

TITLE 01ワークショップ

NAME

Date

事前準備		当日準備	ホワイトボードペーパー 4枚 A4の紙 1枚
------	--	------	---------------------------

開始時間 10時30分

終了時間 12時00分

予定

90分

実績

90分

開始時刻	終了時刻	予定分数	開始時刻	終了時刻	実績分数	タイトル	内容	備考
10:30	10:40	10分	10:30	10:35	5分	1 講義 イノベーション対話ツールについて		
10:40	10:50	10分	10:35	10:35		2 演習 チームビルディング		A4の紙 1
10:50	10:55	5分	10:35	10:35		3 講義 ワークショップ概要説明		
10:55	11:05	10分	10:35	10:35		4 講義 ブレインストーミング		
11:05	11:20	15分	10:35	10:35		5 演習 ブレインストーミング		ホワイトボードペーパー 2
11:20	11:33	13分	10:35	10:35		6 講義 親和図		
11:33	11:43	10分	10:35	10:35		7 演習 親和図		ホワイトボードペーパー 2
11:43	11:48	5分	10:35	10:35		8 演習 インサイト抽出		
11:48	11:55	7分	10:35	10:35		9 演習 フィードバック親和図		
11:55	12:00	5分	10:35	10:35		10 講義 まとめ&質疑		
12:00	12:00		10:35	10:35		11		
12:00	12:00		10:35	10:35		12		
12:00	12:00		10:35	10:35		13		
12:00	12:00		10:35	10:35		14		
12:00	12:00		10:35	10:35		15		
12:00	12:00		10:35	10:35		16		

計

90分 100%

計

5分 100%

ワーク時間 0分 0%

ワーク時間 0分 0%

演習時間 47分 52%

演習時間 0分 0%

講義時間 43分 48%

講義時間 5分 100%

休憩時間 0分 0%

休憩休憩 0分 0%

その他時間 0分 0%

その他時間 0分 0%

余剰時間 0分 0%

余剰時間 0分 0%

開始時間 13時30分
終了時間 18時00分

Name _____
Date _____

予定 270分

実績

開始時刻	終了時刻	予定時間	予定分数	開始時刻	終了時刻	予定時間	実績分数	タイトル	内容	備考
13:30	13:40	0:10	10分	13:30	13:55	0:25	25分	4 講義 イントロダクション	ワークショップの流れ説明	
13:40	13:50	0:10	10分	13:55	14:05	0:10	10分	5 講義 ブレインストーミング	連想の工夫	
13:50	14:00	0:10	10分	14:05	14:20	0:15	15分	6 演習 ブレインストーミング	ブレインストーミング演習	
14:00	14:05	0:05	5分	14:20	14:25	0:05	5分	7 講義 2x2	2軸による認識の構造化	
14:05	14:20	0:15	15分	14:25	14:45	0:20	20分	8 演習 2x2	2x2演習	
14:20	14:25	0:05	5分	14:45	14:55	0:10	10分	9 演習 フィードバック:2x2	演習に対するフィードバック	
14:25	14:25	0:00	0分	14:55	15:05	0:10	10分	休憩		
14:25	14:35	0:10	10分	15:05	15:17	0:12	12分	11 演習 ブレインストーミング	ブレインストーミング演習	
14:35	14:40	0:05	5分	15:17	15:22	0:05	5分	12 演習 フィードバック:ブレインストーミング 設問の仕方について	ブレインストーミングに対するフィードバック 設問の仕方について	
14:40	14:50	0:10	10分	15:22	15:32	0:10	10分	14 講義 親和図	親和図法による思考パターンの構造化	
14:50	15:05	0:15	15分	15:32	15:47	0:15	15分	15 演習 親和図	親和図法演習	
15:05	15:10	0:05	5分	15:47	15:52	0:05	5分	16 講義 親和図事例	親和図の例	
15:10	15:20	0:10	10分	15:52	16:02	0:10	10分	20 講義 Value Graph	上位目的の理解による自由度向上	
15:20	15:35	0:15	15分	16:02	16:17	0:15	15分	21 演習 Value Graph	Value Graph演習	
15:35	15:40	0:05	5分	16:17	16:22	0:05	5分	22 演習 フィードバック:Value Graph	Value Graphに対するフィードバック	
15:40	15:55	0:15	15分	16:22	16:32	0:10	10分	13 休憩		
15:55	16:00	0:05	5分	16:32	16:37	0:05	5分	23 講義 2x2新しい視点、新しい軸	解空間の新構造	
16:00	16:15	0:15	15分	16:37	16:52	0:15	15分	24 演習 2x2新しい視点、新しい軸	新構造化演習	
16:15	16:35	0:20	20分	16:52	17:07	0:15	15分	25 演習 新しい2x2上での強制連想	解の創出	
16:35	16:50	0:15	15分	17:07	17:12	0:05	5分	26 演習 発表	グループ毎での思考プロセスと解の発表	
16:50	17:15	0:25	25分	17:12	17:12	0:00	0分	27 演習 質疑応答		

