## 第6学年 外国語活動 活動案

1 単元名 Lesson6 行ってみたい国を紹介しよう I want to go to Italy. (英語ノート2)

#### 2 目 標

· 自分が行ってみたい国とその理由を友達に積極的に伝えようとする。

(コミュニケーションへの関心・意欲・態度)

・ 行ってみたい国とその理由を話す活動を通して,自分が行きたい国についてのやりとりをするときの言い方を知り,英語の音声やリズムに慣れ親しむ。

(外国語への慣れ親しみ)

友達と交流をする活動を通して、世界にはいろいろな文化があることに気付く。

(言語や文化に関する気付き)

### 3 単元について

### (1) 児童の実態

外国語活動も2年目を迎え、6年生の1学期終了時のアンケートを見ると、5年生終了時に比べ、外国語活動に対する関心の高まりが見られた。その理由として、友達のことが分かったり、友達に自分のことを知らせたりすることを挙げた児童が多くなり、単に英語を聞く・話す活動が楽しいという5年生での姿からの変容が見られる。また、「積極的に英語を聞いてみようとした」児童も増えてきた。しかし、反面、「どのように言ったらよいか分からない」ことや「恥ずかしい」ことを理由に、英語を話すことに抵抗を感じている児童がいることも事実である。

「どのように言ったらよいか分からない」ことは、児童が十分に言い慣れていなかったり、活動内容に無理があったりすることが原因と考えた。そこで、各時間の中で、形態を変えながら言い慣れる活動を取り入れた。さらに、特に難しいと思われる表現については、第1時から繰り返し使っていくことにした。

「恥ずかしい」ことについては、児童の中で「間違えると恥ずかしい」「普段、あまり話さない子に話しかけづらい」ことが原因と考え、多くの友達と必然的に話さなければならない場面を意図的に設定し、今まで知らなかった友達の新しい一面を発見する楽しさを見出せるようにした。また、外国語活動のみでなく、各教科や道徳の時間等を用いて、友達とのかかわりを増やし、人間関係を深めていくことにした。うまく表現できない児童に対しても、周りの児童が積極的にかかわっていくことができるように働きかけていくことを心掛けた。

### (2) 単元構想

本単元は興味をもった国を友達に紹介する単元である。児童は,今年行われた冬季オリンピックやサッカーワールドカップ大会を通して,世界には多くの国があることに気づき,今まで知らなかった国に興味をもつことができた。また,「総合的な学習の時間」の「世界を知ろう」の学習でも,同じ年齢の子どもたちの様子を調べることを通して,様々な国についても,さらに知りたいという気持ちを高めている。

そこで,導入部分である第1時では,16の国を提示し,積極的に多くの友達とかかわりをもつことが できるゲームを取り入れるとともに、いろいろな国に親しみをもたせるようにした。ここでは、ALTとのTT の活動を展開していく中で英語での国名の言い方に慣れていく。第2時では,第1時で取り上げた国 の中から自分が行ってみたい国とその理由について友達と対話ができるような場面を考えた。第1時 から導入した表現にLlike ~.を加えた対話であるため,児童も抵抗なく取り組めるものと思われる。TT の形態を取り入れ,対話のやりとりを提示していく中で,表現の仕方も分かってくるであろう。 さらに, 第2時終了後には,第1時に取り上げなかった国のうち,8か国の中から興味をもった国について, 「総合的な学習の時間」を用いて調べていく活動を取り入れていくこととした。外国語活動を通して 自分が本当に行ってみたい国を思い浮かべる児童も多く出てくるものと思われる。第3時では,対話 の内容を広げていくために、famousを用いることとした。単に「好き」という理由だけでなく、第4時につ なげていくことも考えた。famousという語は児童にはなじみがないものと考えられるため、チャンツを用 いて、リズムよく言い慣れる活動を取り入れることとした。また、形態を変えた活動を多く行うことにより、 言い慣れる場面を豊富に設定するとともに、より多くの児童と接する機会を意図的に設けていく。さら に,第3時終了後には,第4時に自信をもって話ができるように,「総合的な学習の時間」に8か国の中 から同じ国を選んだ児童同士が集まり、情報を共有する時間を設ける。第4時では、自分が調べた国 の情報を使って、自分が行きたい国とそこの有名なものについて友達と交流ができる場面を考えた。 ここでは,自分が実際に調べた内容を活用でき,第1時よりも「相手に伝えたい。」「友達はどの国を, どんな有名なものがあるから選んだんだろう。」という思いをもって、より多くの友達とのかかわりがもて るものと思われる。

