

小学校プログラミング教育に関する研修教材

別紙

小学校プログラミング教育に初めて取り組む教員を含め、プログラミング教育を担当する教員が、プログラミング教育の概要やプログラミング教育行う際に必要となる基本的な操作等を学ぶことができる映像教材＋テキスト教材

校内研修や個人での研修などに積極的にご活用ください

	映像教材	テキスト教材
目次	—	○
はじめに・本教材について	—	○
小学校プログラミング教育の概要		
小学校プログラミング教育の概要 1	○	○
小学校プログラミング教育の概要 2	○	○
プログラミング教育を行う際に必要となる基本的な操作等に関する教材		
Scratch 正多角形をプログラムを使ってかく		
【A分類（学習指導要領に例示されている単元等で実施するもの）】		
「はじめに・基本操作」	○	○
「正方形をかく」	○	○
Scratch ねこから逃げるプログラムを作る		
【C分類（教育課程内で各教科等とは別に実施するもの）】		
「はじめに・基本操作」	○	○
「ねこ・ねずみを動かす」	○	○
「背景を変える、動きを止める」	○	○
Viscuit たまごが割れたらひよこが出てくるプログラムを作る		
【C分類（教育課程内で各教科等とは別に実施するもの）】		
「はじめに・基本操作」	○	○
「たまごが割れたらひよこが出てくるプログラムを作る」	○	○
小学校を中心としたプログラミング教育ポータルに掲載されている実践事例について		
小学校を中心としたプログラミング教育ポータルに掲載されている実践事例について	○	—

ビジュアル型プログラミング言語の基本的な操作を手順ごとに説明しています。本教材を視聴／閲覧する際には、ビジュアル型プログラミング言語を自ら操作しながら視聴／閲覧してください。



Scratch is a project of the Scratch Foundation, in collaboration with the Lifelong Kindergarten Group at the MIT Media Lab. It is available for free at <https://scratch.mit.edu>

映像教材は YouTube 文部科学省公式動画チャンネル (mextchannel) で視聴できます

