A. モノづくりに興味がわいたのは、小1のとき です。父の経営する会社がモノづくりの得意な 会社で、そんな父に憧れたのがきっかけ。家具 に興味がわいたのは、<br />
高校の頃に観た映画の 影響。映画に登場するインテリアや空間構成 の美しさに惹かれ、この道に進みました。



## 0.社長もいいけど やっぱりデザイナーがいいなって 思わない?

☆ 社会に出て仕事をしてみて、「営業が好き・得意」 ということに気が付いちゃったんですね。だから今は、 "デザインがわかる、営業兼社長"をウリにできるわけで す。そのおかげでお客さまと同じ言葉・目線でデザイン の会話をしながら営業ができる。自分の向き不向き、得 意不得意は、実際に社会に出て仕事をしてみないと わからないこともあります。社会でいろんな経験をして こそ、進みたい道を自分で自由に選んでいくことができ ると思います。

## 0.会社を作って 成功するために大切なことは?

A. 私は、「人とのつながり」と「自分で情報を探し歩くこ と」を大切にしています。中学・高校時代や専門学校の 友人、仕事で知り合った多くの人とのつながりは、新し い仕事をいただく機会となりました。そして仕事では「誰 かと同じようなアイデア」にならないよう、インターネット の情報だけに頼らず、国内外のアンティークショップを 見て回ったり、美術書を買い集めたりしています。皆さ んの進路選択も同様で、人との交流や、自分で情報を 探し歩くことが大事なのではないかと、私は思います。

