

学習項目 ■運動会の流れを確認 ■競技の決定、学習者の担当割り当て	到達目標 ■運動会の企画と運営を自らで行う
語彙 運動会、宣誓、成績発表、賞品授与、競技 種目、入場退場、競争、スタート、選手、リレー、 準備、ハチマキ、応援、整列、準備体操、～団、 プログラム、用具、優勝・準優勝、チラシ、 リーダー、責任者、担当	表現

流れ	活動	備考
導入	T：10月の最後の日曜日に運動会をします。 運動会を知っていますか。 グループに分かれて、スポーツで競争します。 したことのある人はいますか。 S：・・・・・・・・	
活動1	T：去年は、先生たちが運動会を考えましたが、 今年は皆さんで考えてください。 これから3回のクラスで運動会の準備をします。 まず、you tube を見て、運動会でどんな競技をするか 決めましょう。 『you tube』と学習者たちのアイディアに基づいて、 どんな競技をいくつするか決定する。 決定競技 「しっぽとり」「二人三脚」「パン食い競争」「子供競技」 「玉入れ」「サックレース」「リレー」	プロジェクター パソコン
語彙の 導入	T：運動会で使う言葉です。 言葉の意味を確認しましょう。 (一つずつ読み上げてもらい、確認していく。) 運動会 …グループに分かれて、優勝を競うスポーツ大会 です。 宣誓 …全員を代表して、頑張りますという ことです。 成績発表…1位、2位と順位を発表すること 賞品授与…賞品は参加したメンバーへのプレゼント 授与 は、あげること。 競技 …ルールに沿って、競うスポーツの種類	言葉リスト 「競技シート1」 参照

	種目 …運動会でやるゲームの名前 入場退場…入ること、出ること 競争 …1番を目指して、競うこと スタート・ゴール…はじめ、おわり 選手 …種目に参加する人 リレー …バトンでつないで、全員で走るレース 準備 …じゅんぴ ハチマキ…頭に巻くもの 応援 …競技をしている人を励ますこと 整列 …列になってきれいに並ぶこと 準備体操…体をほぐす体操 ～団 …グループ プログラム…運動会の流れを書いた紙 用具 …必要な道具 優勝・準優勝…1位と2位 チラシ …おしらせ リーダー、責任者… 担当…	
活動2	T：先ほど、競技を考えました。 全員が競技のリーダーになります。 1つの競技に2人ずつリーダーとなります。 リーダーになりたい競技に手を上げてください では、ワークシートに担当する競技の進め方、人数、必要な用具を書きだしてみましょう。	ワークシート
活動3	T：運動会の競技だけではなく、全体の流れも皆さんで進めていきます。 司会者、選手宣誓、競技の始まりと終わりを知らせる係を決めてください。 KIA 大運動会(だいうんどうかい)の流れ 1. 開会(かいかい)の言葉(ことば)…1人 2. 宣誓(せんせい)…男女各1人 3. 準備(じゅんぴ)体操(たいそう)…全員前 4. 運動(うんどう)競技(きょうぎ)…各自全員 (1) 玉入れ(たま い)	

活動 4	(2) 二人三脚(に にん さんきやく) (3) 借り物(かりもの)競走(きょうそう) (4) パン喰い(く)競争(きょうそう) (5) 子ども用ゲーム 5. 成績発表…1人 商品授与…3人 6. 閉会の言葉……1人 7. 掃除・後片付け…全員 T: 準備体操としてラジオ体操をします。 ラジオ体操をしたことがある人はいますか。 運動会の日は、全員で、前に立って、ラジオ体操の先生になります。 今日は、一緒にラジオ体操をしてみましょう。 今日は、初めてなのでひとつひとつ動きを確認しながら、体操しましょう。	「ラジオ体操の スクリプト」 ラジカセ CD
------	--	--