計 225分 100%

計 222分

ワーク時間	0分 0%	ワーク時間	0分
演習時間	155分 69%	演習時間	0分
講義時間	55分 24%	講義時間	80分
休憩時間	15分 7%	休憩時間	10分
その他時間	0分 0%	その他時間	132分
余剰時間	45分 20%	余剰時間	-222分

開始時間 13時30分
 終了時間 17時30分
 予定 240分

NAME _____ date _____

開始時刻	終了時刻	予定分数	パート	タイトル	内容	備考
13:30	14:00	30分	イントロダクション	1 講義 全体	全体の構成とアイデア創出について	
14:00	14:15	15分		2 演習 アイスブレイク		
14:15	14:20	5分	解空間の認識と拡張(1)	3 講義 2x2	2軸による認識の構造化	アイデア創出のためには正しい問題設定と自分たちの思考のクセを知ることが欠かせません。そして解の選択肢を増すために、思考の幅を広げて解を見つけ出す空間を広げることが重要になります。このパートではアイデア創出に必要な「解空間」の基礎的な講義と演習を行います。
14:20	14:35	15分		4 演習 2x2	2x2演習	
14:35	14:40	5分		5 演習 フィードバック:2x2	演習に対するフィードバック	
14:40	14:50	10分		6 講義 ブレインストーミング、設問	設問の仕方、連想の工夫	
14:50	15:00	10分		7 演習 ブレインストーミング	ブレインストーミング演習	
15:00	15:05	5分		8 演習 フィードバック:ブレインストーミング	ブレインストーミングに対するフィードバック	
15:05	15:15	10分		9 休憩		
15:15	15:20	5分		解空間の認識と拡張(2)	10 講義 親和図	
15:20	15:30	10分	11 演習 親和図		親和図法演習	
15:30	15:40	10分	12 講義 構造化		構造化とアイデア創出	
15:40	15:55	15分	13 演習 構造化		構造化演習	
15:55	16:00	5分	解創出の為の理念形成	14 演習 フィードバック:構造化	構造化に対するフィードバック	実務で使えるアイデアを創出するためには、何のためにアイデア創出が求められるのかという深い洞察が必要です。このパートではアイデア創出の目的の抽象度を上げ、更なる思考の自由度向上を狙います。
16:00	16:10	10分		15 講義 Value Ladder	上位目的の理解による自由度向上	
16:10	16:25	15分		16 演習 Value Ladder	Value Ladder演習	
16:25	16:30	5分		17 演習 フィードバック:Value Ladder	Value Ladderに対するフィードバック	
16:30	16:35	5分	解空間の発見	18 講義 2x2新しい視点、新しい軸	解空間の新構造	発散と収束を繰り返すことで、アイデア創出のために新しい解空間を見つけ出します。
16:35	16:50	15分		19 演習 2x2新しい視点、新しい軸	新構造化演習	
16:50	17:05	15分	解の創出	20 演習 新しい2x2上での強制連想	解の創出	新しい解空間から新しいアイデアを創出します。
17:05	17:25	20分		21 演習 発表	グループ毎での思考プロセスと解の発表	アイデアだけではなく、思考のプロセスについても発表して頂きます。

