## <u> 沃松市立横山小学校 外国語活動年間指導計画 A年度</u>

目標	<ol> <li>2 外国語を通じて、積極</li> </ol>	凾に	こコミュニケ	て体験的に理解を深める。 ーションを図ろうとする態度の育成を図る。 本的な表現に慣れ親しませる。				使用教材等	求める子ども像に迫るステップ 子どもの伸びを見取る場	ステージ
単元	タイトル	時数	目標の重 1 2		使用表現等	備考	実施月			
		1		- 日本の季節の行事や特徴を調べたり、英語の月の言い方の違いについ て気付いている。		話題や気づき:誕生日の日付の言い方、家族の言い方(兄弟、姉妹ともに brother、sister)、月の頭文字は大文字、世界のお正月や日本の年間伝統行事	4		ALTEの出会いの工	
		2		友達に誕生日を尋ねたり、自分の誕生日を答えたりしている。	When is your birthday?	など、日本の数の数え方いろいる、日本の古典的な月の言い方、 ゲーム:キーワードゲーム、選生月並びゲーム、ステレオゲーム、誕生日調べ パズル完成ゲームなど	4	英語ノートデジタル版	外国語活動を学ぶ意 味ガイダンス	出会
1	カレンダーを作ろう	3		オリジナルカレンダー作りをしながら友達と積極的に交流を楽しんでい る。	My birthday is March 3rd. 等	電子無板、CDの使用:序数一つごとにボーズ 個のコミュニケーションの様子を複数の目で見取る場を設定する。	5	誕生日パズルポスター	教職員や地域の人などの	ถืด
		4		誕生日インタビューや誕生日カード作りをしながら積極的に交流を楽しんでいる。			5		誕生日を調べる	z l
		1		アルファベットに興味をもち、アルファベットの読み方と文字を一致させて いる。	What's this?	話屋や気づき:BとV、GとZの発音が似ている。日本のジ、チ、ズ、ツの発音と 方言、英語名とローマ字表記の違い	5	英語ノートデジタル版	ブラジル人学校児童 との交流 外国語活動を学ぶ意	テ   1   ジ 」
2	アルファベットで 遊ぼう	2		アルファベットの文字の読みを聞いて、アルファベットの大文字が分かっ ている。	It's ~. A~Z	ゲーム:低学年とのアルファベットカルタ 電子黒板:線つなぎ文字ごとにボーズ	5	アルファベットカード バナナじゃなくてチャンツ(3エービーシーじゃなくてAB	味と自分の目指す姿 (校訓)をつかむ。異	$\forall$ 7
		3		アルファベット探しをしたり、ゲームをしたりしながら友達と積極的に交流 している。	等		5	C )	文化理解体験	$\sim$
	いろいろな文字が あることを知ろう	1		世界の様々な文字に興味をもち、世界の文字を調べている。マ字表記	<b>生や気づき</b> :アルファベット以外にもいろいろな文字がある。スワヒリ語、ロー 字表記、聞き取りにくかった数字、英語を話す国の数、人口一億人以上の国	6			挑戰	
		2		アルファベットの大文字や小文字を知り、数字の21以上の数を発話したり している。	What's this?	の数、世界にある国の数、世界の文字豆知識 ゲーム:動物カルタゲーム、名刺交換ゲーム(自分の名前ローマ字表記) 電子黒板:ブロック色塗り数字読み上げことにボーズ	6	英語ノートデジタル版	地元大学の学生と	ю х
3		3		アルファペットクイズをしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。	a ~ 2 ぼをしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。 客口にたり、アルファベットクイズをしたりしながら友達と		6	英語まなびと動物セット 6 6 6 6		
		4		アルファベットを書き写したり、アルファベットクイズをしたりしながら友達と 積極的に交流を楽しんでいる。			6			シ
		1		ショーアンドテルで発表することを知り、様々な発表の仕方について知っ ている。	Can you swim?	話屋や気づき:できる、できないはcan,can'tを使う。オバマ大統領のYes,we can.	7		外国語活動に関するアンケートの実	
4	できることを 紹介しよう	2		友達や先生に「できること」を質問したり、答えたりしている。	Yes, I can. / No, I can't. I can swim.	Lant. ダーム:Who am けイズの情報集め、交流、ショー・アンド・テル 工夫:実際の自分を体験から伝え合う(卓球、水泳4泳法、けんだま、家庭科調 理、ビアノ)英語/ートに出ているもの以外で自分ができるものを紹介する。具	7	英語ノートデジタル版	施と個々の実験把握 個に応じた指導のヒントを得る	
4		3		「できること」「できないこと」を尋ねたり、答えたりして友達と積極的に交流 を楽しんでいる。	l can't swim. 字	体的な場面設定	7			77
		4		「できること」「できないこと」を紹介しながら友達や先生と積極的に交流を 楽しんでいる。			7			$\sim$