# 4 単元計画

	<u> </u>	観	規 気		主な活動
	「行きたい国をたずね。 う。」 ・ いろいろな国の での言い方や,行	よ 英語 きた	祝 又	Listen	国の名前を知る。 Japan, America, China, Egypt, Italy,Australia, Switzerland, Germany, Canada, Spain, Brazil, India, France, South Africa, Korea, England
1	い国について尋ね 答えたりする言い方 り,慣れ親しむ。 国の名前 Where do you want to I want to go to Spain.	īを知 o go?		Activity1 Activity2	世界地図ゲーム 国の位置と国の名前を合わせる。 ビンゴゲーム 行きたい国についてのビンゴゲームをする。
2	「自分の行きたい国とな を言おう。」 ・ 行きたい国とその について尋ねたり, たりする言い方に情 親しむ。	理由 答え		Activity1  Activity2	キーワードゲーム 8か国の有名な人や物の言い方に言い慣れる。 sushi , sumo , pizza , spaghetti , hamburger , オバマ , panda , 北京ダック , pyramid , camel , koala , kangaroo , cheese , ハイジ , sausage , ヘートーヘン 国の名物当てゲーム
	Where do you want to I want to go to Italy. I like pizza.	go?		Activity 3	有名な物と国を結びつける。 インタビューゲーム 自分の行きたい国と理由について尋ね,答える。
総合	「世界の国について知う。」	国旗と			いろいろな国の国旗と位置, 食べ物, 場所に ついて調べる。
3	「いろいろな国の有名」 のをたずねよう。」 ・ いろいろな国の有	i名 .る言		Activity 1 Activity 2 Activity 3	国名ステレオゲーム チャンツ 有名なものの言い方に慣れる。 インフレューン ム いろいろな国の有名なものについて友達とやりと りをする。
	Famous food(place), please Sushi. 「世界の国の有名なも	のに			リストリックの 興味をもった国について,友達と情報交換する。
	ついて詳しく知ろう。」 ・ いろいろな国の有 なものについて詳し べる。	ノ (調			興味をもりた国に りいて, 次達と情報又採する。
4	「おすすめの国と,その の有名なものを紹介し う。」 ・ 友達に自分がす たい国と,その国の 名なものを紹介する Where do you want to I want to go to Brazil Famous food(place), please Pizza. I like soccer.	よ すめ う有 3。 o go?		Listen Activity1 Activity2 Activity3	国と有名な物の言い方に慣れ親しむ。 有名なものを紹介しよう。 友達におすすめの国と,その国の有名なものを 紹介する。
	「外国の人々と仲良くだう。」 う。」 ・ 外国の人々や文 大切にする心をもこ	化を			心のノート「心は世界を結ぶ」を学習し,世界に向け,外国の人々や文化を大切にする気持ちをもつ。

# 第6学年3組 本時の活動

- 第1時 「行きたい国をたずねよう」 1 活動名 Lesson 6
- いるいるな国の英語での言い方や、行きたい国について尋ねたり、答えたりする言い方を 2 ねらい 知り,慣れ親しむ。
- 3 準備物 デジタルコンテンツ,振り返りシート,国旗カード,提示用白地図 4 学級の実態と目指す子ども像に迫るための手だて

学級の実態として、会話の内容が複雑でなかなか覚えられなかったり、固定された友達とならコミュニ ケーションをとろうとするけれども、それ以外のクラスメートとは恥ずかしくて話せなかったりするという実 態がある。そこで, 行きたい国の尋ね方や答え方に慣れさせるために, T1とT2のやり取りを見せて, "Where do you want to go?"を使う場面をイメージさせやすくしたり, たくさんの児童と話ができ, 楽し めるように、ビンゴゲームを取り入れたりする手だてを工夫した。