計 235分

ワーク時間 0分
 演習時間 150分
 講義時間 75分
 休憩時間 10分
 その他時間 0分
 余剰時間 5分

概要	こちらが用意したお題のバリュウグラフを作成し、上位の目的を明確にする。 その上位の目的の明確化をきっかけに、お題についてのブレインストーミングの設問を作る。 ブレインストーミングを行い、通常よりもたくさんの創造的アイデアが生まれたことを確認する。 目的を構造的に明らかにすることで、解の自由度が高まり、より創造的なアイデアの量産に繋がる、というまとめ。	当日準備	ホワイトボードペーパー×40枚 A4の紙×20枚 ホワイトボードマーカー×50本 イレーザ×10個 ポストイット 黄色、青
	開始時間 19時00分 終了時間 21時00分 予定 120分 実績 5分		

開始時刻	終了時刻	予定分数	開始時刻	終了時刻	実績分数	タイトル	内容	備考
19:00	19:10	10分	13:10	13:15	5分	1 講義 導入		
19:10	19:20	10分	13:15	13:15		2 講義 自己紹介		
19:20	19:35	15分	13:15	13:15		3 演習 アイスブレイク(ブレインストーミング)	アイスブレイクの手段としてブレインストーミングでのチーム名決め	ホワイトボードペーパー1、A4の紙
19:35	19:40	5分	13:15	13:15		4 講義 ワークショップの説明		
19:40	19:50	10分	13:15	13:15		5 講義 バリュウグラフ	简单版の説明をする	
19:50	20:10	20分	13:15	13:15		6 演習 バリュウグラフ		ホワイトボードペーパー2
20:10	20:15	5分	13:15	13:15		7 講義 ブレインストーミング導入		
20:15	20:25	10分	13:15	13:15		8 演習 ブレインストーミングの設問作り	得られた上位の目的をきっかけに、ブレインストーミングの設問を作る	
20:25	20:35	10分	13:15	13:15		9 演習 ブレインストーミング		ホワイトボードペーパー3
20:35	20:55	20分	13:15	13:15		10 演習 発表&質疑	各チーム発表2分ずつ(16分想定)	
20:55	21:00	5分	13:15	13:15		11 Buffer		
21:00	21:00		13:15	13:15		12		
21:00	21:00		13:15	13:15		13		
21:00	21:00		13:15	13:15		14		
21:00	21:00		13:15	13:15		15		
21:00	21:00		13:15	13:15		16		
21:00	21:00		13:15	13:15		17		
21:00	21:00		13:15	13:15		18		
21:00	21:00		13:15	13:15		19		
21:00	21:00		13:15	13:15		20		
21:00	21:00		13:15	13:15		21		
21:00	21:00		13:15	13:15		22		
21:00	21:00		13:15	13:15		23		
計		120分 100%	計		5分 100%			

ワーク時間	0分 0%	ワーク時間	0分 0%
演習時間	75分 63%	演習時間	0分 0%
講義時間	40分 33%	講義時間	5分 100%
休憩時間	0分 0%	休憩休憩	0分 0%
その他時間	5分 4%	その他時間	0分 0%
余剰時間	0分 0%	余剰時間	0分 0%