	道案内をしよう	1		英語で道案内をすることに興味をもち、いろいろな建物やお店の名前の 言い方について気付いている。		「新量と気づき:建物の言い方と日本で使われている外来語と本来の英語とでは表現方法やアクセントが違う。アメリカには交番はない。通りの名前がついている。右側通行する国、左側通行する国など	9			表
5		2		方向や動きを言ったり聞いたりして絵地図を作っている。	Where is the flower shop? Go straight. Turn right / left.	でいる。1日の成日する4周、生的短日する4周の理解など ダーム:方向や動きを指示する表現の理解を目的としたゲーム(サイモン・セズ ゲームなど) 道案内ゲーム 宝探しゲーム スイカ割りゲーム	¢ 9	英語ノートデジタル版 英語まなぴくとまちのたてものと道セット		現   の
5		3		オリジナルタウンを作り、グループで道案内をしながら友達と積極的に交 流を楽しんでいる。	Stop. 等		9	パナナじゃなくてチャンツ(9ビルじゃなくてbuilding)	地元大学の学生と の交流	ステ
		4		オリジナルタウンを作り、ペアで道案内をしながら友達と積極的に交流を 楽しんでいる。			10			 ジ
		1		世界には様々な英語があることに気付き、調べている。		話題と気づき:世界にはいろいろな英語があること。世界遺産,世界の食べ物。	10	_		$ \prec                                   $
6	いってみたい国を 紹介しよう	2		自分の行ってみたい国やその理由を言ったり聞いたりしている。	I want to go to Italy. Let's go.		10	英語ノートデジタル版 バナナじゃなくてチャンツ(4ドイツじゃなくてGermany)、		$\sim$
		3		自分の行ってみたい国やその理由をペアで紹介し合いながら友達と積極 的に交流を楽しんでいる。	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<b>ゲーム</b> : ビンゴゲーム、インタビューゲーム	10	50インチテレビ、パソコン×5 図書館書籍(ハッピーワールドルームに置いてある)		み
		4		「行ってみたい国はどこですか」クイズをしながら友達と積極的に交流を 楽しんでいる。			11			がき
		1		世界のいろいろな時刻を調べ、世界には時差があることに気付いている。		話題と気づき:世界には時差があること。 ゲーム:おはじきゲーム、ジェスチャーゲーム	11	-		あい
7	自分の一日を	2		一日の生活(時間)を調べ、英語の時間の言い方で発話している。	What time do you get up? At 7:00.		11	英語ノートデジタル版 英語まなぴ〈と生活セット ワールドマップ	児童による相互評価、自己評価 見つけた外国語活動の楽しさ発表	Ø
	紹介しよう	3		「My Daily Routine表」を作りながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。	I go to bed. 等		11	-	目指す自分の姿に対する自分や友 達、集団の課題再確認	ステ
		4		「My Daily Routine表」をもとに自分の一日の紹介をしながら友達と積極的 に交流を楽しんでいる。		<b>鶴履と気づき</b> :日本の昔話、外国の昔話	1			_ ¥ _
		1		世界のいろいろな国の物語を興味をもって聞いたり、調べたりしている。		<b>新走と外,√で</b> : ロ本の言語、 外国の言語	1			$\langle \rangle$
8	オリジナルの劇を つ(ろう	2		繰り返しや英語のリズムを工夫し、オリジナルの劇を作っている。 	Please help me. What's the matter?		1	英語ノートデジタル版 図書館 スイミー スーホの白い馬 からすのぱんやさ	地元大学の学生との交流	
	7(3)	3		オリジナルの劇を準備しながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。	等		2	ん 悠(22年度6年生)寄付各種絵本		もとめ
		4		オリジナルの劇の発表をしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。		訪問と気づき:自分がなりたい職業の英語での言い方、卒業、将来の夢、進路	2			Ø
	将来の夢を 紹介しよう	1		様々な職業の言い方を知り、自分の将来の夢について話し合っている。		指導との関連 ゲーム:キーワードゲーム、ミッシングゲーム、ピンゴゲーム、チェーンゲーム、	2		相互評価、自己評価 見つけた外国語活動の楽しさ発表 目指す自分の姿に対する自分や友	ステー
9		2		なりたい職業について尋ねたり答えたりしている。	What do you want to be? I want to be a teacher.	自分の夢紹介ゲーム	3	英語ノートデジタル版 英語まなぴくと職業セット	達、集団の変容確認、来年度への 課題	\$