うんどうかい ことば
運動会の言葉リスト

1. ^{かいかい へいかい} 開会/閉会：

2. ^{せんせい} 宣誓：

3. ^{せいせきはっぴょう} 成績発表：

4. ^{しょうひんじゅよ} 賞品授与：

5. ^{きょうぎ} 競技：

6. ^{しゅもく} 種目：

7. ^{きょうそう} 競争

8. ^{にゅうじょう たいじょう} 入場/退場：

9. スタート/ゴール：

10. ^{せんしゅ} 選手

11. リレー

12. ^{じゅんび} 準備

1 3 . はちまき : _____

1 4 . おうえん 応援 : _____

1 5 . せいれつ 整列 : _____

1 6 . じゅんぴたいそう 準備体操 (たいそうだいいち ラジオ体操第一) : _____

1 7 . だん ～団 : _____

1 8 . プログラム : _____

1 9 . ようぐ ひつよう どうぐ 用具 (必要な道具) : _____

2 0 . ゆうしょう ・ じゅんゆうしょう 優勝 / 準優勝 : _____

2 1 . チラシ : _____

2 2 . そうじ あとかたづ 掃除 ・ 後片付け : _____

きょうぎ　なまえ 競 技 の 名 前	
リーダー	
にんずう 人 数	
かた や り 方	1.　まず、 2.　つぎに、 3.　それから、 4.
ルール	
よう　ぐ 用　具	
てつだ 手 伝 い	

たいそう
ラジオ体操第一のスク립ト



背すじを伸ばしたよい姿勢しせいをお取りください。

腕を前から上にあげて 大きく背伸びせのびの運動から

腕と足の運動 腕を横にふって、足を元気よく曲げて伸ばしましょう。

腕を回します 体の外側から内側へ 、内側から外側へ

ひじを伸ばして、腕を大きく回しましょう。

足を開いて胸むねの運動 腕を横にふって 斜め上に大きく、胸をそらせて ゆるめます。

横よこま曲げの運動 左横に曲げて、もう一度 曲げます。右に曲げます。

前後に曲げる運動 はずみをつけて、やわらかく3回曲げて、手を腰こしに 後ろそり。

ねじる運動 左、右 斜め後ろなな うしに大きくねじって、もどして 右、左大きく。

足もどを戻して

腕と足の運動

足を開いて斜め下に 上体の力をぬいて、正面しょうめんで胸むねをそらせます。反対側にも曲げて。

体を大きく回しましょう 腕で大きく円えがを描くように回してください。反対回しです。

足を戻して

両脚りょうあし跳び 開いて閉じて、開いて閉じて。

腕と足の運動

深呼吸しんこきゅうです。 深く息すを吸って、吐はきましょう。繰り返します。

学習項目 ■運動会の予行練習 ■司会者二人の役割分担 ■競技の説明の仕方	到達目標 ■学習者自身で 日本文化の一つである運動会を企画・運営することができるようになる
語彙 ■応援の言葉： 勝て勝て〇〇団、がんばれ がんばれ フレーフレー、エイエイオー、 ■選手宣誓の言葉：宣誓、誓います	表現

流れ	活動	備考
事前確認	T：まず、会場の見取り図を見せ、学習者たちの立つ位置を確認 ・次に、司会者二人に それぞれの役割を確認させる ・それから、各自の役割を再確認させる	体育館の見取り図
予行練習	T：プログラムに沿って、予行練習をする 1. 司会者のアナウンスで始め、始まりと終わりは司会者の笛で知らせる 2. 選手宣誓 話すスピードに要注意。二人の声を合わせるように。 3. ラジオ体操の練習 4. 競技の説明を始める 担当者は実際に使う用具を使って実演する 5. 司会者は 各競技の順位を発表	プログラム マイク 笛・ ストップウォッチ ラジカセ&CD 用具
応援練習	T：応援の言葉を導入 その前に、発声練習。大きな声を出す練習をする ・「勝て勝て〇〇団」、「がんばれ がんばれ」 「フレーフレー」、「エイエイオー」 ・各団の他のメンバーにも教えることを伝える ・母国語でこのような応援の言葉があるかないかを確認。「母国語での応援も良いですよ」と伝える	応援の言葉を 板書