事前準備	
-------------	--

開始時間 10時00分
 終了時間 17時00分
 予定 420分 実績 440分

開始時刻	終了時刻	予定分数	開始時刻	終了時刻	実績分数	タイトル	内容(スライド毎)	備考
10:00	10:05	5分	10:00	10:05	5分	1 講義 イン트로	表紙、ストーリー、問題共有、解決策の方向性	
10:05	10:15	10分	10:05	10:35	30分	2 講義 ショート講演		
10:15	10:25	10分	10:35	10:45	10分	3 演習 アイスブレイク	チーム名	
10:25	10:50	25分	10:45	11:15	30分	4 演習 プロトタイピング	見出し、演習テーマ、例示、気づきの抽出(VOCやユースケース)	
10:50	10:55	5分	11:15	11:20	5分	5 講義 プロトタイピングFB		
10:55	11:05	10分	11:20	11:30	10分	6 講義 プロトタイピング	概要、事例、IDEO事例VTR	
11:05	11:10	5分	11:30	11:35	5分	7 講義 プレーンストーミング		
11:10	11:25	15分	11:35	11:45	10分	8 演習 プレーンストーミング	演習テーマ、設問の作り方解説	
11:25	11:30	5分	11:45	11:50	5分	9 講義 プレーンストーミングFB		
11:30	11:40	10分	11:50	12:00	10分	10 講義 2×2		
11:40	11:55	15分	12:00	12:15	15分	11 演習 2×2	演習テーマ	
11:55	12:00	5分	12:15	12:20	5分	12 講義 2×2FB		
12:00	13:00	60分	12:20	13:20	60分	13 昼食休憩		
13:00	13:15	15分	13:20	13:43	23分	14 講義 Value Graph上		
13:15	13:55	40分	13:43	14:15	32分	15 演習 Value Graph上	演習テーマ	
13:55	14:00	5分	14:15	14:20	5分	16 講義 Value Graph上FB		
14:00	14:10	10分	14:20	14:22	2分	17 講義 親和図		
14:10	14:35	25分	14:22	14:45	23分	18 演習 親和図+Value Graph合成	概要、やり方、例示	
14:35	14:40	5分	14:45	14:55	10分	19 講義 親和図+VG合成FB		
14:40	14:40		14:55	15:05	10分	20 講義 ユースケース		
14:40	14:40		15:05	15:25	20分	21 演習 ユースケース	新概念のユースケース作り	
14:40	15:00	20分	15:25	15:35	10分	22 講義 Pugh Concept Selection		
15:00	15:25	25分	15:35	15:55	20分	23 演習 PCS、価値のセレクション	演習テーマ	
15:25	15:30	5分	15:55	15:55	0分	24 講義 PCS、価値セレクションFB		
15:30	15:45	15分	15:55	16:00	5分	25 講義 CVCA		
15:45	16:10	25分	16:00	16:20	20分	26 演習 CVCA	演習テーマ	
16:10	16:15	5分	16:20	16:20	0分	27 講義 CVCAFB		
16:15	16:45	30分	16:20	17:00	40分	28 演習 発表		
16:45	17:00	15分	17:00	17:20	20分	29 Q&A		
17:00	17:00		17:20	17:20	0分	30		
17:00	17:00		17:20	17:20	0分	31		
17:00	17:00		17:20	17:20	0分	32		

計 420分 100% 計 440分 100%

ワーク時間	0分 0%	ワーク時間	0分 0%
演習時間	210分 50%	演習時間	220分 50%
講義時間	135分 32%	講義時間	140分 32%
休憩時間	60分 14%	休憩時間	60分 14%
その他時間	15分 4%	その他時間	20分 5%
余剰時間	0分 0%	余剰時間	0分 0%

事前準備		当日準備	
------	--	------	--

開始時間 14時45分
 終了時間 18時15分
 予定 210分

開始時刻	終了時刻	予定分数	タイトル	内容	備考
14:45	15:00	15分	1 講義 全体イントロ	デザインアプローチ、システムズアプローチについて	
15:00	15:15	15分	2 演習 アイスブレイク	自己紹介・チーム名決め	
15:15	15:25	10分	3 講義 ワorkshop概要	思考の進め方のロードマップ、インサイトについて	
15:25	15:35	10分	4 講義 因果ループ図&レバレッジポイント		
15:35	16:00	25分	5 演習 因果ループ図&レバレッジポイント		
16:00	16:05	5分	6 演習FB 因果ループ図&レバレッジポイント		
16:05	16:20	15分	7 休憩		
16:20	16:30	10分	8 講義 Value Graphの上部		
16:30	17:00	30分	9 演習 Value Graphの上部		
17:00	17:07	7分	10 講義 ブレーンストーミング		
17:07	17:17	10分	11 演習 ブレーンストーミング		
17:17	17:22	5分	12 演習FB ブレーンストーミング		
17:22	17:29	7分	13 講義 2x2		
17:29	17:44	15分	14 演習 ブレーンストーミングと2x2		
17:44	18:14	30分	15 演習 発表		
18:14	18:14		16		
18:14	18:14		17		
18:14	18:14		18		
18:14	18:14		19		
18:14	18:14		20		
18:14	18:14		21		
18:14	18:14		22		
18:14	18:14		23		
18:14	18:14		24		
18:14	18:14		25		
18:14	18:14		26		
18:14	18:14		27		
18:14	18:14		28		
18:14	18:14		29		
18:14	18:14		30		
計		209分 100%			