5_	展開	
分	【学習活動の内容】 児童の活動 指導者の活動	指導上の留意点 評 価
1	[Greeting] 気持ちよくあいさつをする。 Hello. Let's start our English class.	
5	[Listen] 国の名前の言い方を知り,言い慣れる。 (16か国) Japan, America, China, Egypt, Italy,Australia, Switzerland, Germany, Canada, Spain, Brazil, India, France, South Africa, Korea, England	・ 児童が国旗と国名を一致させやすいように、国旗の下に国名を英語で表記したカードを使う。 ・ T2は16か国の国の言い方を知らせる。 T1は児童と一緒に言う。
12	【Activity1:世界地図ゲーム】 世界地図ゲームのやり方を見せる。 黒板の世界地図を見ながら, T1:This is a world map. T1:Where is this country? (No.1) S:(アメリカだから)No.1. T1:Good. America is here. (地図上に示す。) グループで世界地図ゲームをする。 T1:Where is the country? From No.1 to 10. T1:2 minutes. Ready go! 黒板の世界地図で国の位置を確認する。	・ 黒板にNo.1~10の数字が書いてある世界地図をはる。 ・ 4人のグループになり,世界地図と10か国の国旗を渡す。 ・ グループで話し合い,国旗を世界地図上に当てはめていく。 ・ T2は,児童の中に入って一緒に考える。 ・ T1が16か国の国旗を地図上に提示し,いろいろな国の位置を確認する。
22	【Activity 2 : ビンゴゲーム】 行きたい国を尋ねる様子を見せる。 T2 : Hi.	<ul> <li>T1はガイドブックや時刻表などを持ち、 児童に旅行をしているイメージをもたせる。</li> <li>言い慣れる場面で, T1はI want to go to ~.の後に, 国旗カードを示してから, 国 名を言う。</li> <li>児童に抵抗感をもたせないように, 1文 を節で切って, 言い慣れる。 Where / do you / want to go? I / want to / go to Korea.</li> </ul>
	T2:Where do you want to go? S:Where do you want to go? T1:I want to go to Korea. T2:Ask(児童), answer(教師) S:Where do you want to go? T2: I want to go to Brazil. ビンゴゲームのデモンストレーションを見せる。 T2:Hi.	<ul> <li>・ 全体 A・B side ペア 個人の順に言い慣れる活動をする。</li> <li>・ 個別で言い慣れる活動では,T1とT2が両側から1人ずつ聞いていく。</li> <li>・ ビンゴカードと国旗カードを配る。</li> <li>・ 16か国の国旗の入ったビンゴカードを用意する。本時は,自分の行きたい国を</li> </ul>

	to go? T2:OK! (T2はItalyの国旗にをつける。) T2:Oh, no! (すでに国旗に がついている場合) 同様にT1が質問をし,T2が答える。	答えるのではなく,持っているカードの国を言うようにさせる。 ・ 相手が言った国の国旗をビンゴカードの中から見つけ, をつける。 ・ 国旗ビンゴが2列そろったら,前に整列し,早くそろった児童を紹介する。  いろいろな国の英語での言い方や,行きたい国について尋ねたり,答えたりする言い方を知り,慣れ親しもうとしたか。 (行動観察)
4	【Review】 本時のねらいにそって,振り返りをする。	
1	[Greeting] あいさつをする。 That's all for today. See you.	

# 第6学年1組 本時の活動

- 1 活動名 Lesson6 第2時 「自分の行きたい国と理由を言おう」
- 2 ねらい 行きたい国とその理由について尋ねたり、答えたりする言い方に慣れ親しむ。
- 3 準備物 英語ノート,振り返りシート,デジタルコンテンツ,国の有名な物の画像資料,はえたたき, 8か国の国旗カード,旅行パンフレット,会話補助絵カード
- 4 学級の実態と目指す子ども像に迫るための手だて

外国語活動を楽しみにしている児童が多い反面,友達とコミュニケーションをとることに対して苦手意識が強い児童が目立つ。楽しさを感じている一方で恥ずかしい気持ちが強いようである。そこで,ゲーム的な活動を通して,自然に友達とかかわることのできる状況を設定して活動させたい。特に,男女がかかわる機会をゲームの中で意図的につくることで,自分の思いや気持ちを進んで伝えられるようにし

