

第1回「運動・スポーツガイドライン(仮称)策定に向けた有識者会議」  
<平成28年9月21日(水) 10:00~12:30 経済産業省別館2階 238各省庁共用会議室>



# 「スポーツ価値」の考え方について

中西 純司(立命館大学 産業社会学部)

[junjin@fc.ritsumei.ac.jp](mailto:junjin@fc.ritsumei.ac.jp)

## I. スポーツ政策から演繹される「スポーツ価値」



教育的価値

個人的価値

鑑賞的価値

国際的価値

経済的価値

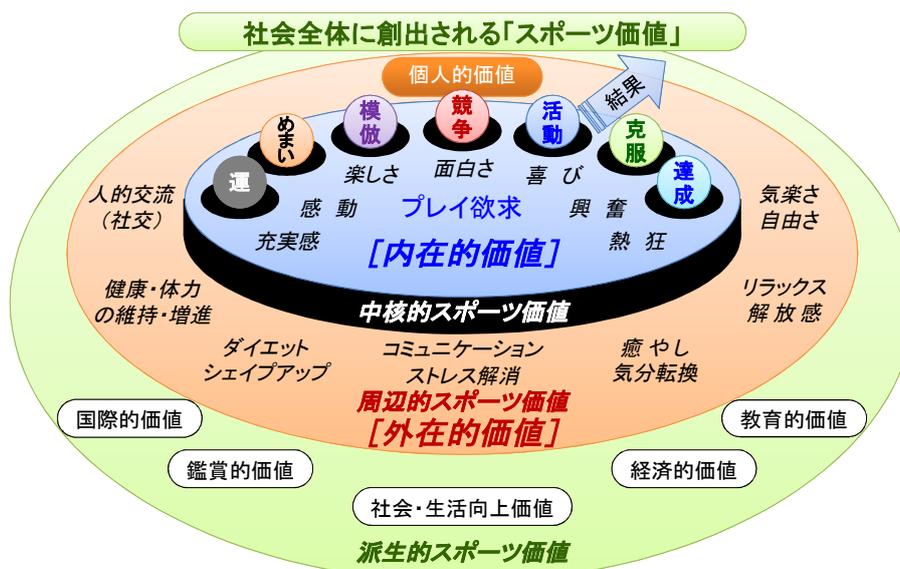
社会・生活向上価値

スポーツ価値

▶ **スポーツ価値**とは、個人・集団・組織等の欲求と行為の選択に際して**望ましいとされる**、スポーツの(客観的)属性のことである。

- ✓ **【個人的価値】** スポーツは、
  - 人間の本源的な欲求(活動・競争・達成・克服・自己表現)に応え、爽快感や達成感・充実感、楽しさや喜びの体得のほか、 → **内在的価値(目的的価値)**
  - ストレス解消などの精神的充足感や体力の向上、生活習慣病の予防、青少年の健全育成など、心身の健全な発達をもたらす。 → **外在的価値(手段的価値)**
- ✓ **【社会・生活向上価値】** スポーツを通じた家族や地域との人間的な交流は、地域への誇りと愛着、連帯感等を醸成し、人間関係の希薄化等の問題を抱える地域コミュニティの再生・活性化につながる。
- ✓ **【鑑賞的価値】** 極限に挑戦するアスリートのひたむきな姿や、競技レベルの高いプロスポーツの試合などは、“みる”人に夢や感動、勇気を与えるとともに、スポーツへの関心や意欲を高める。
- ✓ **【経済的価値】** スポーツ振興による関連産業の広がりは、新たな需要と雇用を創出するとともに、スポーツによる市民の心身の健康保持・増進、医療費削減等の効果をもたらす。
- ✓ **【国際的価値】** スポーツによる国際交流は、言葉の壁や生活習慣の違いを超えて、同一のルールの下で互いに競い合うことにより、世界の人々との相互理解を促進し、国際的な友好と親善に寄与する。
- ✓ **【教育的価値】** 「スポーツはよい人間を育てる(礼儀正しさ、マナーや規則を守る、協調性、社会力・生きる力のある人間など)」ことに大きな期待が寄せられている。