ワーク時間 0分 0%
 演習時間 135分 65%
 講義時間 59分 28%
 休憩時間 15分 7%
 その他時間 0分 0%
 余剰時間 1分 0%

事前準備	ホワイトボード	当日準備	ポストイット(アイスペイク用) ホワイトボードペーパー 8x10=80枚+予備 ホワイトボードマーカー	ネームシール テープ(計12本)
------	---------	------	---	---------------------

開始時間 10時00分
終了時間 16時00分
予定 360分 実績

開始時刻	終了時刻	予定分	開始時刻	終了時刻	タイトル	内容	備考
10:00	10:15	15分			1 講義 内容紹介		
10:15	10:20	5分			2 講義 ワークショップイントロ		
10:20	10:27	7分			3 演習0 自己紹介		
10:27	10:34	7分			4 演習0 共通点探し→チーム名		ポストイットで共通点書き出し、チーム名はホワイトボード左上に書く
10:34	10:49	15分			5 講義 SE概要導入	SE重要性、言葉の定義	
10:49	10:54	5分			6 演習1 Spinnerの構成要素		ホワイトボードに直接書いてよし(後に消してよし)
10:54	10:57	3分			7 演習1 フィードバック		
10:57	11:07	10分			8 休憩1		
11:07	11:17	10分			9 講義 SE標準		
11:17	11:24	7分			10 講義 要求の重要性、要求とは		
11:24	11:29	5分			11 演習2 要求はどこから来るのか		ホワイトボードに直接書いてよし(後に消してよし)
11:29	11:32	3分			12 演習2 フィードバック		
11:32	11:36	4分			13 講義 要求はどこから来るのか		
11:36	11:40	4分			14 講義 要求分析とは		
11:40	11:47	7分			15 講義 要求分析プロセスと手法		
11:47	11:52	5分			16 講義 個別要求分析手法	コンテキスト分析説明	
11:52	12:42	50分			17 休憩2 昼食		
12:42	12:47	5分			18 演習 演習への導入		
12:47	12:57	10分			19 演習3 コンテキスト分析	使用ステージ コンテキスト図作成	消える紙にコンテキスト図残す 紙1
12:57	13:02	5分			20 演習3 フィードバック	コンテキスト図フィードバック	
13:02	13:07	5分			21 講義 個別要求分析手法	UC図、運用コンセプト文書、UC記述	
13:07	13:17	10分			22 演習4 ユースケース記述	ユースケース記述	消える紙にユースケース記述残す 紙2
13:17	13:22	5分			23 演習4 フィードバック	ユースケース記述フィードバック	
13:22	13:27	5分			24 講義 機能性能明確化		
13:27	13:37	10分			25 演習5 機能の洗い出し CDから	コンテキスト図から	消える紙に機能洗い出し残す 紙3
13:37	13:47	10分			26 演習5 機能の洗い出し UCから	ユースケース記述から	消える紙に機能洗い出し残す 紙4
13:47	13:52	5分			27 演習5 フィードバック	機能の洗い出しフィードバック	
13:52	13:57	5分			28 講義 機能分析	FFBD	
13:57	14:12	15分			29 演習6 FFBD	移動機能のFFBD	消える紙にFFBD残す 紙5
14:12	14:17	5分			30 演習6 フィードバック		
14:17	14:27	10分			31 休憩3		
14:27	14:30	3分			32 講義 State/Mode、範囲外動作分析		
14:30	14:33	3分			33 講義 テスト要求識別		
14:33	14:36	3分			34 講義 構文解析		
14:36	14:43	7分			35 講義 アーキテクティング解説		
14:43	14:58	15分			36 演習9 機能設計		消える紙にFFBD残す 紙6
14:58	15:03	5分			37 演習9 フィードバック		
15:03	15:05	2分			38 講義 物理設計手順		
15:05	15:20	15分			39 演習10 物理設計		消える紙に物理設計残す 紙7
15:20	15:30	10分			40 演習11 アーキテクチャの結果まとめ		消える紙にアーキテクチャ残す 紙8
15:30	15:40	10分			41 演習9、10、11 フィードバック		
15:40	15:50	10分			42 講義 まとめ、補足		
15:50	16:00	10分			43 講義 全体総括、Q&A		

計 360分 100% 計 #DIV/0!