5 展 開

分	展	 児童の活動	指導者の活動	指導上の留意点	評 価
1	【Greeting】 気持ちよくあいる T1 , T2:Hello. Let		English class.		
8	慣れる。 sushi , sumo , pizza panda , 北京ダック kangaroo , cheese キーワードゲー。 T1 : Sushi! T1 : Koala! T1 : Cheese!(キ-ワ-	は人や物の言 , spaghetti , , pyramid , ca , ハイジ , saus ムをする。 S:Sus S:Koa -ド) S:(消	amel , koala sage , ペートーペン hi!(拍手2回) ala!(拍手2回)	・ 言い方が難しい言 で行う。 ・ 2人組を組み、机を る。中央に消しゴムを ドが聞こえたら消しコ る。 ・ 1回戦ごと相手を替 ゲームができるように ・ T2は、全体を見回 いない児童を支援す	ermany , Switzerland 葉については日本語 語向かい合わせにす を1つ置き , キーワー ゴムを相手より早く取 きえ , いろいろな人と さする。 し , 状況をつかめて る。 びに , 国旗と有名な
14	物当てゲームを S∶Where do you v to go?	の国と結び付 する。 vant T2:Jap ushi! T1:Gr	けくのかを考え , 名 pan ! roup2 and group5 t 1point.	番を決めておく。5人がだれでもよいと伝え、児童全員で教師にる。・ 教師が言った国に、 対抗にして意欲づけ	える。 質問し教師が答え 関係する写真を代表 押さえる。グループ
		き, 旅行を考 こい国とそのま でを理解させる   T2: He   T2: W    T2: W	ello! here do you want go?	チャーを交えたりしな 理解しやすくする。	どを連想させるような

	答える言い方に慣れる。 T1:Hello! S:Hello! T1:I want to go to Switzerland. Switzerland. T1:I like ハイジ. S:I like ハイジ.	・ T2は , 児童と一緒に言い , 支援する。 ・ 少しずつ自分で会話できるように , 形態 を全体 , グループ , ペアへと替えながら繰 り返し言う。
	尋ねる言い方に慣れる。 T1:Where do you want S:Where do you want to go? to go? T1:Why? S:Why? T1:That's nice. S:That's nice.	
16	インタビューゲームのやり方をやって見せる。 T1∶Hello! T2∶Hello! T2∶Where do you want	<ul><li>8か国のカードをランダムに配付し, 持っている国について答える。</li><li>ペアでの活動が終わるたびにカードを</li></ul>
	T1:I want to go to Germany. T1:I like ベートーベン. T2:That's nice.	交換する。 ・ 1人できると1ポイント,異性とできると2 ポイントとする。
	(switch)	
	T1:Where do you want	
	to go? T2:I want to go to	
	T1:Why? America.	
	T2:1 like マイケル・シャクソン	
	T1∶That's nice.	
	(カードを文義する) T1:Here you are.   T2:Thank you.	
	T1: Thank you. T2: Here you are.	
	T1:Bye! T2:Bye!	
	担手を持うかがこるマを佐り 石いにせって	
	相手を替えながらペアを作り,互いに持って いる カードの国について,尋ねたり理由を付	行きたい国やその理由について尋ねた り, 答えたりする言い方に慣れ親しもうとし
	けて答えたりする。	たか。 (行動観察,振り返りカード)
	ポイントを確認して , 賞揚する。 T1:How many points ? Big hands!	
5	【Review】 本時の自分のよかったところを振り返る。	
	[Greeting]	
1	あいさつをする。	
	T1, T2:That's all for today. See you!	

## 第6学年4組 本時の活動

- 1 活動名 Lesson6 第3時 「いろいろな国の有名なものをたずねよう」
- 2 ねらい いろいろな国の有名なものを尋ね,答える言い方に慣れ親しむ。
- 3 準備物 国旗カード,有名なものの絵や写真,ワークシート,会話補助絵カード,ホワイトボード,振り返りシート
- 4 学級の実態と目指す子ども像に迫るための手だて

外国語活動を楽しみにしている児童が多い反面,思うように話したり聞いたりすることができないと感じている児童が数人いる。また,外国語活動を通して積極的にコミュニケーションをとっている児童がいる一方で,うまく話せない,聞き取れない,恥ずかしいなどの理由でしり込みしている児童もいる。そこで,自然により多くの友達とコミュニケーションがとれるようなゲームをしたり,英語表現を繰り返し言い慣れる場を設定したりして,英語表現に親しみながら友達とかかわる機会を増やすようにしたい。