		3		将来の夢を紹介する準備をしながら友達と積極的に交流を楽しんでい る。	等		3			$\backslash$ /
Ш		4		将来の夢を紹介する準備をしながら友達と積極的に交流を楽しんでい る。夢を紹介しながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			3			$\checkmark$

## 浜松市立横山小学校 外国語活動年間指導計画 B年度

目標							使用教材等	求める子ども像に迫るステップ 子どもの伸びを見取る場	ステージ
単元	タイトル	<sub>時数</sub> 目標の重点 1 2 3		使用表現等	備考	実施月			
Ţ	世界の「こんにちは」	1	世界には様々なあいさつがあることを知りいろいろなあいさつを通して文 化の違いに気付いている。	Hello. What's your name?	転産や気づき:日本語、韓国語、中国語の数字'3」は'さん」と聞こえる。近隣 簡問の言語には共通点がある。 ゲーム:あいさつゲーム、キーワードゲーム、国族カルタ取りゲーム	4	44++25.1 1 −−1,×,2°11 Π.	ALTとの出会いのエ 夫 外国語活動を学ぶ意	ш
1	を知ろう	2	あいさつや名前を言ったり聞いたりする英語の表現で会話をしている。 	My name is Ken. Nice to meet you. 等		4	英語ノートデジタル版	味ガイダンス	会い
		3	名刺交換をしながら積極的に交流を楽しんでいる。	<del>न</del>	話置や気づき:日本で使う'おいで」のジェスチャーはアメリカでは'あっちへ行	5		教職員や地域の人などの 誕生日を調べる	Ø
		1	様々な感情や様子を表す表現があることを知り、自ら表現している。	How are you? I'm happy. 等	は ガーム:ジェスチャーゲーム、ジェスチャー伝言ゲーム	5	-	ブラジル人学校児童	ステ
2	ジェスチャーを	2	ジェスチャーの大切さを知るとともに日本との違いに気付いてる。			5	英語 / ートデジタル版	との交流 外国語活動を学ぶ意	<b>y</b>
	しよう	3	ジェスチャーをつけて自分の気持ちや様子を尋ねたり答えたりして友達と 積極的に交流を楽しんでいる。			5		味と自分の目指す姿 (校訓)をつかむ,異	
		4	ジェスチャーをつけて自分の気持ちや様子を相手に伝えながら友達と積 極的に交流を楽しんでいる。			5	i	文化理解体験	$\sim$
		1	世界の様々な数の数え方やジェスチャーを知っている。	How many? Five. 等	新 <b>田や気づき</b> 教を教えるとき指の使い方が国によって違う、日本の正の字 (教を記す)と外国の書き方、じゃんけんの仕方も違う。 ゲーム、Go fish ゲーム、Ten Steps	6	6	地元大学の学生と の交流	挑戦
	数で遊ぼう	2	いろいろな国の数の数え方や11~20の数字を発話している。			6			やのステー
3		3	11~20の数字を聞いたり言ったりしながら友達と積極的に交流を楽しん でいる。			6	→英語ノートデジタル版 う  う		
		4	1~20の数字を使ったゲームをしながら友達と積極的に交流を楽しんでい る			6			ジ
4		1	3。 自分の好きなものや嫌いなものを尋ねたり答えたりする表現で会話して いる。	Doyou like apples? Yes, I do./No, I don't. I like bananas. Thank you. 쯯	話題や気づき:日本語には様々な英語が起源の言葉(外来語)がある。 ゲーム:キーワードゲーム、好き嫌いあてっこゲーム、自己紹介ゲーム I don't like ~.の英語表現も合わせて学習すると自己紹介が盛り上がる。	7	<ul> <li>7</li> <li>8</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>9</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>7</li> <li>8</li> <li>7</li> <li>9</li> <li>9<td rowspan="2">外国語活動に関するアンケートの実 施と個々の実態把握 個に応じた指導のセントを得る</td><td></td></li></ul>	外国語活動に関するアンケートの実 施と個々の実態把握 個に応じた指導のセントを得る	
		2	外来語と英語の音の違いに気付いている。			7			
	自己紹介をしよう	3	どのようなものが好きか嫌いか尋ねたり答えたりしながら友達と積極的に 交流を楽しんでいる。			7			77
		4	自己紹介しながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			7			$\sim$
5		1	世界の様々な衣装を知り、自分が着てみたい衣装のデザインをしている。	I don't like blue. Do you have blue shoes? 等	<b> 話題や取づき</b> アメリカではパシッというとズボンのことを指すがイギリスでは 下着を指す。同じ本語をおす国でも微妙に意味が違ってくる。 <b>ゲーム</b> : タッチゲーム、キーワードゲーム	9	- 9 英語ノートデジタル版 9	地元大学の学生と の交流	夜