ワーク時間	0分 0%	ワーク時間	#DIV/0!
演習時間	165分 46%	演習時間	#DIV/0!
講義時間	125分 35%	講義時間	#DIV/0!
休憩時間	70分 19%	休憩時間	#DIV/0!
その他時間	0分 0%	その他時間	#DIV/0!
余剰時間	0分 0%	余剰時間	#DIV/0!

09ワークショップ

Name Date

予定			実績				
19:00	3分	0:03:00				イントロ	
19:03	5分	0:05:00				ワークショップ説明	
19:08	0分	0:00:00				ワークショップ開始	
19:08	3分	0:03:00				「問題を定義する」講義	フィールドワーク、ニーズ発見、InsightとInspiration
19:11	10分	0:10:00				「問題を定義する」演習	問題定義
19:21	3分	0:03:00				「問題の可視化」講義（1）	因果ループ、
19:24	10分	0:10:00				「問題の可視化」演習（1）	因果ループ、
19:34	3分	0:03:00				「問題の可視化」講義（2）	CVCA
19:37	10分	0:10:00				「問題の可視化」演習（2）	CVCA
19:47	2分	0:02:00				「攻めどころの発見」講義	レバレッジポイント
19:49	5分	0:05:00				「攻めどころの発見」演習	レバレッジポイント
19:54	2分	0:02:00				「コンセプトデザイン」講義（1）	ブレスト
19:56	10分	0:10:00				「コンセプトデザイン」演習（1）	ブレスト
20:06	3分	0:03:00				「コンセプトデザイン」講義（2）	ピューコンセプトセレクション
20:09	10分	0:10:00				「コンセプトデザイン」演習（2）	ピューコンセプトセレクション
20:19	1分	0:01:00				「コンセプトの可視化」講義	CVCA
20:20	10分	0:10:00				「コンセプトの可視化」演習	CVCA作成
20:30	3分	0:03:00				「コンセプトの具現化」講義	プロトタイピング
20:33	10分	0:10:00				「コンセプトの具現化」演習	1分間スキット作成
20:43	20分	0:20:00				チーム発表	2班に別れて、最後は2チームで決勝戦
21:03	10分	0:10:00				まとめ講義	
21:13	3分	0:03:00				表彰	
21:16	10分	0:10:00				質疑応答	
21:26	3分	0:03:00				全体総括	
21:29						終了	

合計 149分

講義 71分

48%

演習 85分

57%

TITLE 10ワークショップ

Name

Date

思考の発散から新たな連想の起点を創出し新しいアイデアを作る

備考	見守りロボットついちゃっかい出したいくなる「かわいさ」	当日準備	A4の紙	2
			消せる紙	8

開始時間 13時00分

終了時間 17時30分

予定 270分

実績 190分

開始時刻	終了時刻	予定時間	予定分数	開始時刻	終了時刻	予定時間	実績分数	タイトル	内容	備考
13:00	13:10	0:10	10分	13:00	13:10	0:10	10分	1 講義 全体説明		
13:10	13:55	0:45	45分	13:10	14:00	0:50	50分	2 講義 「イノベーション対話」について		
13:55	14:05	0:10	10分	14:00	14:10	0:10	10分	3 休憩		
14:05	14:15	0:10	10分	14:10	14:20	0:10	10分	4 講義 イントロダクション		
14:15	14:30	0:15	15分	14:20	14:35	0:15	15分	5 演習 チームビルディング		A4の紙 2
14:30	14:40	0:10	10分	14:35	14:45	0:10	10分	6 講義 ブレインストーミング		
14:40	14:50	0:10	10分	14:45	14:55	0:10	10分	7 演習 ブレインストーミング		消せる紙 2
14:50	15:00	0:10	10分	14:55	15:05	0:10	10分	8 演習 フィードバック		
15:00	15:10	0:10	10分	15:05	15:10	0:05	5分	9 講義 親和図		
15:10	15:25	0:15	15分	15:10	15:25	0:15	15分	10 演習 親和図		消せる紙 2
15:25	15:35	0:10	10分	15:25	15:35	0:10	10分	11 講義 親和図 フィードバック・事例など		
15:35	15:45	0:10	10分	15:35	15:45	0:10	10分	12 休憩		
15:45	15:55	0:10	10分	15:45	15:55	0:10	10分	13 講義 強制連想法(マトリクス法)		
15:55	16:15	0:20	20分	15:55	16:05	0:10	10分	14 演習 強制連想法		消せる紙 4
16:15	16:25	0:10	10分	16:05	16:10	0:05	5分	15 演習 フィードバック		
16:25	16:25	0:00		16:10	16:10	0:00		16 質疑応答		
16:25	16:25	0:00		16:10	16:10	0:00		17		
16:25	16:25	0:00		16:10	16:10	0:00		18		
16:25	16:25	0:00		16:10	16:10	0:00		19		
16:25	16:25	0:00		16:10	16:10	0:00		20		
16:25	16:25	0:00		16:10	16:10	0:00		21		

