



## 東京大学における イノベーション教育の試み i.school

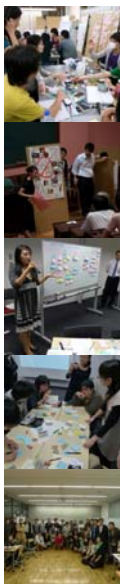
東京大学 堀井秀之



## 「イノベーション＝技術革新」 の誤解をとけ

- イノベーションとは（広辞苑）  
「(新機軸・刷新・革新の意) 生産技術の革新に限らず、新商品の導入、新市場または新資源の開拓、新しい経営組織の実施などを含めた概念」

「わが国では技術革新という狭い意味に用いる」



## 技術中心 vs 人間中心

- 技術中心イノベーション

技術革新によるイノベーション

- 人間中心イノベーション

ライフスタイルや価値観の  
洞察によるイノベーション

## 1979 SONY First Walkman



Lifestyle to  
carry music



## 東京大学 i.school

- 知の構造化センターのプロジェクトとして2009年9月スタート
- 人間中心イノベーションを生み出す力を養う
- 東京大学の学生（大学院中心）を対象としたワークショップ



## i.school の目標

### 「イノベーション人材の育成」

創造的な課題に対する  
プロセスを設計できるようになること

イノベーションを  
生み出すことができるという  
自信を持つこと



## i.school ワークショップ

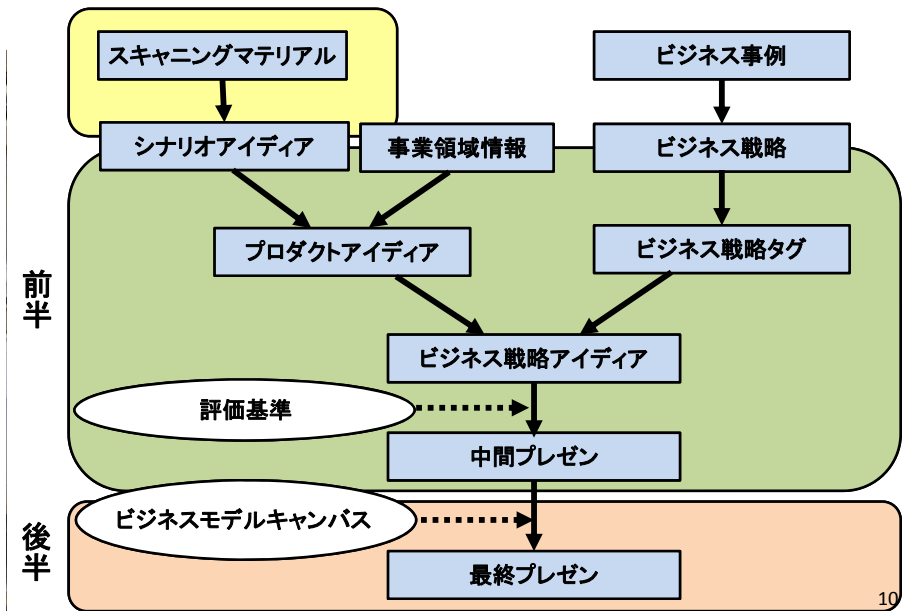
- 09WS1 働く母親と子供のより良いコミュニケーションに向けて
- 09WS2 インドの未来を洞察する
- 09WS3 社会的企業（ソーシャル・エンタープライズ）をつくる
- ● ●
- 4年間 総計 22回
- IDEO, d.school, RCA, Aalto Univ., KAIST id 世界のイノベーションワークショップを研究





## 人の集団による情報処理

- イノベーションワークショップとは人の集団による情報処理
- 情報処理プロセスは
  - 記述できる
  - モデル化できる
  - 設計できる
  - 評価できる
  - 改善できる



## 新しさを生み出す仕組み

- 1) 他者を理解する
- 2) 未来を洞察する
- 3) 概念を明確にする
- 4) 思考パターンをシフトさせる
- 5) 価値基準をシフトさせる
- 6) 新しい組み合わせを見つける
- 7) 想定外の使い途から目的を発見する
- 8) ちゃぶ台返し



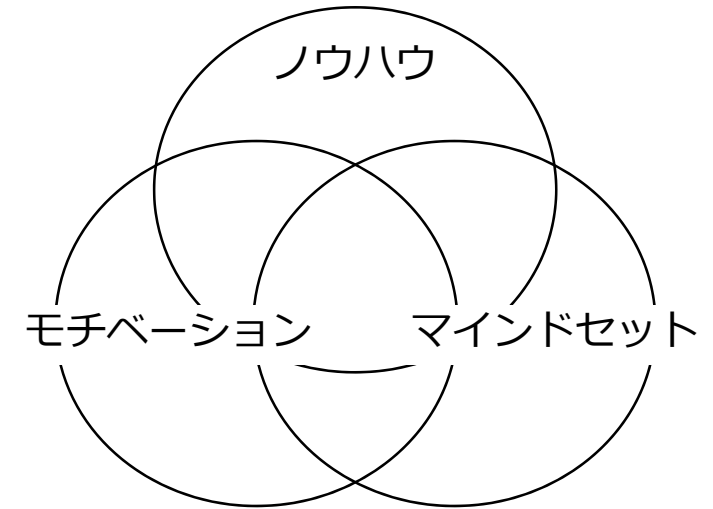


## Olin College of Engineering

Founded in 1997  
 #6 in US News' Best Undergrad Engineering Programs (no doctorate)  
 SAT (Scholastic Assessment Test): MIT (Reading: 670-770, Math: 740-800, Writing: 680-780) VS Olin (R: 700-775, M: 725-790, W: 680-760)



## 人材の3要素



## Todai Innovation Summer Program

- 海外有力大学から30名  
東大生30名+社会人20名
- 8月1～13日、東大+大槌町
- i.school + ケースメソッド教育
- 震災対応・復興+ポップカルチャー

ケースメソッド教育	i.school
8月1、2日(木、金)	
コンテンツ産業に見る日本のイノベーション	日本発、世界が愛するヒット商品
クールな日本の現場力	
8月3日(土)	
フィールド調査: 東京のサブカルチャー	
8月5、6日(月、火)	
福島原子力発電所事故の要因分析	サブカルチャー・ビジネスのイノベーション
釜石の奇跡: 防災教育とリーダーシップ	
8月7日(水)	
フィールド調査: 日本企業の東北復興CSR	
8月8、9日(木、金)	
復興における起業家の役割: イチゴを世界へ	東北復興CSRのイノベーション
コミュニティの復興とは何か: 宮城県女川町	
8月10～13日(土～火)	
フィールドトリップ: 大槌町(高校生とのワークショップ等)	

## 海外からの応募状況

- 募集30名に対して  
応募者850名
- ハーバード大5名  
オックスフォード大9名  
デルフト工科大学7名  
スタンフォード大6名  
UCバークレイ21名  
清華大学100名等