ラジオ体操第一の言葉リスト



1. 背すじ

2. ^の伸ばす

3. ^{しせい}姿勢

4. ^{うで}腕

5. ^{せの}背伸び

6. 曲げる

7. 外側

8. 内側

9. ひじ

10. ^{むね}胸

11. ^{なな}斜め上

12. そらせる

13. ゆるめる

14. ^{よこま}横曲げ

15. 前後

16. はずみ

17. ^{こし}腰

18. 後ろそり

19. ねじる

20. ^{じょうたい}上体

21. ^{しょうめん}正面

22. 円

23. 描く

24. ^{りょうあし}両脚

25. ^{しんこきゅう}深呼吸

26. ^す吸う

27. ^は吐く

1. しっぽとり (T1)

たんとうしゃ 担当者	S3, S4 ひとり せつめい ひとり じつえん 一人が説明、もう一人が実演	てんすうはいぶん 点数配分	い てん い てん 1位:5点 2位:4点 い てん い てん 3位:3点 4位:2点
にんずう 人数	ぜんいん ぶんかんしょうぶ かい 全員 (1分間勝負 を 2回)		
せつめい 説明 と じつえん 実演	だん わ 1. 団に分かれて、ならんでください。 ず ぼん じ ぶん 2. しっぽをズボンにはさみます(S4 が自分のズボンにしっぽをはさんでみんなにみせる) せんせい だん ぜんいん かくにん 先生と団のリーダーは、全員のしっぽを確認してください。 あか みどり みどり しる あお しる (赤と緑は緑のしっぽ、白と青は白のしっぽをはさんでください) あかだん しろだん みどりだん あおだん すわ 3. まず、赤団と白団でやります。緑団と青団は そこに座ってください。 あかだん しろだん 4. 赤団と白団は たってください。 ふえ あいず 5. 笛の合図で はじめます。 あかだん しろだん しろだん あかだん 赤団は白団のしっぽをとってください。白団は赤団のしっぽを とってください。 じ かん ぶんかん 6. 時間は1分間です。 ひと さいしょ ばしょ 7. しっぽをとられた人は 最初の場所にもどります。 ひと つづ しっぽをとった人は そのまま 続けてください。 はじ お 1. 始めます。「ピー」……(1分間)……「ピッピッピー」 終わりです。 のこ かぞ のこ あかだん ひと しろだん ひと 2. 残った人を数えます。 残った赤団の人はこちらへ、白団の人はあちらへ あつ せんせい にんずう け っ か し かい しゃ れん ら く 集まってください。先生は人数をかぞえてください(結果を司会者にすぐ連絡)		

	あかだん にん しろだん にん 4. 赤団は〇〇人、白団は〇〇人でした。		
	つぎ みどりだん あおだん 1・次は 緑団と青団で やります。		
	はじ 2・ 始めます。「ピー」 ……(1分間)……		
	お 3. 「ピッピッピー」 終わりです。		
	のこ かぞ のこ みどりだん ひと あおだん ひと 4. 残った人を数えます。 残った緑団の人はこちらへ、青団の人はあちらへ		
	あつ せんせい にんずう けっ か しか い しゃ れんらく 集まってください。 先生は 人数をかぞえてください(結果を司会者にすぐ連絡)。		
	みどりだん にん あおだん にん 5・緑団は〇〇人、青団は〇〇人でした。		
	けっ か はっぴょう しょうしょう お ま 6. 結果を発表するまで 少々お待ちください。		
	けっ か はっぴょう しか い しゃ かた ねが 1・結果発表です→司会者の方お願いします		
	のこ かず おお じん い (残った人の数が多い順に1、2、3、4位)		
	おな てんすう いちど * 同じ点数のときは、もう一度やります。		
ルール	しっぽを取られた人はスタートラインにもどって座る。		
ようぐ 用具	くば しっぽ(T1 が配る)、 ストップウォッチ(しっぽの回収はリーダー)	てつだ 手伝い	かくだん せんせい 各団の先生とリーダー