計 205分 100%

計 190分 100%

ワーク時間	0分 0%	ワーク時間	0分 0%
演習時間	80分 39%	演習時間	65分 34%
講義時間	105分 51%	講義時間	105分 55%
休憩時間	20分 10%	休憩時間	20分 11%
その他時間	0分 0%	その他時間	0分 0%
余剰時間	65分 32%	余剰時間	0分 0%

TITLE 11ワークショップ

Name

Date

思考の発散から新たな連想の起点を創出し新しいアイデアを作る

備考	見守りロボット	当日準備	A4の紙	2
	ついちょっかい出したくなる「かわいさ」		消せる紙	10

開始時間 13時00分

終了時間 17時30分

予定 270分

実績

240分

開始時刻	終了時刻	予定分数	開始時刻	終了時刻	実績分数	タイトル	内容	備考
13:00	13:10	10分	13:00	13:10	10分	1 全体説明		
13:10	13:55	45分	13:10	13:55	45分	2 講義 「イノベーション対話」について		
13:55	14:05	10分	13:55	14:05	10分	3 休憩		
14:05	14:15	10分	14:05	14:15	10分	4 講義 イントロダクション		
14:15	14:30	15分	14:15	14:30	15分	5 演習 チームビルディング		A4の紙 2
14:30	14:40	10分	14:30	14:40	10分	6 講義 ブレインストーミング		
14:40	14:50	10分	14:40	14:50	10分	7 演習 ブレインストーミング		消せる紙 2
14:50	15:00	10分	14:50	15:00	10分	8 演習 フィードバック		
15:00	15:10	10分	15:00	15:10	10分	9 講義 親和図		
15:10	15:25	15分	15:10	15:25	15分	10 演習 親和図		消せる紙 2
15:25	15:35	10分	15:25	15:35	10分	11 講義 親和図 フィードバック・事例など		
15:35	15:45	10分	15:35	15:45	10分	12 休憩		
15:45	15:55	10分	15:45	15:55	10分	13 講義 Value Graph		
15:55	16:10	15分	15:55	16:10	15分	14 演習 Value Graph		消せる紙 2
16:10	16:20	10分	16:10	16:20	10分	15 演習 フィードバック		
16:20	16:30	10分	16:20	16:30	10分	16 講義 強制連想法(マトリックス法)		
16:30	16:50	20分	16:30	16:50	20分	17 演習 強制連想法		消せる紙 4
16:50	17:00	10分	16:50	17:00	10分	18 演習 フィードバック		
17:00	17:00		17:00	17:00		19 質疑応答		
17:00	17:00		17:00	17:00		20		
17:00	17:00		17:00	17:00		21		
17:00	17:00		17:00	17:00		22		
17:00	17:00		17:00	17:00		23		
17:00	17:00		17:00	17:00		24		
計		240分 100%	計		240分 100%			

