

小学校プログラミング教育に関する 研修教材

平成 30 年度文部科学省委託
「次世代の教育情報化推進事業」
(小学校プログラミング教育の研修用教材等開発事業)



文部科学省

MINISTRY OF EDUCATION,
CULTURE, SPORTS,
SCIENCE AND TECHNOLOGY-JAPAN

目次

1. はじめに・本研修教材について.....	1
2. 小学校プログラミング教育の概要 1	4
3. 小学校プログラミング教育の概要 2	14
4. Scratch 正多角形をプログラムを使ってかく 【A分類（学習指導要領に例示されている単元等で実施するもの）】.....	27
4-1. はじめに・基本操作	27
4-2. 正方形をかく	42
4-3. 参考資料 Scratch 正三角形、正六角形をかく操作方法.....	63
5. Scratch ねこから逃げるプログラムを作る 【C分類（教育課程内で各教科等とは別に実施するもの）】.....	68
5-1. はじめに・基本操作	68
5-2. ねこ・ねずみを動かす	80
5-3. 背景を変える、動きを止める.....	90
6. Viscuit たまごが割れたらひよこが出てくるプログラムを作る 【C分類（教育課程内で各教科等とは別に実施するもの）】.....	106
6-1. はじめに・基本操作	106
6-2. たまごが割れたらひよこが出てくるプログラムを作る	123