① ハチマキの長さ、挟む場所を確認

赤団

② 4団はコートを囲んで向かい合って座る →

緑団

青団



③ 教師(各団の先生)がコートの四隅に立ち、行動範囲を制限する。 白団

④ 競技の説明係に順位板(1位と3位)(2位と4位)を持たせ、各団のリーダーに渡す

2. 二人三脚(T1)

たんとうしゃ 担当者	S2 ,S5, S8	てんすうはいぶん 点数配分	い てん 1位:5点	い てん 2位:4点
			い てん 3位:3点	い てん 4位:2点
にんずう 人数	じん おとこ おんな 16人×4チーム(男8人、女8人)			
せつめい 説明 と じつえん 実演	かくだん おとこ にんおんな にん せんしゅ えら 1. 各国のリーダーは、男8人 女8人の選手を選んでください。 おとこ ひと おんな ひと あし かた 2. 男の人と女の人でペアになって、足をしばって、肩をくんでください。 じつえん ほか にくみ じつえん (実演は S5 と S8、他 2組のペアが実演) せんしゅ じゅんばん 3. リーダーは選手を順番にならばせてください。 さいご 4. 最後のペアにアンカーのたすきをかけてください。 ばんめ はし ひと あし いま わたし はし み くだ 5. 2番目に走る人たちも足をしばってください。今から私たちが走ります。見て下さい。 じつえんしゃ (実演者はわざところぶ) このように転んだら、立ってまた走ります。 まわ もど コーンを回って、スタートラインに戻ります。 つぎ ひと て か 6. 次の人の手にタッチして、代わります。 はし お ばんめ ひと わた くだ 7. 走り終わったら、ひもをほどいて、3番目の人に渡して下さい。 ばんめ ひと あし 8. 3番目の人は、すぐに足をしばってください。 はじ ふえ 9. では、始めます。「ピー」(S2 が笛をふく)・ せいせき はっぴよう ねが 10.成績を発表します。S1 さんお願いします。			

ルール	ころ お はし 転んだら、起きてまた走る		
ようぐ 用具	ひも コーン、しばる紐8本、アンカーたすき4本	てっだ 手伝い	T3・T5

① かた しばり方(うまくしばれないペアは教師が補助に入る)

② ひも 紐を外して、はず 第3走者にだいさんそうしゃ 渡すことを徹底てってい

③ しんばん 審判はしっかりゴールをみる(接戦の場合)せっせん →T1ばあい

3. パン^く食^{きょうそう}い競争(T1)

たんとしや 担当者	S7, S8	てんすうはいぶん 点数配分	点数配分なし
にんずう 人数	ぜんいん か ま にん はし 全員(勝ち負けを決めない)・(8人ずつ走る)		
せつめい 説明 と じつえん 実演	1. ぜんいん かくだん れつ なら くだ 全員でします。各団2列でスタートラインに並んで下さい。 2. いま く きょうそう はじ 今からパン食い競争を始めます。 3. みな み 皆さん見て下さい。S8 がやってみます。 4. て つか て うし く 手を使いません。手は後ろに組んで下さい。 5. パンを取ったら、スタートにもどります。 6. にん はし 8人で走ります。 8人そろいましたね。 7. はじ ふえ 始めます。 スタート(S2 が笛をふく)		
ルール	て つか ・手を使わない。		
ようぐ 用具	パンをぶら ^さ 下げる道具 ^{どうぐ} 4セット パン(100個)、いす ^{きやく} 2脚	てっだ 手伝い	椅子2脚とパンをつける 人: T1, T2 ひもを持つ人: A1, A2

4. 子供競技(T1)

たんとしや 担当者	S8	てんすうはいぶん 点数配分	なし
にんずう 人数	こ ぜんいん か ま き ちゅうがくせい い か 子ども全員(勝ち負けを決めない) : 中学生以下		
やり方	1. スタートに並んでください。 2. よーいドンでお菓子を取りに行ってください。 でも、 幼稚園と 保育園の人は前を向いて、 小学生は後ろを向いて走ってください。中学生は うさぎ跳びで行ってください。 3. お菓子をとったら、お母さんや家族のところに行ってください。 4. よーい、ドン(S2 が笛をふく)		
ようぐ 用具	か し ふろ お菓子 17袋	てつた 手伝い	お菓子を並べる:T2

