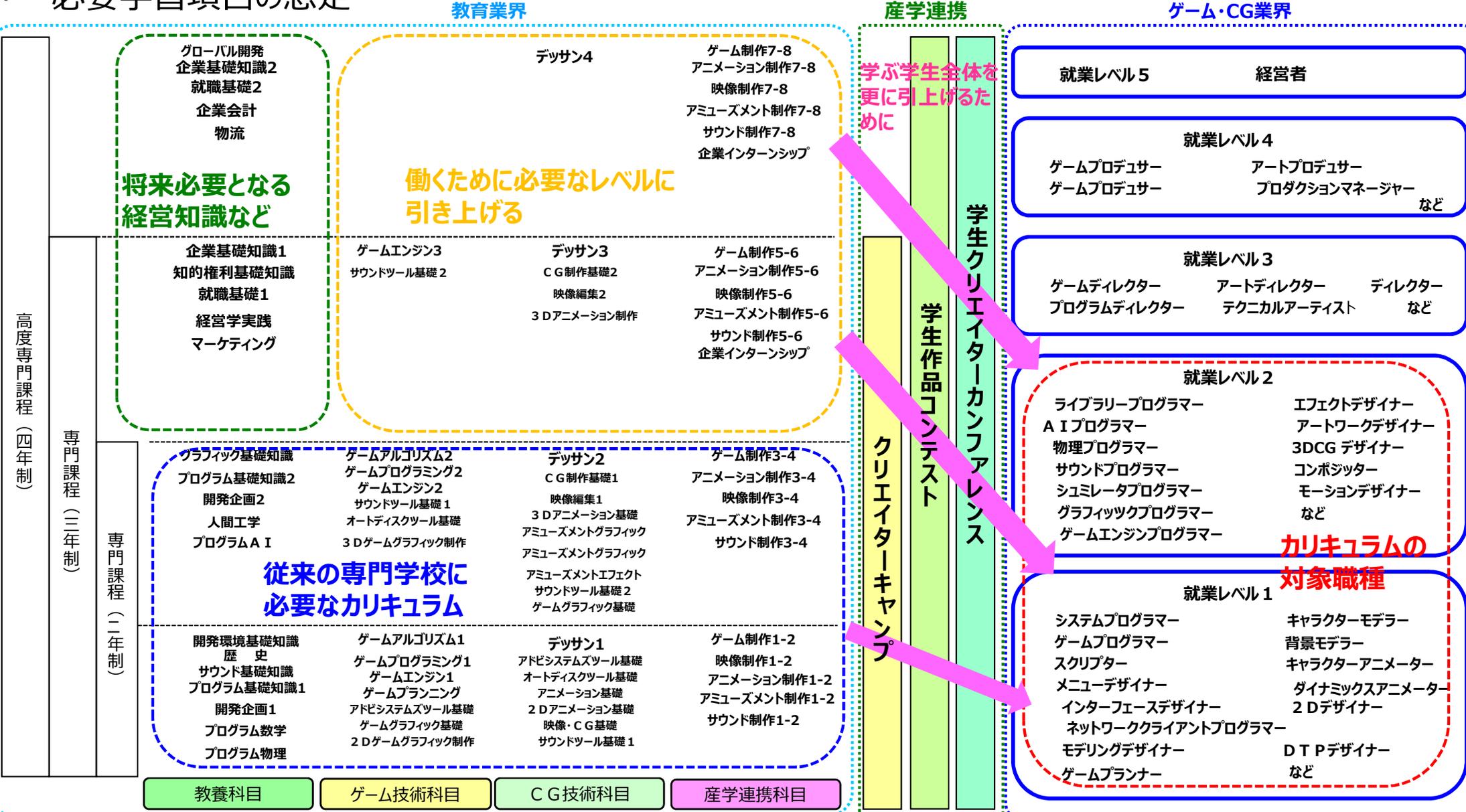


「成長分野等における中核的専門人材養成の戦略的推進事業」で開発された 専門学校のエデュケーションプログラム【ゲーム・CG分野／社会基盤(土木・建築)分野】

平成26年度文科省委託事業
ゲーム・CG分野コンソーシアムより
(資料提供 早稲田文理専門学校)

ゲーム・CG分野

必要学習項目の想定



社会基盤(土木・建築)分野

社会基盤(土木・建築)分野 全国版モデルカリキュラム

科目	1年				2年				3年				4年			
	I 前期		I 後期		II 前期		II 後期		III 前期		III 後期		IV 前期		IV 後期	
海外事業	土木 (国内インフラ+海外インフラ)															
耐震・維持管理 環境・エネルギー	耐震工学1		耐震工学2		河川工学1		河川工学2		下水道工学1		下水道工学2		インフラメンテナンス1		インフラメンテナンス2	
構造物の設計	建築力学1		建築力学2		道路工学1		道路工学2		橋梁工学1		橋梁工学2		設計実習1		設計実習2	
材料・施工	材料工学1		材料工学2		土木施工1		土木施工2		土木施工3		土木施工4		情報化施工1		情報化施工2	
調査・計画	社会基盤工学1		社会基盤工学2		都市計画1		都市計画2		都市計画3		都市計画4		プロジェクト実習1		プロジェクト実習2	
製図(技術編)	デザイン基礎1		デザイン基礎2		CAD1		CAD2		CAD3		CAD4		資格対策1		資格対策2	
資格対策	インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		資格対策3		資格対策4	
建設エンジニア のコア科目	共通基本科目															
土木・建築関連 人材力 アップアップ科目	インフラシステム1		インフラシステム2		日本と世界の関係1		日本と世界の関係2		日本と世界の関係3		日本と世界の関係4		ビジネス英語1		ビジネス英語2	
コミュニケーション(語学)	英語1		英語2		英語3		英語4		英語5		英語6		英語7		英語8	
学科(BIM)	建築(IT)															
演習(BIM)	BIM基礎1		BIM基礎2		BIM応用1		BIM応用2		BIM応用3		BIM応用4		BIM応用5		BIM応用6	
学科 (建築基礎)	建築力学1		建築力学2		建築力学3		建築力学4		建築力学5		建築力学6		建築力学7		建築力学8	
演習 (建築基礎)	建築力学1		建築力学2		建築力学3		建築力学4		建築力学5		建築力学6		建築力学7		建築力学8	
資格対策	資格対策1		資格対策2		資格対策3		資格対策4		資格対策5		資格対策6		資格対策7		資格対策8	
インターンシップ コア実習	インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ		インターンシップ	

土木カリキュラム

建築カリキュラム

3年次の導入授業

3年次の導入授業

4年次の導入授業

設計計画4 (卒業設計)