ワーク時間

0分 0%

ワーク時間

0分 0%

演習時間

105分 44%

演習時間

105分 44%

講義時間

105分 44%

講義時間

105分 44%

休憩時間

20分 8%

休憩休憩

20分 8%

その他時間

10分 4%

その他時間

10分 4%

余剰時間

30分 13%

余剰時間

0分 0%

TITLE 12ワークショップ

NAME _____ Date _____

事前準備	
------	--

開始時間 9時30分
 終了時間 12時30分
 予定 180分

森を「活かす」

開始時刻	終了時刻	予定分数	タイトル	内容(スライド毎)	備考
9:30	9:45	15分	1 講義 イン트로	表紙、ストーリー、問題共有、解決策の方向性	
9:45	9:55	10分	3 演習 アイスブレイク	チーム名	
9:55	10:00	5分	7 講義 ブレーンストーミング	木を用いた製品・サービス	
10:00	10:10	10分	8 演習 ブレーンストーミング		
10:10	10:15	5分	9 講義 ブレーンストーミングFB		
10:15	10:20	5分	10 講義 親和図	製品やサービスにおいて木の果たす役割で親和図	ぬくもり、やさしさ
10:20	10:20	10分	11 演習 親和図		
10:20	10:20	5分	12 講義 親和図説明		
10:20	10:30	10分	13 講義 Value Graph上	森を「活かす」とは？	
10:30	10:45	15分	14 演習 Value Graph上		
10:45	10:50	5分	15 講義 Value Graph上FB		
10:50	11:00	10分	16 休憩		
11:00	11:10	10分	18 講義 強制連想マトリクス		
11:10	11:25	15分	19 演習 強制連想マトリクス	親和図+VGで行と列 新しい製品・サービス	
11:25	11:35	10分	20 講義 CVCA		
11:35	11:55	20分	21 演習 CVCA		
11:55	12:05	10分	22 演習 発表		
12:05	12:05		29		
12:05	12:05		30		
12:05	12:05		31		
12:05	12:05		32		

計 170分 #DIV/0!

ワーク時間 0分 #DIV/0!

演習時間 90分 #DIV/0!

講義時間 70分 #DIV/0!

休憩時間 10分 #DIV/0!

その他時間 0分 #DIV/0!

余剰時間 10分 #DIV/0!

TITLE 13ワークショップ

Name

Date

思考の発散から新たな連想の起点を創出し新しいアイデアを作る

備考	「食べる」をイノベータタイプに再定義	当日準備	A4の紙	2
			消せる紙	8

開始時間 17時00分

終了時間 22時00分

予定 300分

実績 295分

開始時刻	終了時刻	予定分数	開始時刻	終了時刻	実績分数	タイトル	内容	備考
17:00	17:10	10分	17:00	17:10	10分	1 全体説明		
17:10	17:55	45分	17:10	17:55	45分	2 講義 「イノベーション対話」について		
17:55	18:05	10分	17:55	18:05	10分	3 休憩		
18:05	18:15	10分	18:05	18:15	10分	4 講義 イントロダクション		
18:15	18:30	15分	18:15	18:30	15分	5 演習 チームビルディング		A4の紙 2
18:30	18:40	10分	18:30	18:40	10分	6 講義 ブレインストーミング		
18:40	18:50	10分	18:40	18:50	10分	7 演習 ブレインストーミング		消せる紙 2
18:50	19:00	10分	18:50	19:00	10分	8 演習 フィードバック		
19:00	19:10	10分	19:00	19:10	10分	9 講義 親和図		
19:10	19:25	15分	19:10	19:25	15分	10 演習 親和図		消せる紙 2
19:25	19:35	10分	19:25	19:35	10分	11 講義 親和図 フィードバック・事例など		
19:35	19:45	10分	19:35	19:45	10分	12 休憩		
19:45	19:55	10分	19:45	19:55	10分	13 演習 フィードバック		
19:55	20:05	10分	19:55	20:05	10分	14 講義 強制連想法(マトリックス法)		
20:05	20:25	20分	20:05	20:25	20分	15 演習 強制連想法		消せる紙 4
20:25	20:35	10分	20:25	20:35	10分	16 演習 フィードバック		
20:35	20:50	15分	20:35	20:55	20分	17 講義 再定義をまとめる		
20:50	21:05	15分	20:55	21:25	30分	18 演習 発表、フィードバック		
21:05	21:20	15分	21:25	21:55	30分	19 質疑応答		
21:20	21:20		21:55	21:55		20		
21:20	21:20		21:55	21:55		21		
21:20	21:20		21:55	21:55		22		
21:20	21:20		21:55	21:55		23		
21:20	21:20		21:55	21:55		24		

計 260分 100%

計 295分 100%

ワーク時間

0分 0%

ワーク時間

0分 0%

演習時間

105分 40%

演習時間

120分 41%

講義時間

110分 42%

講義時間

115分 39%

休憩時間

20分 8%

休憩休憩

20分 7%

その他時間

25分 10%

その他時間

40分 14%

余剰時間

40分 15%

余剰時間

0分 0%