#### 5 展 開

分	【学習活動の内容】 児童の活動 指導者の活動	指導上の留意点 [ 評
1	【Greeting】 気持ちよくあいさつをする。 Hello. Let's start our English class.	
8	【Activity 1:国名ステレオゲーム】 8か国の国名に言い慣れる。 Japan, America, Switzerland, Australia, Egypt, Germany, China, Italy  国名ステレオゲームをする。 T1:Ready, go! 問題を言う側 S(一斉に): America, Chinaなど S3:Yes. S4:Yes. S4:Yes.	<ul> <li>・ 国の名前の言い方に慣れるように国旗カードを使う。</li> <li>・ 出題者を募り、1人1枚国カードを渡し、英語で言うように促し、教師の合図で一斉に言わせる。</li> <li>・ 聞いている児童には、出題者が何と言っているか聞き取って発表するように伝える。</li> <li>・ 自分が言った国名を言い当ててもらった児童から席に戻るよう指示する。</li> </ul>
14	【Activity 2:チャンツ】     旅行者が日本の有名なものを尋ねる場面を見せる。     T1:Hi!     (日本の国旗を示して)     T1:Famous food,     Pizza? No! It s Italy.     No! Japanese famous food, please.     Yes. It s famous food.     Thank you.     T1:Japanese famous place, please.     T1:OK.Thank you.     Bye.     T1:OK.Thank you.     Bye.	<ul> <li>日本を例にして,有名なものの絵や写真を提示しながらT1,T2が famousの意味が分かるように演じる。</li> <li>ホワイトボードに8か国の有名な絵や写真をはっておき,T1,T2の演技の中で,黒板にはり替えながら種類ごとにまとめる。</li> <li>placeは初めて聞く言葉なので,絵や写真を見せて補足する。</li> </ul>
	有名なものを尋ねたり,答えたりする言い方に慣れる。 (聞き方) T1:Famous food, T1:Famous place, please. (答え方) T1:Sushi.	<ul> <li>・ 黒板に掲示してある日本の有名なもののカードを使って, food, sport, placeそれぞれ一つずつ例を出す。</li> <li>・ 教師が質問し児童が答える,交代する, AサイドとBサイドに分かれて言うなどして,言い慣れる。</li> <li>・ T2は,児童の補助をしながら,児童と一</li> </ul>

	T1:Fuji-san. T1:Sumo.	S:Fuji-san. S:Sumo.	緒に唱える。
	チャンツをする。 "Famous Chant"( Japar Famous food , famous fo Sushi, sushi, sushi. Famous place, famous p please. Fuji, Fuji, Fuji-san. Famous sport, famous s please.	od, famous food, please.	<ul> <li>リズムをとりながら、日本を例に作った チャンツをする。</li> <li>有名なものの絵や写真を示しながら チャンツをする。</li> <li>T1が前に立ってチャンツをし、T2は児 童の中に入って一緒にチャンツをする。</li> </ul>
17	T2:Where do you want to go? T2:Oh, no! Sorry.  Bye.	T2: Hi! ) (負け)  T2:I want to go to         America.  T2:Famous food, please.  T2:Thank you.   T1:I want to go to         Germany.  T1:Oh,no!   Bye.	・食べ物、場所、スポーツごとに、一つの国の情報が書いてあるが、他の国は白抜きになったワークシートを6種類用意する。 ・ 日本とアメリカを例にして、有名な記入するやり方を見せる。 ・ 互いに自分の持っている情報を伝えることを押さえる。・ すべての国について書き込むことがでることを押さえるに指示しておく。 ・ 教師と児童、隣同士など形態を変えて、表現に言い慣れてからゲームをする。・ 食べ物について聞き合うことができたら、場所やスポーツについて聞き合うことができたら、場所やスポーツについて聞き合うことができたら、場所やスポーツについて聞き合うことができたら、場所やスポーツについて聞き合うことができたら、場所やスポーツについて見きる。・ て1,T2ともに、表現に戸惑っている児童に寄り添い、支援する。 ・ 有名なものを尋ね、答える言い方を知り、言おうとしたか。(行動観察、振り返りシート)
	[Review]		
4	本時のねらいにそっ	て,振り返りをする。	・ 振り返りシートに書いたことを数人に発 表してもらう。
1	【Greeting】 あいさつをする。 That's all for today.	See you!	

