

(付録) 本研修教材で扱っている Scratch の命令ブロックについて (早見表)

	使用する命令ブロック	ブロックパレットの カテゴリー	備考	
正多角形をプログラムを使ってかく				
正多角形をか く		旗が押されたとき	イベント	
		ペンを下ろす	ペン※	※ 1 拡張機能から「ペン」を追加する
		○歩動かす	動き	
		○度回す	動き	
		○回繰り返す	制御	
そ の 他		全部消す	ペン※	※ 1 拡張機能から「ペン」を追加する
		90度に向ける	動き	
		○秒待つ	制御	
ねこから逃げるプログラムを作る				
ね こ の 動 き		旗が押されたとき	イベント	
		ずっと	制御	
		○歩動かす	動き	
		もし端に着いたら、跳ね返る	動き	
		回転方法を左右のみにする	動き	
		次のコスチュームにする	見た目	
ね ず み の 動 き		旗が押されたとき	イベント	
		背景を○○にする※ 2	見た目	※ 2 初期設定では「背景を背景1にする」となっているので「開始」(、「成功」、「失敗」)に変更する
		ずっと	制御	
		○○へ行く※ 3	動き	※ 3 初期設定では「どこかの場所へ行く」となっているので「マウスのポインターに行く」に変更する
		もし○○なら	制御	
		○○に触れた※ 4	調べる	※ 4 初期設定では「マウスのポインターに触れた」となっているので「Home Buttonに触れた」(、「スプライト1に触れた」)に変更する
		すべてを止める	制御	

平成 30 年度文部科学省委託
「次世代の教育情報化推進事業」小学校プログラミング教育に関する研修教材

(小学校プログラミング教育の研修用教材等開発事業)

2019年3月

NTTラーニングシステムズ株式会社

教育ICT推進部

〒106-8566 東京都港区南麻布 1-6-15 アーバンネット麻布ビル

TEL : 03-5419-7219 FAX : 03-3457-2125

e-mail : with-school2020@nttls.co.jp