5. 玉入れ(T1)

たんとうしゃ 担当者	S9, S10	てんすうはいぶん 点数配分	い てん い てん 1位:5点 2位:4点 い てん い てん 3位:3点 4位:2点
にんずう 人数	ぜんいん だんたいこう 全員 四団対抗		
せつめい 説明 と じつえん 実演	あかだん しろだん ひと すわ 1. 赤団と白団の人は かごのまわりに座ってください。 あかだん しろだん りょうて たま ふえ あいず 2. まず、赤団と白団がやります。両手に玉をもって、笛の合図でなげます。 み びょう 3. やってみます。見ていてください。(S10さんがやってみせる。10秒) はじ いっぶんかん お 4. 始めます「ピー」………(1分間)………「ピッピッピー」 終わってください。 も あいず どうじ も (かご持ちは、合図と同時にかごを持ちあげる。) は たま はっせい かぞ せんせい てつだ 入った玉を S1 さんの発声で数えます。(先生が手伝う) あかだん こ しろだん こ だん か 5. 赤団は ××個、 白団は △△個 → ○○団の勝ち つぎ みどりだん あおだん 6. 次に緑団と青団でやります。 はじ いっぶんかん お 7. 始めます「ピー」………(1分間)………「ピッピッピー」 終わってください。 も あいず どうじ も (かご持ちは、合図と同時にかごを持ちあげる。) は たま はっせい かぞ せんせい てつだ 8. 入った玉を S1 さんの発声で数えます。(先生が手伝う) みどりだん こ あおだん こ だん か 9. 緑団は ××個、 青団は △△個 → ○○団の勝ち		

	10. 次^{つぎ}に負^まけた団^{だん}と負^まけた団^{だん}でやります。3^{さん}位^いをきめます。 11. 始^{はじ}めます「ピー」……(1分間^{いっぶんかん})……「ピッピッピー」 終^おわってください。 (かご持^もちは、合図^{あいず}と同^{どう}時^じにかごを持^もちあげる。) 12. 入^はった玉^{たま}をS1^{はっせい} さん^{かぞ}の発^{せん}声^{せい}で数^{てつ}えます。(先生^{せんせい}が手^て伝^だう) 13. ○○^{だん}団^こは ××^{だん}個^こ、○○^{だん}団^こは △△^こ個^こ → まるまる^{だん} 団^かの勝^かち。 14. 最^{さい}後^ごに勝^かった団^{だん}と勝^かった団^{だん}でやります。1^い位^いをきめます。 15. 始^{はじ}めます「ピー」……(1分間^{いっぶんかん})……「ピッピッピー」 終^おわってください。 (かご持^もちは、合図^{あいず}と同^{どう}時^じにかごを持^もちあげる。) 16. 入^はった玉^{たま}をS1^{はっせい} さん^{かぞ}の発^{せん}声^{せい}で数^{てつ}えます。(先生^{せんせい}が手^て伝^だう) 17. ○○^{だん}団^こは ××^{だん}個^こ、○○^{だん}団^こは △△^こ個^こ → まるまる^{だん} 団^かの勝^かち。 18. 成^{せい}績^{せき}を発^{はっ}表^{びょう}します。S1^{ねが} さんお願^{ねが}いします。		
ルール			
ようぐ 用具	かご2 ^{たま} つ、玉 ^{たま} 100個 ^こ (赤 ^{あか} 白 ^{しろ} 各 ^{かく} 50個 ^こ)、 ストップウォッチ	てつだ 手 ^て 伝 ^だ い	●かごを持 ^も つ人 ^{ひと} S3, S4 ,S5 ,S6 計 ^{けい} 4名

しろだん 白^{しろ}団^{だん}のかごを持^もつ人^{ひと}:T3、T4 (T1^{たま}は玉^{たま}まき)

あかだん 赤^{あか}団^{だん}のかごを持^もつ人^{ひと}:T5, T6(T2^{たままき}は玉^{たま}まき)