	いろいろな国の	2	買い物の場面で使う表現で友達と会話している。			9			現の
	衣装を知ろう	3	好みをはっきり言い、衣服の買い物をしながら友達と積極的に交流を楽し んでいる。			9			ステー
		4	買った衣服を紹介しながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			10			1 9
		1	身の回りにある外来語を知り、外来語と英語の音の違いに気付いてい る。	What do you want? Melon, please. 等	話題や気づき:外来語ともとの語の発音は同じではな(微妙に違っていて、外 来語のままで言うと相手に通じないことがある。 ゲーム、ハンタ取りゲーム、ステレオゲーム、欲しいものは何ゲーム 電子黒板:フルーツバフェ作り	10	→ 英語/ートデジタル版 パナナじゃなくてbanana(チャンツ)英語まなびくと各種 (お童子、飲み物など) メニュー表(平成2)年度6年生	$\square$	
6		2	*** 欲しい食べ物を尋ねたり答えたりしたり、いろいろな国のメニュー表を作っ たりしている。			10			$\langle \rangle$
	外来語を知ろう	3	レストランで欲しい食べ物を注文しながら友達と積極的に交流を楽しんで いる。			10			$\sim$
		4	オリジナルフルーツパフェ作りをしながら友達と積極的に交流を楽しんで いる。			11			みが
$\vdash$		1	ズンジン 漢字の読みを考える活動を通して漢字の成り立ちのおもしろさに気付い ている。	What's this? It's a pencil. 等	協会や気づき、日本語には、海の豚はいるか(海豚)、海の老人でエピ(海老) というように言葉の意味を組み合わせた二字熟語がある、英語にもstarfishや jellyfishtなど言葉の意味を合わせた言葉がある、日本語では動数詞が多い、 ゲーム・部分給カードゲーム、クイズ大会、ブラックボックスクイズ、シルエットク イズ	11	・・ 英語ノートデジタル版 ブラックボックス(平成21年度作 成) 英語カルタ		き     あ
		2	「これは何ですか?」を尋ねたり答えたりしている。			11		作 児童による相互評価、自己評価 見つけた外国語活動の楽じさ発表 目指す自分の姿に対する自分や友 達、集団の課題再確認	い の
7	クイズ大会をしよう	3	いろいろなクイズを作って、それが何かを尋ねながら友達と積極的に交流			11			<del>x</del>
		4	を楽しんでいる。 クイズ大会をしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			1			テ     ジ
8		1	外国の小学校でどのような学習をしているのかを知り、教科の違いや共	l study Japanese. 等	新聞や気づき : 週日の7つの天体がそれぞれの日を守ると考えられて曜日の 概念ができた。日本の大曜は冠娘開築と続びついている。 ゲーム:What's missing ゲーム ピンゴゲーム 時間器作成現表	1	1 1 ズ語 / ートデジタル版		$\forall$ $\checkmark$ $\checkmark$
		2	通点に気付いている。 教科名や曜日を尋ねたり答えたりしている。			1		各 地元大学の学生と の交流	
	時間割を作ろう	3	オリジナル時間表作りをしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			2	帰国子女児童のアメリカ在住時の勉強道具、世界各 国の給食事情、プラジル人学校の体験		<b>.</b>
		4	グループで時間表作りをしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			2			と め
+		1	世界の料理について進んで調べたり日本の朝食と比べたりしている。	What would you like? I'd like juice. 等	話置や気づき What do you want?に丁寧な専選What would you like?があ る。世界には三大食法(手食文化、著食文化、カトラリー文化)がある。 ゲーム:飲しいものは何ゲーム	2		相互評価、自己評価	0 2
			丁寧な表現で欲しい食べ物を尋ねたり答えたりしている。					<ul> <li>見つけた外国語活動の楽は名表表 目指す自分の姿に対する自分や友 達、集団の変容確認、来年度への 課題</li> </ul>	7
9	ランチ・メニューを 作ろう		」 夢な祝んでおりい良へ初を守ねたり答えたりしている。 スペシャルランチ作りをしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			3			_ ¥ _
						3			$\searrow$
		4	オリジナルランチ作りをしながら友達と積極的に交流を楽しんでいる。			3	<u> </u>		~