

応募用郵便往復はがき記入要領

往信はがき【表面】

返信はがき【裏面】

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">切手</div> <p>往信</p> <p>〒100-8959 東京都千代田区霞が関3-2-2 文部科学省 生涯学習政策局情報教育課</p> <p>情報教育振興室 行</p>	<p>※ 何も記入しないでください。</p>
---	------------------------

返信はがき【表面】

往信はがき【裏面】

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin-bottom: 10px;">切手</div> <p>返信</p> <p>〒〇〇〇-〇〇〇〇 〇〇県〇〇市〇〇町〇-〇-〇</p> <p>〇 〇 〇 〇 様</p> <p>※ ご自分の郵便番号、住所、氏名を記入してください。</p>	<p>「プログラミングでゲーム開発体験！」への参加を希望します。</p> <ul style="list-style-type: none">・参加者（※複数の場合は参加者全員） （氏名（ふりがな）、年齢、学年）・連絡先（※複数の場合は代表者のみ） （郵便番号、住所、電話番号、メールアドレス）・保護者氏名（ふりがな）・その他 ※ 報道による取材を希望しない場合は、その旨を記載してください。
---	---

※ 平成28年7月11日(月)の消印まで有効です。申込み多数の場合は抽選とさせていただきます。抽選結果は後日、御連絡します。

※ 本プログラムの対象は、小学4年生～小学6年生(原則として保護者同伴)です。

※ 本プログラムの模様は、文部科学省広報室や各種報道機関によるカメラによる撮影が行われるほか、文部科学省ホームページ等への掲載を予定しています。これらの報道を希望されない場合には、応募はがきにその旨を記入してください。

※ お送り頂いた個人情報は、「子ども見学デー」の業務にのみ使用させていただきます。また、個人情報保護法に基づき、適正に管理します。