せいせき 成^{せい}績^{せき}を伝^{つた}える係^{かかり}:T1

6. サックレース(T1)

たんとうしゃ 担当者	S1、S7	てんすうはいぶん 点数配分	い てん 1位:5点	い てん 2位:4点
			い てん 3位:3点	い てん 4位:2点
にんずう 人数	10人×4チーム			
せつめい 説明 と じつえん 実演	かくだん せんしゅ えら なら 1 各団のリーダーは選手を10人選んで、並ばせてください。 いちばんさいご はし ひと 2. 一番最後に走る人に アンカーのたすきをかけてください。 おとこ にんずう おんな にんずう して い (男の人数、女の人数は指定なし) いま いちばんそうしゃ にばんそうしゃ み 3. 今から S7 さん(一番走者)と会長(二番走者)にやってもらいます。見てください。 ふえ あい ず と まわ 4. 笛の合図で、跳びながら、コーンを回ってスタートまでもどります。 つぎ ひと わた くだ 5. サックを次の人に渡して下さい。 つぎ ひと なか はい 次の人(会長)はサックの中に入って、すぐにスタートします。 はじ 6. では、始めます。			
ルール	スタートラインで、審判はしっかりとみる			
ようぐ 用具	さく まい よう サック 4枚・アンカー用のタスキ4本、 コーン4個(赤・白・緑・青)	てつだ 手伝い	サックとたすきは T2 コーン並べ:T3,T5	

7. リレー(T1)

たんとしや 担当者	S3、S5	点数配分	い てん 1位:5点	い てん 2位:4点
			い てん 3位:3点	い てん 4位:2点
にんずう 人数	にん だん おとこ にん おんな にん 10人×4団(男5人、女5人)			
せつめい 説明 と じつえん 実演	1. かくだん せんしゅ おとこ にんおんな にん えら 各団のリーダーは選手、男5人 女5人を選んでください。 2. せんせい さいご はし ひと 先生は、最後に走る人にアンカーのたすきをかけてください。 3. S3 と S5 でやります。み くだ 見て下さい。 4. ふえ あいず はし いっしゅうはし ひと わた 笛の合図で走ります。一周走って、つぎの人にバトンを渡します。 つぎ ひと も はし お 次の人はバトンを持って走ります。バトンを落としたら ひろって また走ってください。 5. おんな ひと まず、女の人からスタートします。 6. はじ ふえ 始めます(ベルが笛をふく) 7. せいせき はっぴょう ねが 成績を発表します。S1 さんお願いします。 8. つぎ おとこ ひと なら 次は、男の人のリレーをします。並んでください。 9. はじ ふえ 始めます(S2 が笛をふく) 10. せいせき はっぴょう ねが 成績を発表します。S1 さんお願いします。			
ルール	かなら わた バトンを必ず渡す			
ようぐ 用具	ゴム(ゴール用)、アンカー用たすき四本、 バトン4本、コーン8個(カーブに置く)	手伝い	カ ー ブ を ま も る 人 ようぐ がかり 用具係	

KIA 大運動会プログラム



2012 年 10 月 28 日(日)

司会：S1、S2

- | | |
|-------------|--------------------------------|
| 1. 開会の言葉 | KIA 会長 |
| 2. 宣誓 | S3、S4 |
| 3. ラジオ体操 | 全員 |
| 4. 運動競技 | |
| (1) しっぽとり | S5、S3 (T1) |
| (2) 二人三脚 | S2、S6 (T1) |
| (3) パン食い競争 | S7、S8 (T1) |
| (4) 子ども競技 | S9、A1 (T1) |
| (5) 玉入れ | S10、S11 (T1) |
| (6) サックレース | S1、S6 (T1) |
| (7) リレー | S4、S7 (T1,T2) |
| (8) YOSAKOI | <small>はなまいこ</small>
こまつ華舞妓 |
| 5. 成績発表 | S1、S2 |
| 6. 賞品授与 | 先生 |
| 7. 閉会の言葉 | 日本語部会長 |
| 8. 掃除・後片付け | 全員 |