

1. 「企業連携委員会」により 実習に関する打ち合わせ

・実習の目標、進め方、評価方法等について決定。



委員会開催

2. 企業と連携した教材開発

・実習で使用する教材について、教員が企業から技術供与を受けながら、最新の實務に必要な知識・技術・技能を反映。



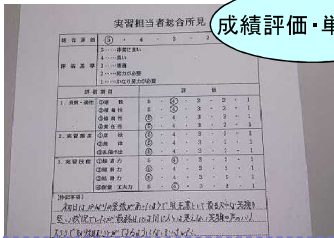
3. 企業からの派遣講師による授業

・業界の最新動向を踏まえた実践的な講義・演習を実施。



6. 成績評価・単位認定

・企業の実習担当者による評価に基づき、教員が成績評価・単位認定。



成績評価・単位認定

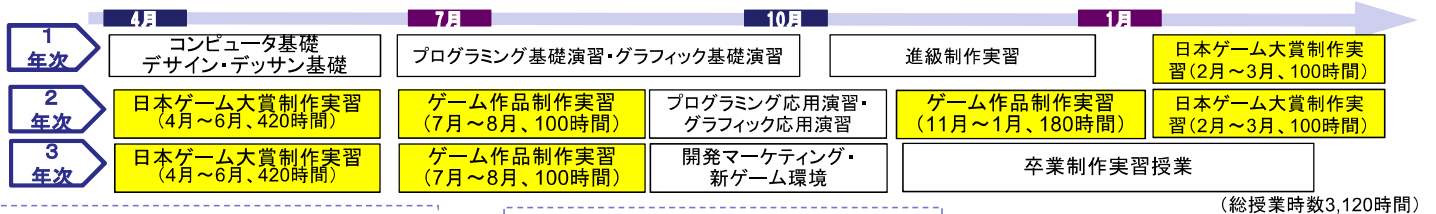
5. 企業と連携した実習

・太陽光発電設備を利用した企業の実習担当者による実習等を実施。



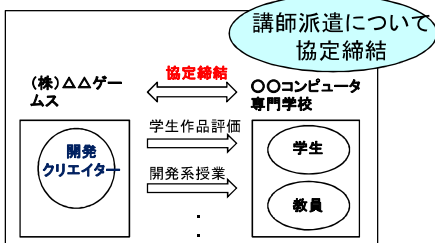
4. 企業による習熟度確認

・企業が作成した試験問題を活用し、教員が習熟度を確認。



1. 企業と学校の打ち合わせ

・年間の実習内容・評価方法を決定。
・講師派遣に関する協定締結。



2. ゲーム企業からの派遣講師による企画指導

・ゲームの企画方法を実務の経験に基づき指導。
・制作開始1ヵ月程度で生徒の企画内容を評価する授業を実施。



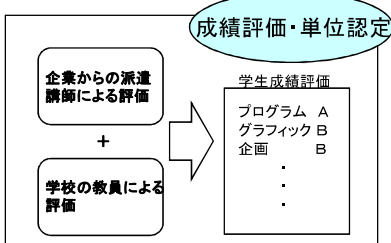
3. ゲーム企業からの派遣講師による中間評価

・学生による中間発表。
・企業からの派遣講師と教員による評価、指導を実施。



6. 成績評価・単位認定

・企業からの派遣講師による評価に基づき、教員が成績評価・単位認定。



5. ゲーム企業からの派遣講師による実習授業

・企業からの派遣講師が最新の技術・技能を生徒に指導。



4. 最終プレゼンテーション

・企業からの派遣講師により、ゲーム作品のコンテスト提出前に最終確認を行う。