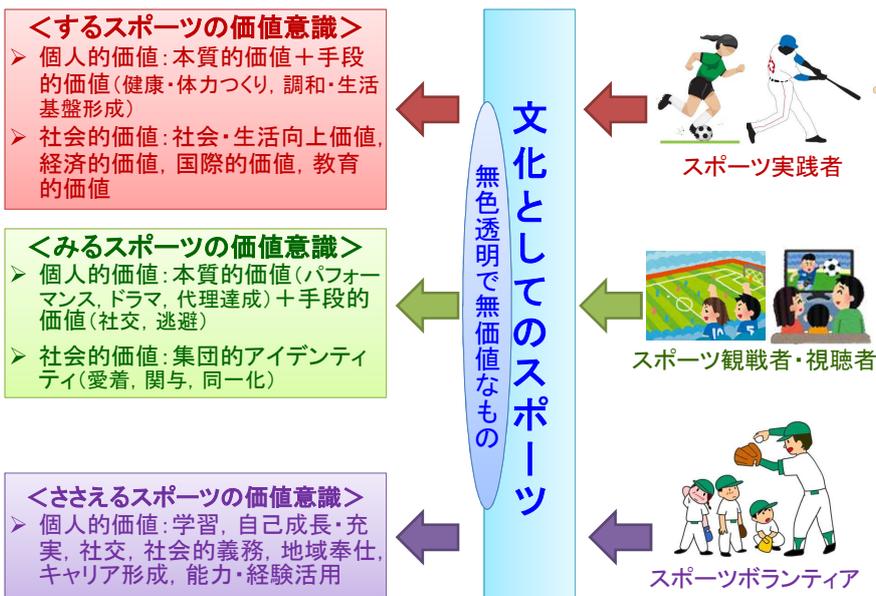
## II. 「スポーツ価値」のダイナミクス(中西, 2016)



### Ⅲ. スポーツ価値意識の多面性

- 個人・集団・組織などの各主体(アクター)がスポーツとどのようなかかわり方を選択するかによって、スポーツ価値に対する各主体の意識(スポーツ価値意識)は多様である。
- 「**新たなスポーツ価値意識の多面的な評価指標の開発ー第2報ー**」(日本体育協会 スポーツ価値意識プロジェクト研究)
  - スポーツ実践者のスポーツ価値意識=するスポーツの価値意識評価尺度
  - スポーツ観戦者・視聴者のスポーツ価値意識=みるスポーツの価値意識評価尺度
  - スポーツボランティアのスポーツ価値意識=ささえるスポーツの価値意識評価尺度

#### [スポーツ価値意識の多面的な評価指標(第2報の概要)]



## [運動・スポーツとのかかわりを阻害する条件・要因]

### 【抵抗条件(=抑制要因)】

- ① 個人的・主体的条件: 興味・関心の問題, 時間的問題, 身体的・心理的問題, 経済的問題(お金, 用具など) …
- ② 自然的・社会的条件: 居住地, 通勤, 受験, 地域の気候や風土 …
- ③ 環境的条件: 施設・設備の問題, 事業内容, クラブ(運動仲間)の構成, 指導者の問題, 参加費, 不便な立地とスケジュール, 情報欠落, 否定的なイメージ, 過剰な混雑と安全面への配慮のなさ …

住民の地域生活をめぐる問題

住民調査=住民のスポーツ生活・欲求, 地域生活課題などの情報収集

## IV. スポーツとは何か: スポーツ概念

- ポケモンGO現象はスポーツの原点かもしれない(菊, 2016).
  - ジョン・ハンケ氏(米ナイアンティックCEO): 「家の外に出て健康的に遊べるものを目指している」「子供が遊んでも, 親がこれなら嬉しいと思えるようにしたい」「人が外に出て歩くと, 世の中が良くなるんじゃないか」=「仮想現実」から「拡張現実」へと欲望の変化.
  - スポーツとの共通性: プレイ欲求の充足 = 夢中になること, 自発的な活動, 競争/達成 = 楽しさ
  - 「奇妙な行為」(なりふり構わず夢中になる過剰なエネルギー)がやがては常識に変わっていく = 一定のルール化(たとえば, 「鳥取砂丘スナホ・ゲーム解放区宣言」)
- プレイ欲求(人間の競争・卓越[達成, 克服]・自己表現等)の重要性
  - 「スポーツ宣言日本」(2011年7月15日, 日本体育協会・日本オリンピック委員会): スポーツは, 自発的な運動の楽しみを基調とする人類共通の文化である. スポーツのこの文化的特性が十分に尊重されるとき, 個人的にも社会的にもその豊かな意義と価値を望むことができる.