## 第6学年2組 本時の活動

- 1 活動名 Lesson6 第4時 「おすすめの国と, その国の有名なものを紹介しよう」
- 2 ねらい 友達に自分がすすめたい国と、その国の有名なものを紹介する。
- 3 準備物 国名カード(提示用) (食べ物・場所・スポーツ・動物)の絵を描いた紙 おすすめしたい国の資料が入った英語ファイル(児童) ワークシート 振り返りシート
- 4 学級の実態と目指す子ども像に迫るための手だて

外国語活動をすすめていくに従い、外国語活動への楽しみを友達とのかかわりの中に見い出す児童が増えてきた。しかし、言い方が分からないために恥ずかしがったり、決まった友達とのみ活動をしたりする様子が見られることもある。そこで、チャンツやリレーゲームの中で繰り返し言うことにより、活動に用いる表現に言い慣れるようにしたい。また、全体や列ごと、ペアなどと形態を変えていきながら、多くの友達と交流をする活動を取り入れるようにしていきたい。

#### 5 展 開

分	展 囲 【学習活動の内容】 児童の	 活動 指導者の活動	指導上の留意点 評 価
1	【Greeting】 気持ちよくあいさつをで Hello. Let's start our		h
3	[Listen] 国の名前を言う。 Japan, America, Italy, Ko South Africa, Brazil, Car		・ 本時の後半で用いるKorea, Spain, India, South Africa, Brazil,Canada, England, Franceの&か国も扱う。
5	【Activity1:チャンツ】 チャンツをする。(日本 Famous food, famous foo Sushi, sushi, sushi. Famous sport, famous sp please. Sumo, sumo, sumo. 世界編に変えてチャン	od, famous food, please.	<ul><li>言い慣れるために,日本編のチャンツから始める。</li><li>T1は,有名なものの絵や写真を示しながら,チャンツをする。T2は,児童と一緒にチャンツをする。</li></ul>
10	【Activity 2:リレーゲーム】 やり方を見せる。 ・ T2は、(食べ物・場)を描いた紙を持つ。 T1:Famous food, please. OK. Famous place, please. OK. リレーゲームをする。	所・スポーツ・動物)の絵 T2:Hamburger. (食べ物の絵をT1に 示しながら) T2:White House.	せる。 ・ T1は全体を見回し, T2はやり方が分か
	【Activity 3:有名なものを紹介し やり方を見せる。 T1: Hello. Welcome to America. Hamburger.	T2: Hello.  Famous food, please. OK. I like hamburgers.	・ T1は旅行会社の人のように,ファイルに 入れた実際の写真を見せながら英語を言い,英語の内容をつかませる。 ・ T2はT1のおすすめの有名なものをワークシートに記入した後,その国への「行ってみたくなった度」を の数で示す。
		Famous place, please.	

	White House. Look. (ファイルの写真を見 Bye. せながら) 絵を用い、紹介する表現に言い慣れる。	・ + の情報がある場合の言い方も示す。 ・ 次に行う友達との交流の中で,会話の
22	窓を用い、船川 9 3425元に日い川良163。	内容がスムーズに出てくるように,会話の順を示した絵を用いる。
	T1·T2の対話を再度聞〈。	
	する。 ・ クラスを半分にし、「旅行会社」役と「お客さん」役に分ける。途中で交代する。 ・ 「旅行会社」役は、1人ずつ机を用い、机の上に自分がすすめる国の旗を提示し、「お客さん」役とやりとりする。 ・ 「お客さん」役は、時間内に自分の調べた国以外の旅行会社をまわる。 ・ 「お客さん」役は、「自分が行ってみたくなった度」を持っているワークシートに の数で記入する。	・「旅行会社」役は一人ずつ、総合的な学習の時間に集めたそれぞれの国の有名なものをファイルした物を持たせ、友達に分かりやすく示すように指示する。 ・ 会話の順序を示した絵を黒板に提示し、友達とのやりとりの参考にさせる。 ・ T1は、全体の活動の様子を把握する。 T2は、友達とのかかわりがうまくいかない児童を支援する。  友達に自分がすすめたい国と、その国の有名なものを紹介しようとしたか。 (行動観察・振り返りシート)
	行ってみた〈なった国N٥.1を決定する。 S1: Where do you want  S2: I want to go to to go? Canada.	
3	【Review】 本時のねらいにそって,振り返りをする。	
1	[Greeting] あいさつをする。 That's all for today. See you!	